

LE GÉANT VERT

Alors que Camelot fêtait le Nouvel An, un énorme géant vert fit irruption dans le palais du roi Arthur, et défia les chevaliers de la Table ronde en un combat qui devait s'achever sur la décollation de l'un des combattants. Gauvain accepta et coupa la tête de l'étranger d'un seul coup.

La tête roulant sur le sol, la cour royale se détendit et pensa que les épreuves étaient terminées. Mais à la surprise générale, le géant se comporta comme si de rien n'était. Il se pencha calmement, ramassa sa tête et enfourcha son cheval. Du haut de sa selle, il dirigea sa tête coupée vers Gauvain et lui donna rendez-vous un an plus tard, près d'une chapelle isolée, pour un combat à la hache.

En route vers ce dangereux rendez-vous, Gauvain fit halte chez Sire Bercilak de Hautdésert, qui avait une très belle femme. Gauvain était terriblement tenté par elle, mais il réussit à repousser ses avances pendant deux jours. Cependant le troisième jour, il accepta une écharpe verte, ce qui était le symbole porté habituellement par un chevalier en signe d'amour pour sa dame.

Arrivé face à son dangereux ennemi, Gauvain s'aperçut que le Géant Vert n'était autre que Sire Bercilak lui-même, transformé par Morgane qui voulait ainsi éprouver le chevalier.

Par trois fois, il lança la hache vers le cou de Gauvain. Les deux premières fois, le coup fut dévié car il n'avait pas trahi l'hospitalité de son hôte. La troisième fois, il reçut une coupure légère qui le fit tressaillir. Il n'eut pas la tête tranchée car il n'avait accepté l'écharpe verte que par courtoisie.

Cependant Gauvain comprit que la courtoisie est loin de la pure morale, et il porta ensuite toujours cette écharpe pour se souvenir de cet écart de conduite.

Initialement issu d'un folklore celtique de renaissance de la nature, le Géant Vert fut christianisé lorsque l'on lui conféra le rôle d'épreuve de bonne moralité.

Il y a peu de Géants Verts dans le monde de *Changelin*. Il n'y en a jamais eu beaucoup, mais certains pensent qu'avec l'Hiver ils disparaîtront tout à fait. Les plus optimistes pensent qu'un seul survivra, et que c'est lui qui, en se sacrifiant, permettra le retour du Printemps.

Les Géants Verts rappellent la figure classique du druide. Proches de la nature dont ils sont les gardiens et au sein de laquelle ils vivent, ils s'expriment par des phrases cryptiques et une colère rarissime, mais renommée. Réservés, ils s'avèrent pourtant très courtois quand le cas l'exige.

Ce sont eux qui ont donné le jour au poème celtique du Combat des Arbres, dans lequel les dieux et les valeurs humaines s'affrontent sous le masque des végétaux.

APPARENCE :

Les Géants Verts, hommes et femmes, sont grands et robustes. Leurs cheveux sont tantôt longs et libres, tantôt courts, pareils à une motte d'herbe. Ils s'habillent de teintes neutres.

Sous leur forme féérique, leur peau vire au vert plus ou moins étendu. Les Phookas les taquent souvent en disant qu'avec tous les OGM qui traînent, il y en aura bientôt de rouges – et les Géants les plus jeunes de confirmer cette prophétie en virant au cramoisi.

Ce n'est d'ailleurs pas la seule blague des Phookas. Citons aussi l'obsédant « oh, oh, oooh » chantonné d'un air bonasse.

ASPECTS :

- ♦ **Les Gamins** sont lestes, fins, et dégagent une impression de bonne santé et de parfaite adaptation à leur milieu naturel. Leur vert est frais et luisant.
- ♦ **Les Vauriens** sont tout en muscles, l'air serein et grave, comme s'ils attendaient de mourir au combat – ce qui est le cas. Leurs cheveux suivent les saisons : vert émeraude au printemps, de jade en été, roux à l'automne, noirs en hiver.
- ♦ **Les Grincheux** sont littéralement *chenus*, leur peau est épaissie, ridée, très sombre, à moins qu'elle ne vire au gris. Leur chevelure et leurs épaules se couvrent de lichens blancs ou jaunes.

