



Les Eglises des prophètes

Une aide de jeu pour :

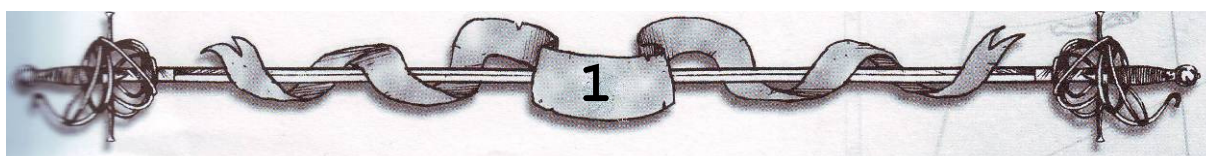


À l'intention des joueurs

(Bon comme d'hab' c'est le M] qui décide)

Par **Daemonkarl**

Basé sur le document « *Les prophètes* » de Pierrot et Fils de Lugh





Le premier prophète:

Les premiers récits parlants du premier prophète le font apparaître à La Sierra de Hieros en l'an **773 AUC** (*Ab Urbe Condita*, « après la création de la Citée »¹). Il y était entouré de huit disciples: Les jumeaux **Jaime** et **Joachim** qui exerçaient la profession de pêcheurs en Castille; **Tomas** et **Kirstin** qui étaient issus des tribus barbares eisenores, **Pierre** le marie de Kirstin et venant de la Montaigne, **Simon** et **Philippa** qui avaient quittés les environs de Numa et enfin **Sophia** qui venait de l'Empire du Croissant et dont les origines étaient très mystérieuses.

Selon son message, les plus grandes vertus de l'homme sont son intelligence et son libre arbitre, qualités dont nulle autre créature de la création ne fait preuve. Il revient à l'humanité d'exploiter ces outils, mais également d'encourager autrui à en faire usage. D'autre part, il affirma que la sorcellerie était une abomination aux yeux du Créateur.

Un jour il réunit ses disciples sur une colline de la Sierra de Hieros (rebaptisée Monte Joyas) où il leur dit qu'ils devaient se séparer, et qu'ils devraient à nouveau délivrer le saint message un an plus tard. Il confia la garde de son église à Pierre, en disant qu'il sera "*le roc sur lequel je fonde mon Eglise*"(il deviendra d'ailleurs le premier Hiérophante). Il prit ensuite le chemin vers Numa.

Arrivé à destination, il se mit à prêcher dans les rues de la capitale. C'est là qu'il attira l'attention de **Vesta**, dont le statut de servante lui permit de le faire rentrer au Sénat ; place forte de la sorcellerie à cette période de l'histoire.

Face aux sénateurs, il fit un sermon les exhortant à renoncer à leur vie de débauches, à combattre la sorcellerie et toutes les influences de Légions et ce, en donnant l'exemple et

en promulguant des lois qui amélioreraient les conditions de vie du peuple. Ceux-ci, agacés par ses paroles, décidèrent de se débarrasser de lui, et usèrent de leurs magies. Il fut insensible à tous les pouvoirs des sorciers, pourtant très puissants et partit comme si de rien n'était. Seul un sénateur, **Tobias le Doux**, fut touché par ces paroles et vint le voir après cette altercation.

Les Sénateurs, troublés par ce prophète autoproclamé d'un dieu nommé THEUS, l'accusèrent de trahison envers l'empire, et ordonnèrent son emprisonnement. Mais, la nuit précédant la signature de son mandat d'arrestation, il se rendit de lui-même, au grand étonnement des sénateurs.

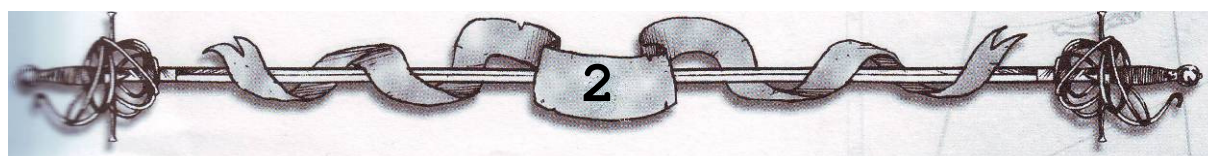
Tobias lui rendit visite en prison et discuta avec le Prophète toute la nuit. Ce dernier lui demanda de retrouver les huit disciples et de leur raconter ce qui s'était passé. Il prédit que trois autres prophètes lui feraient suite, chacun porteur d'un message. Au petit matin, Tobias le Doux changea son nom en **Mattheus** et partit à la recherche des disciples. Ce jour même, le prophète mourut brûlé vif².

C'est **Maria** qui reconnut la première les paroles de Mattheus Comme issus du prophète (version repoussée par les orthodoxes). Tous deux firent disparaître le corps du Prophète et l'inhumèrent dans une crypte. Désormais, au dessus de cette crypte, se dresse la grande cathédrale Santa Maria de Numa.

