

Annexe 1 - PNJ

Annexe 1 – PNJ

Brigands

Rogue – niv 5	Hits : 85	BO : 80 (sword / mace) BO : 65 (crossbow)	AT : 6 DB : 10	Init : +5 Size : M	BaseMvt : 15m/s MMP : -10
RR Channeling : 15 RR Essence : 5 RR Mentalism : 5 RR Chan/Ess : 7 RR Chan/Ment : 7 RR Ess/Ment : 5 RR Poison : 35 RR Fear : 10	Compétences : Alertness 10% - Tumbling evasion 35% - Stunned maneuver 25% - Disarming foe (armed) 30%				

Soldats

Fighter – niv 5	Hits : 110	OB : 95 (sword) OB : 90 (crossbow)	AT : 13 DB : 30s	Init : +12 Size : M	BaseMvt : 15m/s MMP : -10
RR Channeling : 10 RR Essence : 0 RR Mentalism : 10 RR Chan/Ess : 5 RR Chan/Ment : 10 RR Ess/Ment : 5 RR Poison : 10 RR Fear : 10	Compétences : Alertness 15% - Observation 30% - Sense ambush 10% - Tumbling evasion 35% - Stunned maneuver 30% - Disarming foe (armed) 30%				

Mahaut

Rogue – niv 5	Hits : 80 PP : 5	OB : 85 (sword) OB : 70 (Dagger - thrown)	AT : 6 DB : 15	Init : +18 Size : M	BaseMvt : 15m/s MMP : 0
RR Channeling : 21 RR Essence : 21 RR Mentalism : 21 RR Chan/Ess : 15 RR Chan/Ment : 15 RR Ess/Ment : 15 RR Poison : 24 RR Fear : 24	Compétences : Silent kill 60% - Ambush 65% (#9 ranks) – Stalking 52% - Hiding 72% -Alertness 54% - Preparing poisons 35% Sorts : Cloaking (Open mentalism) #4 ranks				

Fara

Prêtresse – niv 7	Hits : 55 PP : 58	OB : 60 (bâton) Spells	AT : 2 DB : 5	Init : +12 Size : M	BaseMvt : 14m/s MMP : -5
RR Channeling : 10 RR Essence : 5 RR Mentalism : 5 RR Chan/Ess : 7 RR Chan/Ment : 7 RR Ess/Ment : 5 RR Poison : 10 RR Fear : 15	Compétences : Alertness 27% - Observation 65% - Sense ambush 60% - Stunned maneuver 30% Listes de sorts (rangs) : Prozelytizing (8) Divine magic (8) Concusion way – O (7) Serpent law (9) Spirit domination (6) Holy defense (9) Barrier law – O (5) Ceremonies (7) Symbolic ways – C (7)				

Annexe 1 - PNJ

Créatures	Lvl	BMR	Pace/MM	Init	Size/Crit	Hits	AT(DB)	Attacks
Dazio (werewold)	5	40m/rd	Dsh/+30	+12	M/-	110	4(50)	70MBi/60SCl (both)
Euric (naga)	7	30m/rd	Spt/+30	+8	L/LA	123	11(30)	110we/70LGr/130LCr ⚡
(épée)								
Ozenot (naga)	15	30m/rd	Spt/+30	+8	L/LA	160	11(30)	150we/80LGr/170LCr ⚡
(épée)								

Crit - : résolution normale

Crit LA : Table des critiques Large

Bi = Bite

Cl = Claw

Cr = Crush

Gr = Grapple

We = Weapon

« = si attaque précédente n'est pas un Tiny, alors on fait cette attaque dans le même round

⚡ = si attaque précédente n'est pas un Tiny, alors on fait cette attaque dans le round suivant