

# LE DOUARD

DEX 8 VOL 4 FOR 8 CON 6 PER 5 CHA 3	<b>DÉFENSES</b> PHY 12 MAG 10 SOC 5	<b>PROTECTIONS</b> PHY 5 MYS 5	INITIATIVE 9 2 ATTAQUES (CRÔCS ET GRIFFES) 8 ET 12 DÉGATS (CRÔCS ET GRIFFES) 15 ET 11  DÉPLACEMENT 50/100
--	--	--------------------------------------	---

## POUVOIRS ET FAIBLESSES

leur cervelle éclate au soleil et ils rentrent en frénésie en présence de gemmes ou de femelles.

ils peuvent retenir leur souffle ds l'eau (5 a 10 min' d'apnée) et sont très bon nageurs.

ils peuvent faire des bonds de 6m pour attaquer (pour la 1ere atq : +4 au toucher).

leur semence est un poison violent (poison mortel de niveau 15 environ).



## DESCRIPTION

Rejeton d'horreur, le douard est une créature dont la fonction dans la vie est de corrompre et de tuer (simple non?). Le douard ressemble à un bipède de 1m30 doté d'une tête importante avec des mâchoire "ork" dont les canines sont hyper développées (20 à 30 cm). Il en existe de 2 types : Les douards verts et les douards bleus. Néanmoins ,les 2 races ont des points communs... Tout d'abord, ils adorent les gemmes et les femelles (tt races confondues) : En présence de pierres précieuses, le douard cherchera à s'en emparer par tous les moyens (souvent brutaux) même en risquant sa vie ; En présence d'une femelle d'une race de donneurs de nom, la frénésie du douard l'oblige à violer la femelle (mais il tuera tout obstacle sur sa route !),celle ci mourra après plusieurs heures d'atroces souffrances par la semence empoisonnée du douard. Les douards ont une vue faible mais néanmoins thermographique et sont dotés d'un excellent odorat. Leurs mains à 4 doigts (dont un pouce préhenseur) leur permettent une maîtrise des armes les plus communes(lances ,hachettes et arbalètes sont leurs armes favorites)mais leurs ongles acérés leur suffisent généralement au contact. Les douards sont des créatures nocturnes qui succombent à la lumière du soleil (éclatement de la cervelle).Ils sont des excellents nageurs. Les bleus vivent plusieurs centaines d'années (800 ans) et sont très intelligents (ils peuvent contrôler temporairement leurs instincts s'ils ont un plan derrière la tête).Ils détestent les verts mais les légendes de la haine entre les Douards verts et bleus sont nombreuses et

elles seront chantées une autre fois.Les bleus sont très rares et se cachent pour executer leurs plans à long termes...

Les verts vivent à peine un demi-sciècle et sont plus cons que leurs frères bleus.Ils adorent les marécages et les endroits humides.Les verts sont en général en bande (10-100) et travaillent ,en général, pour une horreur.