

NOM :
BERNIE MCWILLIAMS
 JOUEUR :



OCCUPATION :
JOUEUR PROFESSIONNEL

Mental

2 d 8 PERCEPTION

ARTILLERIE
 ARTS
 DÉTECTER 2
 PISTER
 SCRUTER

2 d 4 CONNAISSANCE

CARRIÈRE
 TERRITOIRES 2
 DÉGUISEMENT
 EXPLOSIFS
 LANGUE NATALE 2
 LANGUE //
 MÉDECINE
 MÉTIER
 SCIENCE
 UNIVERSALIS //

3 d 8 CHARISME

AUTORITÉ
 DRESSAGE //
 ÉLOQUENCE
 INTIMIDER
 PERSUASION
 SPECTACLE

1 d 12 ASTUCE

BIDOUILLER
 BLUFF 2
 CONNAISSANCE DE LA RUE 1
 DÉNICHER
 JEUX 4
 RIDICULISER 2
 SURVIE

4 d 6 AME

FOI //
 TRIPES 3

Physique

2 d 8 DEXTÉRITÉ

ARC
 CROCHETER 2
 DÉROBER 2
 LANCER //
 PASSE-PASSE
 RECHARGE RAPIDE
 TIRER (Pistolet) 2
 VENTILER

2 d 8 AGILITÉ

ATTELAGE
 COMBAT (Bagarre) 1
 CONDUIRE
 ÉQUITATION
 ESQUIVER 2
 FURTIVITÉ 4
 GRIMPER 1
 NAGER

3 d 6 FORCE

.....

3 d 6 RAPIDITÉ

DÉGAINER

2 d 6 VIGUEUR

.....

Atouts et Handicaps

Aux Agnets (+3)
 Belle Gueule (+1)
 Money, Money (+2)

 Méprisant (-2)
 Grande Gueule (-1)
 Ça va les Chevilles ! (-3)

Blessures

LÉGÈRE BLANC
 SÉRIEUSE JAUNE
 GRAVE VERT
 CRITIQUE ROUGE
 DÉFINITIVE NOIR

Trempe



Blessures

TÊTE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

BRAS DROIT

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

BRAS GAUCHE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

TRIPES

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

JAMBE DROITE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

JAMBE GAUCHE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

Armes et Flingues

Arme	Coups	CDT	Portée	Dommages	Vitesse
S&W Frontier	6	1	10	3d6	1
Remington 2cps	2	1	5	2d6	1

Arme	Bonus Def.	Dommages	Vitesse
Poings	-	3d6	1

Souffle (Vigueur + Ame)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