Par la suite, Mattheus rassembla les textes rédigés par les autres Témoins, au sein desquels il inséra les révélations que le prophète lui avait confiées, dans un ouvrage intitulé *la Première Vigile*.

² Cette évènement marqua l'entrée dans l'ère des prophètes et fut nommé 1 AV pour Anno Veritas, "L'année de la révélation" (vérité).

¹ 1e : NUMA





Le second prophète: 305 AV –

Le second prophète est né dans l'Empire du Croissant de Lune, il avait la peau sombre et les yeux bleus. Son nom était **Malak** et il était originaire d'une petite citée de cet empire. A l'âge de 30 ans, il traversa la frontière passant de l'Empire du Croissant de Lune à la Vodacce, entouré de 9 disciples qu'il avait réunis et qui étaient chacun originaires d'une tribu différente.

Voici le message qu'il délivra :
« *On vous trompe. Cette Eglise dont vous suivez les préceptes est gangrenée par les péchés qu'elle prétend combattre. En restant sous sa tutelle, vous niez les devoirs que vous avez envers le créateur. On vous a trahis dans les moindres détails, car vous êtes trop sages pour qu'on vous détourne de la bonne voie sans quelques ruses.* »

Les règles qu'il prônait étaient absolument strictes : Ainsi, il était proscrit de faire la guerre ou lancer des duels et même de se défendre car cela était marqué du sceau de l'infâme péché de colère. Il appela à la scission en remettant en cause la puissance et l'opulence de l'église. A ces paroles, il rajoutait que l'unique voie du salut se trouvait dans un pèlerinage dans l'Empire du Croissant de Lune.

L'imperator Alexis voulu faire arrêter le prophète afin de démasquer cet imposteur (ou découvrir s'il était réellement ce qu'il disait). Il envoya une escouade qui revint bredouille et déclarèrent avoir trouvé le prophète mais qu'il était entouré de ses disciples et que leurs magies étaient inefficaces pour les déloges. L'imperator envoya alors une armée. Tout comme le premier prophète, **Malak** se rendit à la seconde intervention.

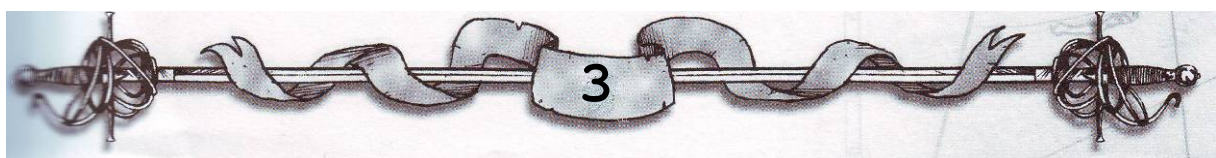
L'Imperator pu enfin le faire interroger mais Malak ne changeait en rien son discours, exhortant ses tortionnaires à se repentir ; que THEUS pouvait les absoudre, et que seul une vie de paix, d'amour et de droiture les mènerais auprès du seigneur, à l'Elysium.

Le prophète resta ainsi enfermé pendant 1 an, lorsque le **1er Primus 306 AV**, la prison qui le retenait enfermé explosa. Des témoins affirment avoir vu fondre du ciel une colonne lumineuse. Dans la prison, il ne restait rien de plus que des cendres chaudes.



Malak retourna avec ses disciples sur les *Monte Joyas*, suivie par quelques 40 000 fidèles. Ensemble ils partirent enfin pour l'Empire du Croissant de Lune. L'imperator, peu satisfait de perdre 40 000 de ces citoyens envoya trois armées à leurs trousses dans le but de les faire revenir, par tous les moyens.

A **Rahajeel**, l'armée les trouva tous sans exception morts, pendant au bout d'une pique de manufacture croissantine. Une tempête de sable se levât et l'armée dû partir pour se protéger. Lorsqu'elle revint peu de temps après il n'y avait plus rien. C'est sur ces événements que l'imperator déclencha la première croisade pour venger son peuple et le 2nd prophète.





Le dixième Témoin et la seconde vigile :

Fidèle parmi les fidèles, Marco fut pourtant l'un des rares à ne pas avoir suivi la marche du prophète vers le croissant. Ce dixième témoin (le seul à être originaire de l'empire numain) était un marin qui avait perdu ses jambes lors d'une attaque de Sirène.

Ayant entendu parler de la venue d'un Prophète dans un village proche, Marco s'y rendit dans l'espoir d'une guérison miraculeuse. Malak remarqua de suite le marin estropié et lui enjoignit de s'avancer.