STYLE DE VIE :

Les Géants Verts sont des rustiques qui aiment vivre à la dure. Ils se font des maisons de bois ou de pierre, se contentent d'une douche en béton et de la radio, et vivent d'agriculture et d'artisanat, comme la fabrication de jouets en bois. En ville, certains squattent les cabanes des jardins banlieusards. Les Vauriens modernes s'engagent dans les mouvements écologistes et paysans, dans l'altermondialisme, voire dans les partis politiques régionalistes. Quelques rares intrépides partent défendre l'Amazonie, où ils protègent les Indiens et jouent le rôle de négociateurs pour les garous.

AFFINITÉ : Nature.

HÉRITAGES :

- ♦ **Pacte de la cognée** – Une fois par aventure, un Géant Vert peut déclarer qu'il tente de décapiter son adversaire. S'il le touche, la cible sera tuée sans même bénéficier de son armure ou d'un quelconque charme. S'il rate, le prochain coup qu'il recevra le décapitera. Il ne sera pourtant pas mort, mais hors de combat, et pourra soit faire le mort, soit partir avec sa tête sous le bras. Une fois qu'il l'aura recollée, il regagnera tous ses niveaux de santé. Il faut trois succès à un jet de Gremayre de difficulté 9 pour connaître cette particularité.
- ♦ **Que nul ne me suive** – Un Géant Vert peut opposer sa Féerie à la Volonté des personnes présentes lorsqu'il ne veut pas être suivi. S'il l'emporte, personne ne pourra faire un geste pour connaître le chemin qu'il a emprunté.

DÉFAUT :

- ♦ **Serment de Morgane** – Un Géant Vert ne peut atteindre un être sans tache. Si, au cours de l'aventure présente, son adversaire s'est montré loyal, alors tous les coups du Géant Vert tomberont dans le vide. Ceci vaut même si l'adversaire a obéi à un ordre déloyal, s'il l'a fait avec regret.

CITATION : « Y a-t-il ici un preux chevalier qui ose tenter de me décapiter ? »

Opinions :

- ♦ **Bansidhs** – Les filles des profondeurs portent les blessures de nos racines.
- ♦ **Boggans** – Petits amis des villes, ils sont le sel de la terre.
- ♦ **Bonnets Rouges** – Braves idiots ! Ils nous manqueraient s'ils n'existaient pas.
- ♦ **Eshus** – Le vent m'apprend plus qu'eux, mais la joie n'est pas à négliger.
- ♦ **Nockers** – Savoir sans sagesse, obstination sans courage : les pauvres.
- ♦ **Phookas** – Voyez le fou, voyez l'animal : tous deux vous apprendront beaucoup.
- ♦ **Satyres** – Nos frères des forêts en savent bien autant que nous.
- ♦ **Sidhes** – Qu'ils se rappellent qu'aucun d'eux ne nous a jamais commandé.
- ♦ **Trolls** – Ce sont les Lancelot d'aujourd'hui.
- ♦ **Changelins gréco-latins** – Par beau temps, de Douvres, on voit les côtes de France. Ainsi sont les Méditerranéens. De loin, ils paraissent attirants.

Opinions des autres kiths :

- ♦ **Bansidhs** – Les Géants Verts ne parlent pas pour rien. C'est déjà ça.
- ♦ **Bonnets Rouges** – Ils sont désespérants, impossible de les mettre vraiment en rogne.
- ♦ **Boggans** – Ce sont des gens simples mais peu causants. On s'ennuie avec eux.
- ♦ **Eshus** – Dommage qu'ils soient si durs à trouver car ils en savent long.
- ♦ **Nockers** – Je n'ai pas besoin de bois. Qu'ils restent dans leurs cabanes.
- ♦ **Phookas** – Les Géants Verts ? Des mandarins qui cachent bien leur jeu ! Savez-vous que dans le Cycle du Graal, il y a un passage censuré qui dit que...
- ♦ **Satyres** – leur présence est apaisante, mais sans plus.
- ♦ **Sidhes** – Il me suffit de les voir une fois l'an.
- ♦ **Trolls** – Un arbre a mille qualités, mais ça fait longtemps qu'ils ne les montrent plus.
- ♦ **Changelins gréco-latins** – Je préfère les dryades, elles au moins ne sont pas de bois.