

Les PNJ :



Laurent : Ce Ventrue est un personnage clef du scénario, mais peut être changé à volonté pour correspondre au background de Cité. Seuls les éléments suivants sont indispensables :

- Il a récemment été déchu de son poste de Primogène, pour une raison qui est laissée à votre appréciation.
- Son sire était un très vieux Ventrue, qui avait des rapports amicaux poussés avec **Messer Bastoni**, le premier Tremere débarqué dans la cité.
- Il avait la garde des « Dossiers Hermès », composés par **Bastoni**, et décrivant les glyphes et les rituels de protection placés aux quatre coins de la ville, ainsi que leur emplacement et la façon de les désactiver.

Lorsqu'il a perdu son poste officiel, il est entré dans une colère folle : on l'avait littéralement humilié, et la Camarilla, qu'il avait servie depuis des années, le mettait tout simplement sur la touche ! Il a donc décidé de se venger, et après s'être calmé, a élaboré un plan compliqué...

Tout d'abord, il décide de s'éloigner. Prétextant un voyage d'affaires, ainsi que de vieux amis à revoir, il demande la permission de s'embarquer pour une croisière autour de la Méditerranée. Le Prince la lui accorde.

Il fixe la date de départ, puis prend discrètement contact avec le Sabbat pour leur proposer d'acheter les Dossiers Hermès. Il fixe un lieu de rendez-vous neutre : la cité libre de **Valencia**, en Espagne.

Pour rencontrer ses intermédiaires, il choisit une mortelle, une touriste italienne : **Tiziana Priaso**. C'est grâce à elle qu'il négociera, en prenant possession de son corps grâce à Domination. Elle prend l'avion pour **Valencia** alors que lui embarque pour une longue croisière agréable.

Lorsque la transaction sera achevée, **Tiziana** n'aura plus qu'à embarquer sur le *Posaïdon*, qui fait escale à **Valencia**, pour que **Laurent** puisse récupérer son argent, et rentrer blanc comme neige dans sa ville d'origine.

L'arrivée des PJ sur son ferry va le paniquer légèrement : il les connaît mais ne peut s'en débarrasser facilement. Il les fait mettre en torpeur, grâce à un autre mortel, alors qu'ils dorment, et comprenant qu'ils savent à qui ils ont affaire, il les Dominera pour leur enlever tout souvenir de ce qu'il a fait et de ce qu'ils ont découvert sur lui.

Malheureusement pour lui, il a également été pisté par **Severus**, et celui-ci interrompt la Domination au moment où il a fini de formater leur mémoire de Valencia, mais sans qu'il ait encore pu finaliser tout ça. La suppression des souvenirs est donc bien fragile lorsque **Laurent**, qui ne veut pas se faire prendre, prend la fuite dans les coursives du ferry, poursuivi par l'ancien Justicar. Il réussit à se cacher, non sans avoir échangé quelques coups avec son puissant adversaire. Comme le bateau est assez grand pour eux deux, ils ne se verront pas du reste du voyage, et de toute façon, ils ne se chercheront pas...



Tiziana Priaso

Tiziana Priaso : cette jeune femme italienne a été récupérée par **Laurent** peu de temps avant son embarquement à bord du *Posaïdon*. Il a littéralement formaté son esprit, la réduisant méthodiquement à l'état de légume. Ensuite, il l'a simplement « occupée », et s'est servi de son enveloppe dès qu'il avait besoin de rencontrer quelqu'un.

Son corps reste inutilisé pendant la journée, sauf cas spécial. Suite à son état, son aura se révèle particulièrement neutre et plate : elle est un peu pâle, mais aucune émotion ne transparaît. On dirait une machine vivante.

Elle ne laisse que peu de traces, du coup, et ne vit que pour rencontrer et

débattre des différents prix que sont prêts à mettre *Sharks* ou *Severus*.



Severus : l'ancien Justicar Ventrue a été mis sur l'affaire par le remplaçant de **Laurent**, qui souhaite que les Dossiers Hermès refassent surface sans que l'aura du clan en soit entachée.

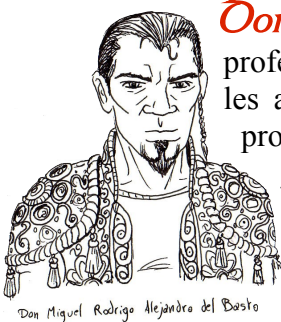
Une rapide investigation lui a permis de remonter sa piste jusqu'à **Valencia**, où il espère pouvoir récupérer les dossiers avant que **Laurent** ne les vende.

Il sait également que **Laurent** n'est pas crétin, et qu'il a sans doute pris des mesures pour éviter que l'on s'en prenne à lui : il doit donc, soit convaincre **Laurent** de ne pas faire de bêtise, soit racheter les dossiers avant les autres candidats. Il s'est pour ce faire installé à **Sagunto**, ancienne ville romaine, où il se sent chez lui et où il a déjà vécu du temps de sa splendeur passée.

