

LA LICHE

DEX 7	VOL 17	FOR 6	DEFENSES	PROTECTIONS	INITIATIVE
END 12	PER 7	CHA 4	PHY 16	PHY 8	X ATTAQUE
			MAG 10	MYS 8	DÉGATS
			SOC 6		
			DEPLACEMENT 85/42		

POUVOIRS ET FAIBLESSES

La création de squelette : Les liches peuvent créer, en plus des cadavéreux, des squelettes, ils en sont très friands, et ceci pour plusieurs raisons abordées plus loin. La liche doit faire un jet d'incantation contre la défense sociale de la cible morte, si c'est une réussite, la cible se relève.

Zombification : Ce pouvoir fait des liches des créatures très dangereuses, la liche plonge son regard dans les yeux de sa victime, et fait un test d'incantation contre la défense sociale de la cible, si c'est un succès, la cible suit les ordres de la liche à la lettre, petit à petit, son corps pourri et se tuméfie... Le seul moyen de libérer cette emprise, c'est de détruire la liche. Cette dernière ne peut utiliser son pouvoir qu'une fois par saison, car elle doit garder le contrôle du zombie pendant toute cette durée. Les zombies ont gardé leurs connaissances et caractéristiques d'enfant, les seules choses qui changent, c'est que trois jours après leur contamination, ils ne sont plus considérés comme vivants, ils ne ressentent plus la douleur, et s'ils sont libérés après ce délai, ils ne sont plus que des cadavres. Le seul moyen de les aider, c'est de tuer la liche avant que ces trois jours soient écoulés. Donc une fois zombie, la victime n'a plus de seuil d'inconscience. Les zombies sont plus intelligents que les cadavéreux, mais moins que les goules. Elles peuvent avoir l'esprit d'initiative et font d'ailleurs de bons bras droits, de plus une fois envoûtées, elles ne pensent qu'à servir leur maître.

DESCRIPTION

Il arrive que certains cadavéreux, possédant une volonté hors du commun, sortent de leur état de larve et reprennent le contrôle de leur corps et de leur âme. Ce sont les magiciens assez puissants qui ont le plus de chance de revenir entier du royaume des morts. Nous ignorons pourquoi, mais l'expérience de la non-vie a apporté aux liches une certaine amertume et un profond mépris pour la vie, elles puisent leur puissance dans la mort. Elles ont gardé leurs connaissances apprises pendant leur vie. Ces créatures sont assez rares en Barsaive, heureusement, personnalisent la mort dans toute sa noirceur.

Elles ont tendance à "vivre" dans des endroits où la magie est corrompue, par exemple dans les terres de la Désolation, dans des villages désertés pour une raison obscure...

