

# MAGÉ ENQUÊTEUR

## La Scribe

### Privilèges

Aucun

### Blessures

Type de blessure	Malus
Egratignure	OOO
Légère	OO -1
Grave	OO -3
Fatale	O -5
Mortelle	O

### Caractéristiques

For	4	Res	3	Phy	2
Int	6	Vol	7	Men	6
Coo	6	Per	6	Man	4
Pre	5	Emp	5	Soc	5

Initiative 3D

Maitrise 6 000000

Chance 0

### Compétences magiques

Magie instinctive 6, Sphère des Rêves 6  
Sorcellerie 6, Sphère des cités 6  
Reserve 7



### Compétences non magiques :

Esquive (6/8)  
Co de la magie (4/10)  
Loi (5/11)  
Lire et écrire (4/10)  
Psychologie (7/12)  
Vie en cité (6/11)  
Séduction (6/11).

### Sorts : (score de base/difficulté du sort ; point de magie)

Clé audacieuse (Cité) (12/15 ; 5 ; 1H)  
Poursuite de Khy (Cité) (12/15 ; 3 ; 3H)  
Sourire enchanteur (Cité) (12/15 ; 4 ; 1 Ac)  
Ombre des ruelles (Cité) (12/15 ; 4 ; 3 Ac)  
Arc en ciel des passions (Rêves) (12/15 ; 3 ; 1 Ac)

### Equipement

Le mage enquêteur possède sur lui divers documents lui permettant d'engager gratuitement, divers corps de métiers.

### Artefact

1 anneau de sort (Masse, Pierre Niveau 1)

### Tactique :

Orienté enquête et recherche de suspect, « Sourire enchanteur » et « Arc en ciel des passions » le place comme un interrogateur hors pair. « Sourire enchanteur » lui permet d'approcher les gens sans les effrayer et ils se confient plus facilement. Ses compétences non magiques renforcent ses pouvoirs magiques. Il obtient les réponses a ses questions sans agression, ni violence.

« Poursuite de Khy » et « Ombres des ruelles » lui permettent de retrouver quelqu'un dans le but de l'interroger. Non entraîné aux courses poursuites, il est accompagné d'hommes en armes et avec sa « clé audacieuse » pénètrent les domiciles et arrête les suspects par surprise.

S'exposant rarement, il possède cependant un anneau de sort avec « masse » qui lui permet d'assommer un suspect qui tenterai de s'enfuir.

Ce mage est idéal pour les enquêtes simples du fait de la vie courante. Il est limité de par son Statut et ses compétences pour des faits très graves qui sont plus facilement sous le coup de l'Inquisition ou des Gardiens en ce qui concerne la magie.

