

Technologie

Ses renseignements sont tirés du site <http://www.bcamaras.com/sg1>

Technologie Goa'uld
Technologie Terrienne
Technologie extraterrestre
Technologie Stargate

Technologie Goa'uld

Anneaux de Transport

Les Anneaux de Transport sont utilisés pour téléporter des personnes ou du matériel. Ils fonctionnent sur le même principe que les Portes des Etoiles mais sur des distances moindres en transmettant un flux de matière vers d'autres anneaux de transport. Cependant, le flux de matière peut être dévié et intercepté par des anneaux de transport situés à proximité.

Arme de Poing

L'Arme de Poing Goa'uld est un appareil d'ornement porté sur la main par la plupart des Goa'uld rencontrés par les équipes SG. Il émet un puissant rayon d'énergie, un champ d'énergie qui génère une onde de choc avec différents effets. Il est souvent utilisé contre des adversaires ou comme outil de punition pour les Jaffa qui désobéissent ou échouent dans leurs missions. Le rayon Goa'uld a maintes fois montrées sa capacité à projeter violemment au loin, des gens ou des objets avec une très grande force ou simplement, à infliger une douleur atroce à travers les crânes de la victime quand il est utilisé de près.

L'Arme de Poing Goa'uld peut aussi servir à communiquer par transmission de pensée comme il a été constaté par Daniel Jackson lorsque Sha're lui a transmis les informations au sujet de l'enfant Harsesis.

Bouclier de protection d'Ultraviolet

Le Bouclier de Protection des Radiations d'Ultraviolet est un appareil Goa'uld utilisé pour protéger des humains travaillant pour eux sur des planètes exposées à ces fortes radiations. Il est utilisé sur des mondes qui ont été adaptés aux humains par les Goa'uld et qui ont un niveau de radiation anormal. Deux appareils actionnés aux extrémités de la zone à protéger génèrent ce bouclier. Une de ces planètes exposée aux UV est P3X-513.

Le Bouclier de Protection d'UV utilise une source de puissance semblable à celle du DHD (cf. Technologies Stargate). L'activation des deux appareils initialise le bouclier protecteur qui filtre et rejette toute radiation UV. Les habitants de P3X-513 pensaient que cette machine était un pouvoir magique lorsque le Capitaine Hanson du SG-9 l'a utilisée pour montrer qu'il était un Dieu, bien qu'il ignorait qu'il lui fallait un deuxième appareil pour faire rebondir et fermer le champ de force. Cela a entraîné les habitants à douter de lui et à provoquer sa mort. Les deux appareils produisent un bouclier orange qui protège sans risque des radiations.

Bouclier de protection personnel

Peu de temps après que Teal'c ait rejoint l'équipe du SG-1, les Goa'uld ont continué à développer et utiliser de nouvelles technologies. Une de ces technologies est un appareil générant un champ de force d'énergie personnel. Lors d'une embuscade sur la Planète Nox, Apophis fut en mesure d'activer un tel bouclier d'énergie qui déviait les balles et les souffles d'énergie des Lances Goa'uld. SG-1 a déterminé que l'efficacité du champ était directement proportionnelle à la vitesse de l'objet qui tente de le traverser. Un objet jeté à la main par exemple, est capable de le traverser. La rencontre du Colonel O'Neill avec cet appareil utilisé alors par Heru-ur sur Abydos confirme cette théorie. O'Neill fut capable de lancer un couteau de combat régulier à travers le bouclier et atteindre la main de Heru-ur.

Canon d'énergie Goa'uld

Utilisé lors de l'attaque Goa'uld contre la Base du SGC dans la réalité alternative, le canon d'énergie est une arme très puissante qui émet un rayon d'énergie concentrée, provoquant une explosion semblable aux autres armes Goa'uld, tels que les canons montés sur les Planeurs de la Mort, ou les Lances Goa'uld. Pouvant être assemblé sur place, il semble avoir une base fixe, tout en pivotant autour d'un support, le rendant très mobile. C'est l'arme la plus puissante de cette classe d'arme à énergie jamais rencontrée à ce jour; elle est capable de détruire facilement des portes, des barricades ou du matériel blindé.