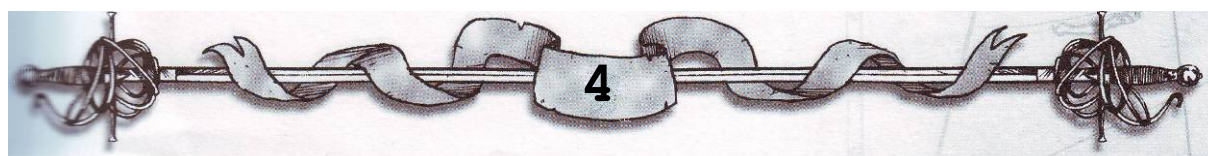
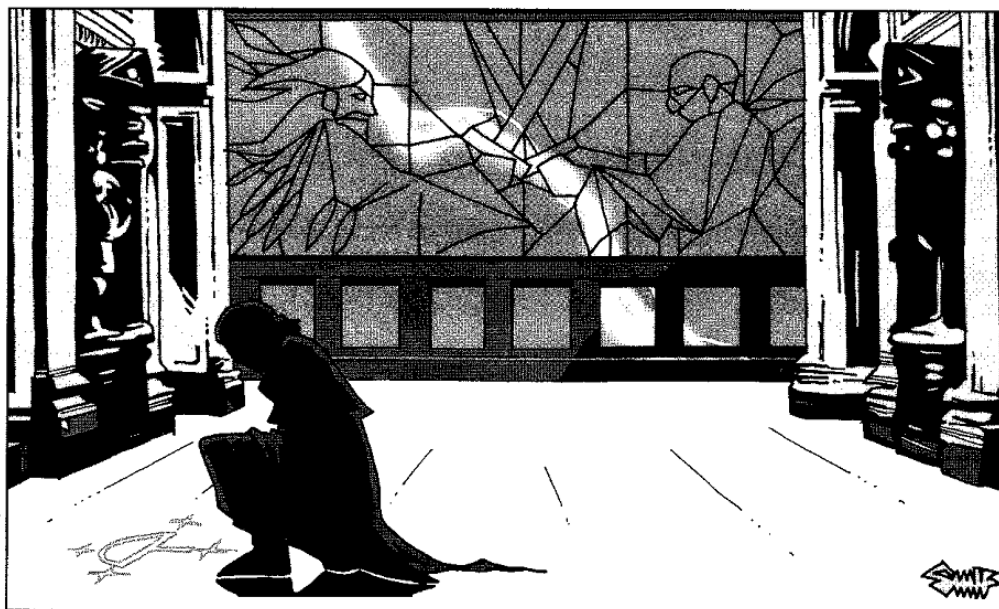
Le prophète ne lui rendit pas ses jambes, au lieu de cela, il se contenta de s'agenouiller, de raver son regard dans le sien et de lui dire *«le créateur a octroyé à chacun d'entre nous un don spécial. Ce don n'est en rapport ni avec tes jambes, ni avec tes yeux, ni avec ton souffle. Ce don est en l'esprit. Les secrets de l'énigme sont à la portée de chacun. Il te suffit de croire en son Verbe et de voir la Vérité dans sa création. Nos corps ne sont que poussière. Tant que tu vivras, l'espoir vivra en toi»*. Le prophète

demanda ensuite de le rejoindre à *Monte Joyas* et de se tenir prêt à y entendre la réponse à l'énigme.

Il partit donc avec allégresse vers la Sierra du Hierro et rencontra en chemin un prêtre qui lui apprit à lire et écrire et lui enseigna les mystères de THEUS. Cette Iliade dura pratiquement 2 ans.

Lorsque le prophète vit que Marco se tenait parmi ses autres fidèles, il eut un sourire, *«tu ne peux pas nous accompagner dans notre voyage. Le destin que THEUS t'a choisi est autre. Enseignes à son église de quelle manière elle s'est éloignée de sa mission initiale. Défends mon message. Reste à l'écart pour pouvoir raconter aux autres ce que tu as vu»*.

Marco rassembla les écrits des autres Témoins, prit note du dernier message du Prophète et rédigea la seconde Vigile, sauvant ainsi de l'oubli le verbe du 2nd prophète.





Le troisième prophète: Apparu en Castille à l'an 1000 AV.

"Incandescentes sont les flammes de THEUS mais seuls ceux qui obéissent à son verbe peuvent s'en trouver épargnés."

"Le dernier Prophète a rendu visite à chaque Prophète avant moi et m'a révélé le sort qui attend le monde. Il m'a montré la voie que nous devons emprunter si nous ne souhaitons devenir les proies de Légion avant la fin des temps" furent les paroles prononcées par le 3^{ème} prophète devant El Concilio de Razon en l'an 1000 AV.

Mais les Cardinaux ne voulurent l'écouter.

Le hiérophante Honorius doutât de lui mais accepta l'invitation de ce prophète à le rejoindre dans la Sierra de Hierro. Ils y restèrent 3 jours en méditation devant une flamme qui sortait du sol. Puis au matin du 3^{ème} jour, le prophète plongea la main dans ce puits de flammes, et celle-ci devint blanche. Le Hiérophante fut ainsi convaincu et la chambre fut nommé **El Fuego Sagrado** est devenue l'un des sites les plus saints de Castille.

1002 AV – Offensé par le massacre antérieur des croissantins, Le Prophète appela immédiatement à une sainte croisade contre l'Empire du Croissant.

