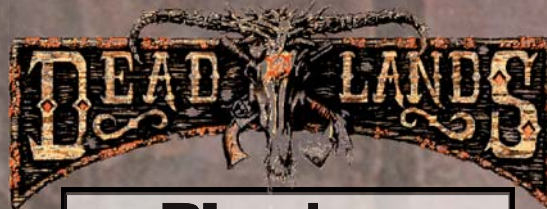


NOM :
JEREMIAH ARELLANO
 JOUEUR :



OCCUPATION :
AGENCY / NETTOYEUR

Mental

2 d 10 PERCEPTION

ARTILLERIE
ARTS
DÉTECTER	3
PISTER
SCRUTER	3
.....

2 d 6 CONNAISSANCE

CARRIÈRE
TERRITOIRES	2
DÉGUISEMENT	1
EXPLOSIFS	2
LANGUE NATALE	2
LANGUE (/)
MÉDECINE (/)
MÉTIER (Loi)	2
SCIENCE
UNIVERSALIS (occultisme)	3
.....

1 d 6 CHARISME

AUTORITÉ
DRESSAGE (/)
ÉLOQUENCE
INTIMIDER	4
PERSUASION
SPECTACLE
.....

3 d 6 ASTUCE

BIDOUIILLER
BLUFF
CONNAISSANCE DE LA RUE	1
DÉNICHER
JEUX
RIDICULISER	2
SURVIE
.....

1 d 8 AME

FOI (/)
TRIPES	4
.....

Physique

2 d 12 DEXTÉRITÉ

ARC
CROCHETER
DÉROBER
LANCER (/)
PASSE-PASSE
RECHARGE RAPIDE	2
TIRER (Automatic)	4
VENTILER
.....

3 d 8 AGILITÉ

ATTELAGE
COMBAT (Bagarre)	4
CONDUIRE
EQUITATION
ESQUIVER
FURTIVITÉ	3
GRIMPER	1
NAGER
.....

4 d 6 FORCE

.....
-------	-------

4 d 10 RAPIDITÉ

DÉGAINER	2
.....

3 d 6 VIGUEUR

.....
-------	-------

Atouts et Handicaps

Possessions (+3) : Matériel de l'agence
 Rapidité accrue (+5)
 Rana de l'Agence (+1) : Opérationnel
 Vétéran du Wild West (+0)

Fanatique (-3)
 Obligation (-4) : Nettoyeur de l'Agence
 Ça va les chevilles (-3)

Blessures

LÉGÈRE	BLANC
SÉRIEUSE	JAUNE
GRAVE	VERT
CRITIQUE	ROUGE
DÉFINITIVE	NOIR

Trempe



Blessures

TÊTE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

BRAS DROIT

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

BRAS GAUCHE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

TRIPES

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

JAMBE DROITE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

JAMBE GAUCHE

□ -1 □ -2 □ -3 □ -4 □ -5

Armes et Flingues

Arme	Coups	CDT	Portée	Dommages	Vitesse
Pist. Gatling	12	3	10	3d6 (19)	1
.....

Arme	Bonus Def.	Dommages	Vitesse
Poings	-	For	1
Couteau de botte	-	For +2	1
Explosif préparé	-	1d8 sur 1m	-
.....

Souffle (Vigueur + Ame)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