La venue des PJ le dérange un peu. Il ne veut pas que ceux-ci puissent prouver quoi que ce soit contre **Laurent**, car cela mettrait les Ventrues qui lui ont manifesté leur soutien en position délicate, et risquerait d'ébranler la fragile position du nouveau Primogène. Il va donc répondre poliment à leurs questions, mais cachera les raisons de sa présence ici.

Enfin, c'est lui qui, sur le bateau qui ramène tout le monde en Italie, interrompra la Domination de **Laurent** sur les PJ. Lorsqu'il surprendra la séance, il sommera **Laurent** d'arrêter ; celui-ci va alors prendre la fuite, et **Severus** sera contraint de le suivre dans les coursives du bateau. Un rapide combat va les opposer, avant que **Laurent** ne réussisse à disparaître.

Severus restera à l'affût tout le long de la traversée, mais ne fera rien pour aider les Prévôts : à la limite, cela l'arrange qu'ils ne se souviennent de rien.



Don Miguel del Basto : c'est *El Cid* de Valencia. Cet ancien torero de profession a mené les Anarchs d'Espagne dans la conquête de cette ville en 1992 et les a fédérés sous sa bannière. S'ils n'a aucune autorité sur les actions de ses protégés, tous reconnaissent sa sagesse, et font appel à lui pour les questions de justice. Il a mis à profit la situation exceptionnelle de sa cité pour la protéger des attaques camaristes comme sabbatiques : sa présence dans une terre traditionnellement ralliée au Sabbat permet aux représentants de chaque secte de se rencontrer incognito sur terrain neutre.

Pas fou, il a instauré une sorte de Mascarade visant à limiter les punitions d'Anarchs. Tous ont accueilli avec plus ou moins de bienveillance cette mesure, qui les protège des représailles de la Camarilla et leur assure une relative tranquillité.

Vis-à-vis des PJ, il est très accueillant. Il est juste flatté que tant de gens originaires de l'étranger viennent visiter son humble ville, ces derniers jours... Il est donc tout prêt à les aiguiller sur la piste de ceux qui peuvent être intéressés par les fameux dossiers, mais leur demande de rester très discret : il n'aimerait pas être obligé d'apaiser les remous que pourrait causer leur présence...

Au final, après quelques problèmes engendrés par **Fabian**, il va les presser de repartir au plus vite.



Jonathan Sharks : envoyé par le Sabbat de Madrid afin de racheter les dossiers.

Sa première rencontre avec les PJ sera très courtoise. Ils leur donnera rendez-vous au *Viveros*, les jardins de **Valencia**, où se tient un festival de flamenco. Là, au milieu de la foule, il répondra à quelques-unes de leurs questions.

Cette entrevue ne mènera pas à grand chose : il sait qu'il ne peut rien faire à **Valencia**, tant que le *Cid* assure la police.

Il s'est installé avec sa meute dans un entrepôt que loue le Sabbat à **Valencia**. L'un de ses hommes, **Jennifer Bangle**, l'a truffé de caméras de surveillance, qu'elle dirige d'une petite pièce isolée. Il a sous ses ordres un *Lasombra*, comme souvent, qui répond au nom de **Jackson**, qui comme à son habitude rencontre les Vampires qui

pourraient vouloir entrer en contact avec la meute, et un nouveau jouet, un Vampire-animal : **Merlin**, jadis humain normal, aujourd'hui hideusement transformé en requin humanoïde, qu'il lâche sur ses victimes.

Ses moyens sont assez colossaux, ne serait-ce que parce que le pouvoir sabbatique d'Espagne est derrière lui. Il va donc remporter l'achat des dossiers, puis a prévu de rentrer tranquillement à Naples, pour communiquer ses résultats à ses supérieurs.



Fabian : habituellement résidant dans la ville des PJ, ce Nosferatu du Sabbat est venu à Valencia pour y retrouver un peu de calme. Sa présence ne doit rien au hasard : il est un habitué des lieux, connu ici sous le nom de **Fabiano**. Il n'a aucune idée de ce qui se trame dans la ville, et ne sait même pas que **Sharks** est ici pour lui sauver la peau.

Par contre, s'il découvre que les PJ sont dans cette ville, il fera tout pour les éliminer. Moins subtil que **Sharks**, il sait combien leur disparition pèserait favorablement dans la balance.

De tous les Vampires présents à **Valencia**, c'est donc lui qui va s'opposer le plus frontalement aux PJ. Après avoir obtenu de son sire l'adresse de leur refuge, il ira le saccager ; il paiera des voyous pour essayer de leur faire commettre un impair ; bref, il fera tout pour que l'intransigeant **Cid** prenne des mesures coercitives contre eux.

Il est par ailleurs désigné par ce dernier comme l'un des acheteurs potentiels.