1002-1011 AV. Le Haut Roi pro-croissantin de Castille fut vaincu à la bataille connue sous le nom d'*El Fin del Ciclo* ("La Fin du Cycle").

1012 AV-Le Troisième Prophète fonde l'Inquisition, un ordre religieux chargé de pourchasser et éliminer toute forme d'hérésie.

Il nomma **Ramon Sandoval** Haut Roy de Castille, qui réinstaura la noblesse en nommant "Don" les paysans qui s'étaient distingués lors de la croisade. Ce Haut Roy offrit à l'Eglise une part de ses terres situées le long du Rio de Dios. Il consacra toute ses ressources à construire la Cité du Vaticine, le nouveau siège de l'Eglise, selon les volontés du Prophète ce qui fit rapidement éclater une guerre entre la Castille et la Vodacce, ou pour être plus précis, entre leurs deux églises. Le combat dura 7 ans.

Mais le 3^{ème} Prophète ne fut pas seulement l'instigateur de grands conflits. En effet, c'est sous son impulsion que se développèrent les recherches scientifiques, les questionnements philosophique et plus généralement les universités. C'est grâce à lui que la Castille est aujourd'hui la nation la plus érudite de Théah. Les autres pays ne sont pas en reste, son influence fut moindre, mais suffisante pour voir naître ça et là de nombreuses facultés.

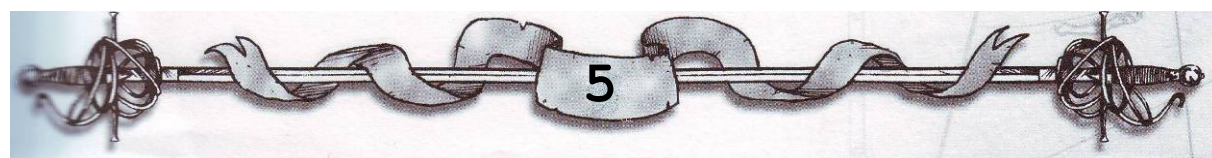
1019 AV – Fin des Guerres du Hiéros. Les Cardinaux reconnaissent le prophète et la Castille devient le nouveau centre de la connaissance et du savoir.

Le Troisième Prophète mourut le **quatorzième jour de primus 1030 AV**, juste après avoir fini de rédiger le quatrième vigile

Le 3eme Vigile fut rédigé par un de ces Témoins, Lucio qui n'occupa pourtant aucune fonction d'envergure au sein de l'Eglise.

Le quatrième prophète

Selon toutes les prophéties, le quatrième prophète sera celui de l'apocalypse !





L'Organisation vaticine

Les ordres les plus importants sont :

L'ordre Bénéfactin (saint Bénéfactus)

L'un des plus anciens (529AV) et des plus révéérés, cet ordre (à l'organisation rigide) s'efforce de transmettre la miséricorde de THEUS. Les hommes et femme qui entrent dans cette ordre deviennent des cénobites bien qu'un certain nombre, moines et nonne, soit itinérants. Les itinérant sont dans tous les cas sous les ordres d'un Abbé et de fait rattachés à un monastère. Cette ordre en grande partie contemplatif agit en dehors du monastère à des œuvres de grandes envergures afin d'illuminer les populations (enseignement) et les soulager d'une partie de la misère (traiter les famines, reconstruction de ville ...)

Les symboles de l'ordre : Tunique et scapulaire noire. Leur sceau représente une fenêtre sombre illuminé par une chandelle

L'ordre Gnostique :

Met l'accent sur le rassemblement et l'enseignement de la connaissance. Ses membres, des savants et exégètes, se dévouent à la compréhension de l'énigme du Créateur. Cette ordre n'a que peu d'obligations, citons la plus importante, ne pas thésauriser ce qu'ils apprennent, mais au contraire s'en ouvrir librement aux autres membres de l'ordre.

Les symboles de l'ordre : le capuchon est cousu sur l'étole et leur sceau représente un parchemin marqué de la croix des Prophète.

L'ordre de sainte Francesca de Gallilli

Il s'agit du second ordre le plus important après les Bénéfactins. Fin XIIIème Siècle Sœur Francesca était connu dans toute la vodacce pour sa charité et son opiniâtreté à la tâche. Portant assistance aux pauvres et indigents qui croisaient son chemin, avec pour toute possession ses sandales, sa robe et son bâton de marche....

Ces adeptes s'inspirèrent donc de la charité de celle qui fut plus tard canonisée (1341). Contrairement aux Bénéfactins qui s'intéresse au sort de l'Humanité dans son ensemble, les francescains s'attachent plutôt au coté humain, concentrant leurs efforts sur les gens et les familles pris individuellement. Ils se différencient aussi des « *moines noires* » en vivant ouvert sur le monde et non pas reclus dans des monastères.

Les symboles de l'ordre : Chasuble et étole bleu pâle

L'inquisition

Il y a peu de chose à dire, C'est le 3^{ème} prophète qui créa cet ordre pour enquêter sur les hérésies. Pendant très longtemps les inquisiteurs n'avaient guère plus de prérogative que celle d'une milice. Cet ordre est sous les ordres du Hiérophante et depuis la mort du dernier, a les mains libres ; personne n'étant au dessus du Grand Haut-Inquisiteur. Ils sont juges et jurés, bourreaux et rédempteurs.

