

Le dépôt de l'Alliance

- La grotte où va se cacher Maya est à l'abri de l'eau et est au sec. En s'enfonçant légèrement, on peut trouver un lac. Maya va s'y installer car l'endroit est de loin moins désagréable que les autres.

- Le premier soir, Maya va apercevoir une lumière clignotante à quelques mètres sous la surface. D'abord inquiète, elle va plonger ensuite pour voir ce qui se passe. Sa surprise va être totale.

- A une dizaine de mètres sous la surface, dans un tunnel d'accès, elle va se trouver face à une porte métallique de dix mètres de diamètres. En son centre, un mécanisme d'ouverture clignote !

- Le dépôt :

En 249, Quelques temps avant la chute de l'Alliance en 250 , un ambassadeur, nommé, Lothar Giglios, a été chargé par l'Amiral Fedbock de partir rencontrer, dans un maximum de station, les responsables du monde entier afin de leur présenter le projet Utopia. Ce projet était le dernier espoir de sauver la paix et l'humanité et envisageait un retour à la surface à plus ou moins court terme.

Malheureusement, l'ambassade constituée d'une frégate et de dix chasseurs fut attaquée par de mystérieux agresseurs qui parvinrent à introduire une arme bactériologique dans la frégate avant de se faire détruire. Giglios décida donc de faire une escale dans un dépôt proche de là afin de réparer les dégâts et de contacter Fedbock. Malheureusement, l'Alliance Azure au bord de l'implosion ne répondit jamais et tout l'équipage périt... Le virus n'est actuellement plus actif, à moins qu'il ait muté et que son temps d'incubation soit plutôt long..

Plus de 300 ans plus tard, Maya va découvrir ce dépôt. Le lac de la grotte n'est pas l'accès principal bien entendu, il permet d'accéder à un tunnel qui relie la porte du dépôt à une sortie située quelques kilomètres plus loin.

Dans les scénarios qui vont suivre, les pj's vont se lancer à la découverte du mécanisme d'ouverture.