



STARGATE COMMAND

DOSSIER PERSONNEL

NOM

INFORMATION PERSONNEL				NIVEAU D'AUTORISATION ET D'ACCES			
Espèce		Sexe		Service			
Nationalité				Spécialité			
Né à		le		Rang		Numéro #	
Age actuel		Ethnie		Classe 1		Niveau	
Cheveux		Yeux		Classe 2		Niveau	
Taille		Poids		Classe 3		Niveau	
Rang de		Vitesse de		Classe 4		Niveau	
Taille		Base		Niveau d'Autorisation			

CARACTERISTIQUES				
	Valeur	Mod	Valeur Temp.	Mod Temp
FOR Force				
DEX Dextérité				
CON Constitution				
INT Intelligence				
SAG Sagesse				
CHA Charisme				

VITALITE	Total	Actuel	Type de Dé

BLESSURES	Total	Actuel	Négatif

DEFENSE										
Total	-	Base	+	Classe/Armure	+	DEX	+	Taille	+	Autre
	=	10	+	/	+		+		+	

INITIATIVE						
Total	-	Classe	+	Mod DEX	+	Autre
	=		+		+	

INSPIRATION						
Total	-	Mod SAG	+	Niveau	+	Autre
	=		+		+	

EDUCATION						
Total	-	Mod INT	+	Niveau	+	Autre
	=		+		+	

DES D'ACTION		
Total	Type de Dés	Dépendé

SAUVEGARDE							
Type	Total	-	Base	+	Carac	+	Autre
VIGUEUR Constitution		=		+		+	
REFLEXE Dextérité		=		+		+	
VOLONTE Sagesse		=		+		+	

ATTAQUE							
Type	Total	-	Base	+	Carac	+	Autre
LUTTE Force		=		+		+	
MELEE Force		=		+		+	
DISTANCE Dextérité		=		+		+	

ARMURE						
Bonus Défense	Resistance Dégâts	Jet d'Armure	Type	Bonus DEX Max	Vitesse	Poids
Propriétés Spéciales						

ARME PRIMAIRE		Attaque	Dégâts	Erreur	Menace	Portée	Type	Poids	Taille
Propriétés Spéciales									
Type de Munition		Capacité				Compteur			
						00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000			
Type de Munition		Capacité				Compteur			
						00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000			
ARME SECONDAIRE		Attaque	Dégâts	Erreur	Menace	Portée	Type	Poids	Taille
Propriétés Spéciales									
Type de Munition		Capacité				Compteur			
						00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000			
ARME MELEE		Attaque	Dégâts	Erreur	Menace	Portée	Type	Poids	Taille
Propriétés Spéciales									

COMPETENCES											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menac e
	Acrobatie	DEX		=		+		+			
	Bluff ◊	CHA		=		+		+			
	Bureaucratie ◊	CHA		=		+		+			
	Canotage ◊	DEX		=		+		+			
	Concentration ◊	SAG		=		+		+			
	Conduite ◊	DEX		=		+		+			
	Crochetage	DEX		=		+		+			
	Cryptographie	INT		=		+		+			
	Culture	SAG		=		+		+			
	Déguisement ◊	CHA		=		+		+			
	Démolition	INT		=		+		+			
	Dep Silencieux ◊	DEX		=		+		+			
	Diplomatie ◊	CHA		=		+		+			
	Dissimulation ◊	DEX		=		+		+			
	Dressage	CHA		=		+		+			
	Ecouter ◊	SAG		=		+		+			
	Electronique	INT		=		+		+			
	Equilibre ◊	DEX		=		+		+			
	Escalade ◊	FOR*		=		+		+			
	Escamotage	DEX		=		+		+			
	Evaluation ◊	INT		=		+		+			
	Evasion ◊	DEX		=		+		+			
	Falsification ◊	INT		=		+		+			
	Fouille ◊	INT		=		+		+			
	Informatique ◊	INT		=		+		+			
	Innuendo ◊	SAG		=		+		+			
	Intimidation ◊	FOR CHA		=		+		+			
	Mécanique	INT		=		+		+			
	Natation ◊	FOR*		=		+		+			
	Observation	SAG		=		+		+			
	1 ^{er} Soins ◊	SAG		=		+		+			
	Pilotage	DEX		=		+		+			
	Psychologie ◊	SAG		=		+		+			
	Renseignement ◊	CHA		=		+		+			
	Saut ◊	FOR		=		+		+			
	Surveillance	SAG		=		+		+			
	Xeno-Culture	SAG		=		+		+			
				=		+		+			
				=		+		+			
				=		+		+			
ARTISANAT											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menac e
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
LOISIR											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menac e
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
PERFORMANCE											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menac e
		CHA		=		+		+			
		CHA		=		+		+			
		CHA		=		+		+			
		CHA		=		+		+			
		CHA		=		+		+			
		CHA		=		+		+			

CONNAISSANCES											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menace
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
		INT		=		+		+			
LANGUE											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menace
	Langage °	INT		=		+		+			
	Xeno-Langage	INT		=		+		+			
Langue			Natif		Langue					Natif	
PROFESSION											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menace
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
SPORT											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menace
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
		FOR DEX		=		+		+			
SURVIE											
CS	Compétence	Carac Clé	Total	-	Rang	+	Carac	+	Autre	Erreur	Menace
	Aquatique	SAG		=		+		+			
	Arctique	SAG		=		+		+			
	Désert	SAG		=		+		+			
	Forêt	SAG		=		+		+			
	Jungle	SAG		=		+		+			
	Marrais	SAG		=		+		+			
	Montagne	SAG		=		+		+			
	Urbain	SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			
		SAG		=		+		+			

- * Ces compétences peut être utilisé normalement si le personnage n'a pas de rang attribué à cette compétence.
- * La pénalité d'Armure s'applique à cette compétence.

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]