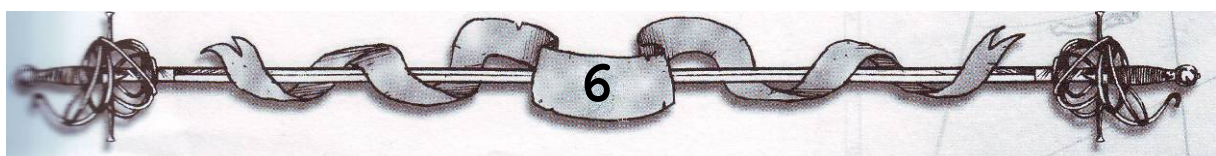
Récemment, Le Cardinal Verdugo (Grand haut inquisiteur) à interdit la démarche scientifique Empirique (et non pas la science dans son ensemble).

Les symboles de l'ordre : Une épée enflammée. Les chevaliers inquisiteurs, bras armés de cet ordre portent tous un masque de cuir où figure une Croix.

Les épées de Salomon

En 523 Salomon Antone était au service de Johann von des Velde, seigneur de guerre ambitieux. Il occupait le poste de commandant des forces militaires lorsque von de Velde tenta d'envahir la future Ussura et fut l'un des rares survivants. Désorienté au lieu de rentré en Vodacce il se perdit et ne refis surface que 30 ans plus tard. On raconte qu'il n'avait pas vieilli et qu'il serait allé en Cathay. Il aurait prophétisé l'arrivé d'un grand guerrier du nom de Carleman à l'ouest et un second conflit à grande échelle avec le croissant.

Il insista pour protéger les prélats, mais personne ne le cru. Il fallut attendre les





conflits pour que l'église fasse appelle à lui. Depuis ? Cet ordre sert de gardien de l'Eglise et de protecteur pour les membres du clergé.

Les symboles de l'ordre : l'épée serpent et le pavois.



Généralité sur les vêtements du clergé :

A la base du clergé, les vêtements sont rouges. Plus on monte dans la hiérarchie moins il y a de rouge et moins les vêtements sont « chargés » de motifs, signe d'humilité (afin de se rapprocher des prophètes qui n'avaient pas de biens durant leurs pérégrinations). Ceci dit, souvent les hauts membres « trichent » et ont des vêtements d'étoffes rares qui ne laissent aucun doute quand à leur position sociale. L'Hiérophante est le seul à avoir le droit de porter le bleu dit céruléen.

Anecdote : en Montaigne, depuis peu la noblesse à transgressé un tabou en faisant de ce bleu une couleur à la mode...



Les Vigiles

La première vigile : il s'agit des sermons du 1^{er} Prophète dans un style flamboyant et passionné. Pour le Théan moderne, ce sont des vérités incontestables sur la condition humaine. La plupart des proverbes viennent de cette Vigile.

La seconde vigile : Le 2nd Prophète n'était pas aussi bon tribun que le premier. Mais il avait un réel don qui passait par une narration remarquable, une utilisation de paraboles et des fables d'exception. Cette Vigile propose un grand nombre d'histoires dont les héros sont des animaux.

La troisième vigile : cette Vigile est l'agenda de l'Eglise. Entre les histoires et miracles du

3^{ème} Prophète repose le fondement du canon Vatican (Commandements, nature des péchés...). Ces textes sont à l'image du 3^{ème} Prophète, clairs et intelligibles (loin des envolés lyriques du 1^{er} et des allégories du 2nd). Lorsque des philosophes ou exégètes débâtent de sujets théologiques, ils se réfèrent très souvent à cette vigile.

La quatrième vigile : Seul texte rédigé par un Prophète (le 3^{ème}). Cette Vigile décrit les visions du prophète de l'apocalypse à venir avec fort symbolisme et sens cachés.



Les Péchés

1er commandement :

« Il n'y a qu'un vrai dieu et son nom est THEUS. Tu ne te prosterner point devant une autre idole ».

2ème commandement :

« Tu honoreras les 4 prophètes de THEUS »

3ème commandement :

« Honore ton père et ta mère »

4ème commandement :

« Tu ne commettras pas l'adultère »

5ème commandement :

« Tu ne mentiras point »

6ème commandement :

« Tu ne convoiteras point »

7ème commandement :

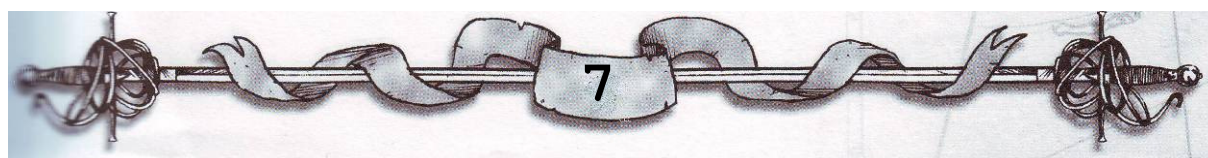
« Tu ne commettras point le meurtre »

