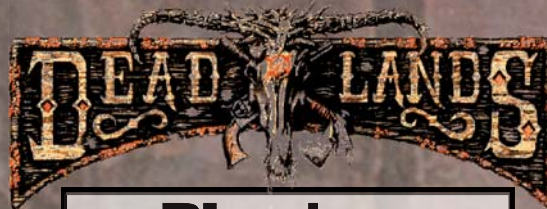


NOM :
PHILIPPE MARTIN
 JOUEUR :



OCCUPATION :
TRAPPEUR CAJUN

Mental

3 d 10 PERCEPTION

ARTILLERIE
 ARTS
 DÉTECTER 2
 PISTER 4
 SCRUTER

1 d 6 CONNAISSANCE

CARRIÈRE
 TERRITOIRES 3
 DÉGUISEMENT
 EXPLOSIFS
 LANGUE NATALE 2
 LANGUE (Anglais) 2
 MÉDECINE (Vétérinaire) 2
 MÉTIER (Trappeur) 2
 SCIENCE
 UNIVERSALIS (I)

2 d 6 CHARISME

AUTORITÉ
 DRESSAGE (I)
 ÉLOQUENCE
 INTIMIDER
 PERSUASION
 SPECTACLE

2 d 6 ASTUCE

BIDOUIILLER
 BLUFF
 CONNAISSANCE DE LA RUE
 DÉNICHER
 JEUX
 RIDICULISER
 SURVIE 4

1 d 3 AME

FOI (I)
 TRIPES 2

Physique

2 d 10 DEXTÉRITÉ

ARC
 CROCHETER
 DÉROBER
 LANCER (I)
 PASSE-PASSE
 RECHARGE RAPIDE
 TIRER (Fusil) 3
 VENTILER

3 d 12 AGILITÉ

ATTELAGE
 COMBAT (Couteau) 3
 CONDUIRE
 ÉQUITATION
 ESQUIVER
 FURTIVITÉ 4
 GRIMPER 1
 NAGER

4 d 6 FORCE

.....

4 d 6 RAPIDITÉ

DÉGAINER

2 d 3 VIGUEUR

.....

Atouts et Handicaps

Seos. de l'orientation. (+1)
 Dur. à cuire. (+3)

Expatrié. (-3)
 Précautionneux (-3)
 Pinare. (-3)

Blessures

LÉGÈRE.....	BLANC
SÉRIEUSE.....	JAUNE
GRAVE.....	VERT
CRITIQUE.....	ROUGE
DÉFINITIVE.....	NOIR

Trempe



Blessures

TÊTE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

BRAS DROIT

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

BRAS GAUCHE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

TRIPES

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

JAMBE DROITE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

JAMBE GAUCHE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

Armes et Flingues

Arme	Coups	CDT	Portée	Dommages	Vitesse
Springfield .58	1	1	20	5d8	2
Colt Peacemaker	6	1	10	3d6	2

Arme	Bonus Def.	Dommages	Vitesse
Poings	-	4d6	1
Couteau Bowie	+1	4d6+1d6	1

Souffle (Vigueur + Ame)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

NOM :
PHILIPPE MARTIN
JOUEUR :



OCCUPATION :
TRAPPEUR CAJUN

Capacités Surnaturelles

FAVEUR / SORT / RITUEL	VITESSE	DURÉE	PORTÉE	TRAIT SD	APAISEMENT / EFFET	PAGE	NIV.
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Primes



Pépites

- BLANCHE
- ROUGE
- BLEUE

Cauchemar

Equipement

ARGENT : **25 \$**

ARMES :

- Un fusil Springfield .58*
- Un Colt Peacemaker*
- Un Couteau Bowie*

MUNITIONS :

- Une boîte de cartouches .58 : 25*
- Une boîte de cartouche .45 : 50*

HABITS :

- Une tenue de trappeur usagée sentant le vieux renard*
- Une toque en Castor grassex*

EQUIPEMENTS DIVERS :

- Une bouteille de Vin (Chateau La pompe)*
- 1 kg de viande séchée*
- 1 Morceau de fromage sec*