


NOM : OMASU		
RACE : Obsidien	NATIONALITÉ : Travar / Ayodhya	
DISCIPLINE : Troubadour	CERCLE : 7	
OCCUPATION : Marchand (<i>Barsaive p149 et Prelude to war p32</i>)		
DESCRIPTION PHYSIQUE / LOOK VESTIMENTAIRE : 445ans. Taille grande et silhouette élancé (pour un obsidien), peau granitique avec quelques veines émeraudes, regard noir profond. Vêtu de grandes toges colorées de facture très élaborées mais toujours de bon gout. Gout très prononcée pour la mode « raffinée » sans excès. Porte souvent des bijoux d'origine minérale (pierre précieuse ou semi précieuse voire sans valeur)		
ROLEPLAY / MANIÈS : Calme, souriant, compréhensif et aimable. Ne perd jamais son sang froid. Excessivement patient (même pour un obsidien). C'est également une personne plutôt tolérante.		

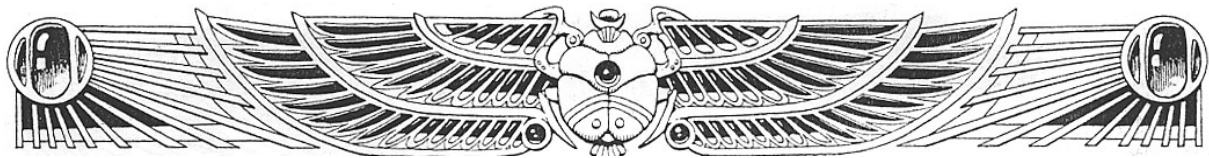


HISTOIRE/ DESCRIPTION GÉNÉRALE : Originaire de la pierre de vie de Ayodhya, cet obsidien plusieurs fois centenaire possède et dirige l'une des plus importantes compagnies de Barsaive : la Compagnie Commerciale Terrestre. Son siège est à Travar et la compagnie traite avec pratiquement toutes les grandes citées de Barsaive (Throal, Vivane, Jerris...). Omasu, jusqu'à très récemment, ne s'est jamais intéressé à la politique et négocie avec quiconque est susceptible de l'intéresser. Omasu était à l'origine un Troubadour qui sillonnait Barsaive en racontant ses histoires et ses contes. Ses voyages lui ont fait comprendre l'importance du commerce et des profits qu'il pouvait en retirer. Grâce à ses talents de communication, il s'est forgé un réseau de relations commerciales qui l'a rendu immensément riche en très peu de temps. Depuis ces dernières années, Omasu tendait à faire passer les affaires avant sa discipline et bien qu'il demeure un troubadour, il a peu à peu arrêté de voyager préférant séjourner dans sa luxueuse maison de Travar. Mais récemment, l'arrivée du Béhémoth théran « Triomphe » sur sa pierre de vie l'a rendu dans une rage folle. Gardant sa neutralité en apparence, il a rapidement créé une société secrète : la Rébellion de la Pierre de Vie. Il utilise depuis tous les moyens de sa compagnie pour mettre en échec les thérans (et leur alliés) sur Barsaive. Il paye également cher tout renseignement sur les forces et les faiblesses du Triomphe. Omasu est patient, il n'arrêtera ses attaques que quand sa pierre de vie sera libéré du joug Théran...	
---	--

AMIS/ALLIÉS : Fraternité de la pierre de vie Ayodhya, les membres de la Compagnie Commerciale Terrestre, les membres de la Rébellion de la Pierre de Vie.	ENNEMIS : Théra et leurs alliés (notamment les K'tenshins)
---	--

CE QUE LES PJS SAVENT : Chef de la Compagnie Commerciale Terrestre, une très importante société marchande, commerçant avec tout Barsaive. Employeur potentiel pour les adeptes. Personnalité neutre en politique (apparence).





RACE : OBSDIEN

DISCIPLINE : TROUBADOUR

CERCLE : 7

DEX : 6 PER : 7 DÉFENSE PHYSIQUE 13 PROTECTION PHYSIQUE 10

FOR : 8 VOL : 6 DÉFENSE MAGIQUE 20 PROTECTION MYSTIQUE 6

END : 5 CHA : 8 DÉFENSE SOCIALE 18

PTS VIE 73 MAGIE DU SANG 4 AUTRES ()

SEUIL INCONSCIENCE 57 DÉGÂTS :

SEUIL BLESSURE GRAVE 11 BLESSURES GRAVES : 0000000000 -> MALUS - NIV.

SEUIL RUPTURE TRAME 1 JETS RÉCUPÉRATION 2 NIV. RÉCUPÉRATION 5

ATTAQUE 1 (épée de pierre) : 14 DÉGÂTS : 23 NOTES : forgée +5

ATTAQUE 2 () : DÉGÂTS : NOTES :

ATTAQUE 3 () : DÉGÂTS : NOTES :

TALENTS / COMPÉTENCES

NOM	RANG	NIV	NOM	RANG	NIV
Déguisement	7/14		Distraction	7/15	
Chant d'émotion	6/14(18)		Armes de jet	6/12	
1 ^{ère} impression	7/15		Marchandage	7/15	
Imitation	7/14		Sang froid	7/15	
Histoire des objets	7/14				
Glossolalie	6/13		Comédie	6/14	
Empathie	7/15		Connaissance (Barsaive)	7/14	
Sarcasmes	7/15		Connaissance (Peuples de Barsaive)	6/13	
Tissage	7/14		Lire/Ecrire langue	6/13	

OBJETS MAGIQUES

NOM	EFFET
Bracelets (+2def mag/phy)	
Epée de pierre (For+10)	
Harpe magique (+1def soc/+4 chant émotion)	
Robe de Wyvern (7/4,+1 init, batlle shout-1)	

CHARMES DE SANG

NOM	EFFET
Aucun	

PIQLES

NOM	EFFET
4 Potions de soins (+8 récup, -1B.G.)	
Antidote de Kélia	
Baume Quitte-ou-double	

MATÉRIEL DIVERS :

KARMA TOTAL : 20 KARMA UTILISÉ : 00000 00000 00000 00000 00000 00000
NIVEAU KARMA : 3(D4) 00000 00000 00000 00000 00000 00000

NOTES :