8ème commandement :

« Tu ne voleras point »

9ème commandement :

« Tu ne laisseras point vivre un sorcier »



Quelques saints patrons:

- | | | |
|------------------|---|---------------------------|
| St Démétrius | → | Archéologues |
| St Elmo | → | Marins |
| St George | → | Avalon |
| St Grégor | → | Chasseurs
(de monstre) |
| St Hippocras | → | Médecins |
| St Hubert | → | Chasseur |
| St Jérôme | → | Erudits |
| St Joaquin/Jaime | → | Castille |
| Ste Kristin | → | Eisen |
| St Kristoff | → | Voyageurs |
| Ste Maria | → | Amoureux |
| St Maurice | → | Soldats |
| St Niklaus | → | Animaux |
| Ste Phillipa | → | Vodacce |
| St Pierre | → | Montaigne |
| St Simon | → | Désespérés |
| Ste Sonia | → | Artiste |
| Ste Sophia | → | Le croissant de lune |
| St Usurrus | → | Ussura |
| Ste Vesta | → | Domestiques |



Les différente croix

La croix Vaticine : 4 Prophètes sont représentés ici par 4 perles plus grosses.



La croix Protestataire : les branches se croisent en signe de protestation. Et souvent une colombe est représentée. (Pas sur cet exemple)



La croix Orthodoxe : Il n'y a que 2 prophètes (le 1^{er} et le dernier) symbolisés sur ces croix par les 2 grosses perles (au centre et en bas).



De plus les croix orthodoxes sont souvent très chargées en détails, typique de l'art orthodoxe.





L'Eglise Objectionnistes :

Mathias Lieber est celui par qui fut créé l'objectionnisme/protestation. Le 1 octavius 1517 il épingla sur la porte d'une Eglise Eisenore, 95 objections au credo Vatican. Remettant en cause (entre autre) la diabolisation de la sorcellerie, la vente d'indulgence, et l'obsession de l'Eglise pour la puissance et l'argent.

Il traduisit le Livre des Prophètes en Eisenore et proclama que « *pour que le message des prophètes atteigne les masses il est absurde de réciter les liturgies en Théan, je propose donc dès maintenant de parler la langue du peuple dans les églises et je commencerais par traduire le livre saint* ».

Article 1 : un seul dieu

Article 2 : une seule foi

Article 3 : le 1^{er} prophète : Les objectionnistes reconnaissent la légitimité et l'importance du 1^{er} prophète, suivant son exemple. Ils chérissent particulièrement son message de tolérance. Nulle âme n'est au-delà de l'Amour et du Pardon de THEUS.

Article 4 : le 2nd Prophète : Son action contre les sorciers a longtemps été débattue ; les objectionnistes en sont venus à la conclusion que Malak n'était en conflit qu'avec les Sorciers qui se dressaient contre lui. Ainsi, pour eux, la sorcellerie n'est pas une arme de Légions en soit, sinon THEUS créateur de toutes choses n'aurait jamais mis ce pouvoir dans les mains humaines.

Malak venant de l'empire du Croissant de lune, les objectionnistes sont aussi partisan du retour aux échanges avec les croissantins

Article 5 : 3^{ème} Prophète : Son travail pour développer l'enseignement, les Sciences et centres de savoirs est révérendé par les objectionnistes. Cependant son intransigeance et sa virulence les mènent à considérer son action comme représentative de l'époque dans laquelle il vivait. Et de ce fait, un exemple à admirer mais à ne pas reproduire.

Article 4 : le 4^{ème} Prophète : Tous s'accordent à croire qu'il sera le signe avant-coureur de la fin des temps. Mais la question est de savoir à quel point il soit nécessaire de s'en inquiéter.

Lieber pensait que s'inquiéter sur l'inévitable était une perte de temps, le plus urgent étant de se centrer sur sa foi au quotidien. Tous les objectionnistes ne sont bien sûr pas d'accord avec lui.

L'Eglise Orthodoxe, Matushka et le 1er prophète

Le premier prophète aurait fait un voyage jusqu'en Ussura pour contacter « *la petite mère hiver* » qui venait de s'éveiller de son sommeil. C'est un événement important car c'est de cette rencontre là, qu'à pu naître la religion orthodoxe qui mêle croyance en Matushka et foi en THEUS et ses prophètes.

Voici le détail de cette rencontre :

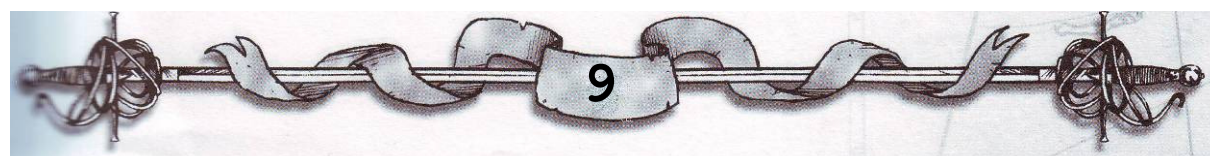
Le premier prophète se rendit dans la plus profonde des forêts ussurane afin de trouver le dixième royaume. Là, il découvrit une sombre caverne entourée de plantes grimpantes et gardée par un ours, un chat, un aigle et un loup.

