

MÉDAILLON MAGIQUE D'AKASHA

DÉFENSE MAGIQUE: 16

NB DE FILAMENTS: 04

Akasha était une jeune elfe très belle dont Eloras le nécromant tombât désespérément amoureux. De cet amour aurait pu naître bien du bonheur, mais l'époque ne s'y prêtait pas...Les guerres de l'orichalque rattrapèrent le couple et Akasha fut frappée d'un coup mortel empoisonné. Eloras arriva quelques instants plus tard et, incapable de soigner sa blessure mortelle, incanta un sortilège pour stabiliser sa bien-aimée.

Il créa rapidement un objet magique capable de sauvegarder indéfiniment l'âme et le corps de son amour le temps qu'il puisse trouver un moyen pour la sauver et la soigner...

L'histoire ne dit pas s'il réussit...

RANG N1

CONNAISSANCE-CLEF :TROUVER LE NOM DE L'OBJET ET LE RITUEL DE SANG PERMETTANT L'ASPIRATION

EFFET : le médaillon permet d'aspirer dans une "poche astrale" le corps d'un donneur de nom de 30kg max. et celui ci doit être vivant, en bonne santé, conscient et à une portée de 5m max. L'aspiration est un petit rituel qui prends 15 minutes et 1pt de magie du sang pour le possesseur du médaillon (qui le regagne après que la cible soit revenue).

Le possesseur du médaillon peut faire revenir la cible à tout moment en faisant le rituel inverse.

Dans la poche astrale, la cible est dans une stase qui lui permet de se passer de manger, de boire ou de respirer.

RANG N2

EFFET : le médaillon permet d'aspirer dans une "poche astrale" le corps d'un donneur de nom de 50kg.

RANG N3

CONNAISSANCE-CLEF :TROUVER LE NOM DU CRÉATEUR

EFFET : le médaillon permet d'aspirer dans une "poche astrale" le corps d'un donneur de nom de 100kg.De plus, la cible n'a plus besoin d'être en bonne santé ou consciente mais elle doit être encore vivante.

RANG N4

CONNAISSANCE-CLEF :TROUVER LE LIEU OU A ÉTÉ BLESSÉE AKASHA

EFFET : le médaillon permet d'aspirer dans une "poche astrale" le corps d'un donneur de nom de 200kg.La cible peut être morte mais elle continue à se décomposer

RANG N5

EFFET : le médaillon plonge le corps dans une stase magique puissante car celui ci est stabilisé quelque soit les blessures encourues ou le poison encore actif...etc. .De plus, si la victime est morte, le médaillon stabilise l'état et retient l'âme pour une utilisation de magie (comme des baumes quitte ou double) ultérieure.