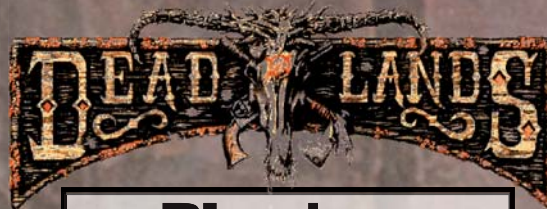


NOM :  
**RUSSEL BARRETT**  
JOUEUR :



OCCUPATION :  
**"CHARLATAN"**

## Mental

### 3 d 6 PERCEPTION

ARTILLERIE .....  
ARTS .....  
DÉTECTER ..... **2**  
PISTER .....  
SCRUTER ..... **3**

### 3 d 10 CONNAISSANCE

CARRIÈRE .....  
TERRITOIRES ..... **2**  
DÉGUISEMENT .....  
EXPLOSIFS .....  
LANGUE NATALE ..... **2**  
LANGUE (/) .....  
MÉDECINE (/) .....  
MÉTIER (*Vendeur*) ..... **2**  
SCIENCE .....  
UNIVERSALIS (/) .....

### 3 d 12 CHARISME

AUTORITÉ ..... **2**  
DRESSAGE (/) .....  
ÉLOQUENCE ..... **4**  
INTIMIDER .....  
PERSUASION ..... **4**  
SPECTACLE ..... **2**

### 2 d 12 ASTUCE

BIDOUILLER .....  
BLUFF ..... **2**  
CONNAISSANCE DE LA RUE .....  
DÉNICHER ..... **3**  
JEUX .....  
RIDICULISER .....  
SURVIE ..... **2**

### 4 d 10 AME

FOI (/) .....  
TRIPES ..... **3**

## Physique

### 2 d 10 DEXTÉRITÉ

ARC .....  
CROCHETER .....  
DÉROBER .....  
LANCER (/) .....  
PASSE-PASSE .....  
RECHARGE RAPIDE .....  
TIRER (*Pistolet*) ..... **3**  
VENTILER .....

### 2 d 4 AGILITÉ

ATTELAGE .....  
COMBAT (/) .....  
CONDUIRE .....  
EQUITATION .....  
ESQUIVER ..... **2**  
FURTIVITÉ ..... **1**  
GRIMPER ..... **1**  
NAGER .....

### 4 d 6 FORCE

.....

### 3 d 6 RAPIDITÉ

DÉGAINER .....

### 3 d 6 VIGUEUR

.....

## Atouts et Handicaps

*Doos. des. langues. (+1)* .....  
*Oeil de l'vox. (+1)* .....

*Rage. (-2)* .....  
*Aura de Mort. (-1)* .....  
*Alimentation rébarbante. (-2)* .....

*Superstieux. (-2)* .....  
*Grande Gueule. (-3)* .....

*Dominion :* .....

## Blessures

LÉGÈRE.....	BLANC
SÉRIEUSE.....	JAUNE
GRAVE.....	VERT
CRITIQUE.....	ROUGE
DÉFINITIVE.....	NOIR

## Trempe

**1**

### Blessures

#### TÊTE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

#### BRAS DROIT

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

#### BRAS GAUCHE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

#### TRIPES

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

#### JAMBE DROITE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

#### JAMBE GAUCHE

□-1 □-2 □-3 □-4 □-5

## Armes et Flingues

Arme	Coups	CDT	Portée	Dommages	Vitesse
<i>Peacemaker</i>	6	1	10	3d6	2
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

Arme	Bonus Def.	Dommages	Vitesse
Poings	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

## Souffle (Vigueur + Ame)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