"Retourne d'où tu viens lui dirent les animaux mais il resta. Si tu souhaites avancer plus loin, tu devras nous affronter. Le Prophète fit un pas de plus.

Il vainquit d'abord l'ours par la force, puis le loup par la ruse, le chat dans une épreuve d'énigmes et enfin l'aigle dans un test de loyauté qui laissa à ce dernier les ailes brûlées (et devint par la même un phénix).

Il put enfin rentrer dans la grotte où se reposait Matushka. Seul le chat le suivit, mais en secret, comme seul le savent faire les chats.

Lui et Matushka parlèrent longtemps, nul ne sait ce qu'ils se dirent mais quand il ressortit, Matushka s'éveilla pour de bon et répandit sa magie à travers toute l'Ussura. Seul le roi des chats entendit cette discussion et on dit que c'est pour ça que





Les Eglises des Prophètes

les chats marchent la queue haute ; car ils savent des choses que tous ignorent... " .

Pour les usurans, toute référence aux deux autres prophètes est un mensonge. Ils croient à la visite de Tobias le Doux mais jugent que le compte rendu que ce dernier fit de la visite est un tissu de mensonges. Les Usurans l'appellent d'ailleurs "*Tobias le traître*". Ce fut Tobias qui ordonna la destruction du prophète par le feu devant le refus d'abjurer quoi que ce soit devant ce dernier. Pire, Tobias aurait manipulé les dernière parole du prophète et aurait ainsi détourné la religion vaticine de sa véritable voie.

Ainsi, les orthodoxes pensent être les seuls à véritablement respecter la foi véritable.

D'après les orthodoxes, un seul prophète suivra le premier, ce sera le prophète de Légions. Il sera lui-même annoncé par une succession de guerres horribles. ...comme actuellement.



L'Eglise Avalonienne

Depuis l'arrivée de Joseph d'Aremacady en 305 AV, L'église dans les îles glamour a toujours du faire face aux spécificités de ces contrées (Druidisme, Sidhes...) et développa de fait un syncrétisme des croyances locales. - Tant les druides que les Sidhes ne voyant pas de problème au développement de ces églises. Les uns, car le message de décryptage des Mystères est en adéquation avec leur foi antique, les autres car les problèmes humains restent avant tout des problèmes humains.

Ceci changea avec l'invasion montagnaise par Henri de Montaigne en 1028. Ce dernier apporta avec lui la foi vaticine du continent et sa rudesse face aux sorcelleries et foies païennes, enfin dans les capitales... Car les prêtres locaux continuèrent en cachette leurs interprétations hétérodoxes des Ecrits.

Ainsi, la religion vaticine sur ces îles a de tout temps été différente de celle du continent, avec ces spécificités et

conglomérat de superstitions locales (bien réelles !).

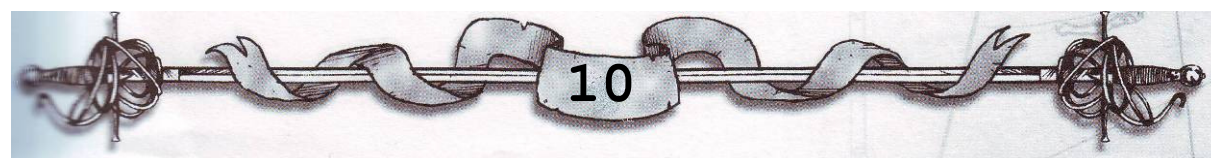
C'est dans cet héritage que naquit en 1622 l'Eglise avalonienne. Et ce pour des raisons somme toute prosaïques. Le roy Richard IV n'ayant pas d'héritier souhaitait divorcer de sa femme. Fervent vaticin et grand mécène de l'Eglise, il envoya, confiant, une lettre au Hiérophante afin d'obtenir un passe-droit. Grande fut sa surprise face au refus du pontife. Furieux, il se déclara Hiérophante de l'Eglise vaticine réformé³ en rédigeant l'« *Act of Supremacy* ». Son premier acte fut bien sûr de déclarer son divorce.

Par ailleurs, pour parachever de convaincre les réticences, il officialisa dans le crédo avalonien, l'acceptation des Sidhes comme créatures de THEUS. Ces modifications participèrent grandement au développement de cette jeune Eglise.

En ce qui concerne les autres habitants des Îles Glamour : Highlanders sont plutôt objectionnistes, en partie car leur haine des Sidhes et solidement enracinée dans la nation. Quand aux Inish, ces derniers n'ont cure de n'importe quelle Eglise et révèrent simplement THEUS. Cependant, Il ne vaut mieux pas dire du mal de THEUS ou renier sa foi en lui devant eux...

Dans les 2 cas, ils rejettent l'église avalonienne plus à cause de son nom et pour se débarrasser du joug avalonien, que par conviction dogmatique.

³ Se considérant toujours de la succession apostolique. Fait rejeté par le Vatican.





Précision sur l'Inquisition et la notion d'Empirisme:

Rappel: l'église vaticane, surtout depuis le 3eme prophète, favorise le développement scientifique (le 3eme prophète pouvant en ce sens être comparé à St Thomas d'Aquin).

Mais alors, pourquoi l'Inquisition pourchasse les chercheurs?

Elle ne pourchasse pas tous les scientifiques /philosophes, seulement les adeptes de l'Empirisme et ceux ouvertement opposés à l'Eglise.

Qu'est ce que l'Empirisme: en condensé:

Selon l'Empirisme, le fondement et la première source de la connaissance se trouvent dans l'expérience.

La connaissance humaine dérive ainsi de l'expérience, il n'y a pas d'idées innées qui seraient présentes dans l'esprit dès la naissance, ou dans l'âme de toute éternité.

En quoi cela gêne t'il l'inquisition, voir le crédo Vatican?

L'Empirisme définit ainsi des modes de connaissance (dérivés de la méthode empirique et de la méthode expérimentale) qui n'étaient pas propres à la Révélation (voir plus bas).

Autrement dit: indirectement, le fait de ne concevoir le réel que via l'expérience et de partir du présumé que rien n'est inné et que les sens forment notre savoir amène à une remise en question du savoir et de notre rapport avec le réel.

Typiquement, la science nous montre que le son (mais ça marche pour la couleur) est une vibration, une fréquence. Or, empiriquement je ne vois pas/n'entend pas la vibration/la couleur. Empiriquement, ce que je ressens est un bruit, une musicalité/une teinte...

Vous me suivez toujours?

Le problème, c'est que ceci remet donc en cause notre relation à ce que nous pensons être l'essence des choses, la nature profonde de ce qui nous entoure. Et cette question va donc, par déplacement de champ de recherche, se poser pour Dieu.

Comment THEUS existe ? Existe-t-il, seulement ? Si tout ce que je perçois n'est que le reflet perturbé de mes sens, comment porter crédit à ce que je pense être vrai ? Puisque ce que je perçois n'est pas l'essence des choses qui m'entourent, mais ce que mes sens me transmettent, comment croire à ce que l'église nomme la création de THEUS ?

C'est bon, vous voyez le problème?

Certes ce n'est pas une question directe de l'Empirisme, mais plus une façon de penser la science et le savoir via cette méthode. Ne pas oublier qu'à cette époque TOUS les scientifiques sont aussi philosophes. C'est une aberration de faire de la science sans y réfléchir. C'est l'époque moderne qui a séparé ces deux domaines.

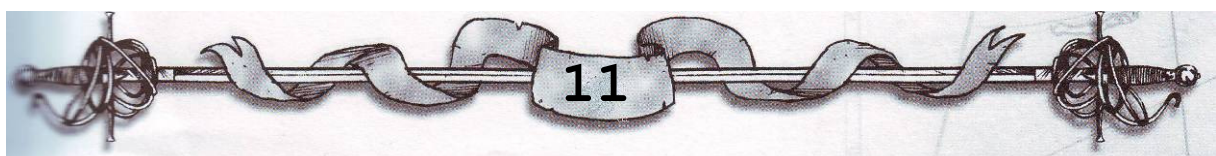
Bon, mais si on revenait sur le problème que cela pose à l'inquisition:

Cette façon de penser le savoir remet en cause le principe de base de l'Eglise. À savoir:

THEUS à caché dans la création, son savoir et en cherchant, on peut découvrir ces secrets.

La science est donc valorisée, mais toujours dans un contexte religieux, il s'agit de comprendre LA réalité (le terme Révélation cité plus haut prend tout son sens). Du coup se servir de la science pour remettre en cause l'existence de THEUS... c'est mal et contre nature!

Par ailleurs, l'inquisition n'a plus personne pour la chapeauter. Donc, elle a les mains libres pour définir ou non ce qui est contre nature, donc Hérétique...



Bonus : les noms numains de quelques dieux antiques

(Cette première ligne correspond aussi aux planètes (et soleil) connues du système solaire de 7th sea)

Solas Soleil	Velme Mercure	Amora Venus	Terra Terre	Guer Mars	Re Jupiter	Volta Saturne
Coelus Uranus	Nethuns Neptune	Erebus Pluton				
Uni Junon	Vetilia Vesta	Eleusis Cérès	Dionisus Dionisos	Aritimi Diane	Ianus Janus	
Apulu Phébus	Mnerva Minerve	Velch Vulcain	Hercle Hercule	Charun Charon		

Dans le principe pour les noms qui ne sont pas issus des livres du jeu, je me suis basé sur le nom étrusque du dieu ou alors sa version romaine que j'ai modifié.