Grenade de choc

La Grenade de Choc Goa'uld est une petite et légère sphère qui émet lorsqu'on l'active, une grande quantité d'énergie et un éclat de lumière extrêmement éblouissant, en même temps qu'une explosion sonore qui rend ses victimes littéralement inconscientes. L'éclat de lumière provoque une cécité chez les victimes qui dure un certain temps. De fonctions similaires aux grenades utilisées par les militaires Terriens, son principal objectif est de mettre sa cible hors d'état de nuire.

Ihn'tar

Arme d'entraînement utilisé par les jeunes Jaffa qui peut prendre l'apparence de n'importe quelle autre arme. Identifiables par un cristal rouge sur les armes imitées, elles tirent une charge d'énergie qui rend la victime inconsciente. SG-1 a découvert les ihn'tars avec de jeunes guerriers Jaffa qui s'entraînaient pour une invasion du SGC. L'arme a un effet similaire au premier tir d'un "Pistolet Zat" car elle ne fait "qu'étourdir" la victime.

Lance Goa'uld

La Lance Goa'uld est l'arme la plus utilisée par les Jaffa. Elle fonctionne sur le même principe que les canons montés sur les Planeurs de la Mort mais elle est moins puissante. Son tir envoie sur la cible un rayon d'énergie concentré qui produit une explosion capable de tuer. Elle est constituée de Naquadah et contient un mini réacteur intégré qui est sa source d'énergie. Les Jaffa s'en servent aussi comme bâton de combat en combat rapproché.

Nano Virus

Cette technologie, créée par Phellops, était destinée à l'étude de l'évolution de la race humaine en ramenant la durée de vie à 100 jours, depuis la naissance jusqu'à la mort. Ces machines microscopiques, auto-reproductrices sont contrôlées par un transmetteur sur place qui module leur cycle d'activité. La combinaison du transmetteur et des nano-machines/virus explique la synchronisation précise des cycles de sommeil chez les Désignés. Quand O'Neill a fait renverser la statue de Phellops qui dissimulait le transmetteur sur la planète Argos, il a désactivé les nano-virus, ralentissant le processus de vieillissement des Désignés et le ramenant ainsi à une vitesse normale.

Pistolet à plasma

Le TER (Transphase Eradication Rod) ou Pistolet à Plasma a été inventé par les Goa'uld pour détruire une espèce appelée "Reetou" (cf. Civilisations/Autres Races). Les Goa'uld perçoivent les Reetous comme une menace pour eux-mêmes à cause de leur capacité d'être invisibles à l'œil nu. Le TER isole les ondes de phase spéciale qui rendent un Reetou invisible et permet à une personne de le voir. C'est le seul appareil connu capable de détruire un Reetou ou une autre matière existant dans l'état de phase opposé à la réalité normale.

Planeur de la mort

Les Planeurs de la Mort Goa'uld également appelés Chasseurs de la Mort, sont de petits vaisseaux de combat capables d'atteindre de très grandes vitesses. Volant aussi bien dans l'espace que dans l'atmosphère d'une planète, ces vaisseaux sont utilisés pour infliger rapidement une punition ou attaquer les habitants d'une planète contrôlée par les Goa'uld. Généralement pilotés par des Jaffa, leur armement est semblable aux armes de poing Goa'uld. Compacts en taille, ils ont été vus à bord de vaisseaux-mères Goa'uld, avec leurs ailes repliées pour y loger des flottes entières.

Depuis la trahison de Teal'c, Apophis a équipé ses Chasseurs de la Mort d'un système automatique programmé pour ramener l'appareil vers sa planète mère.

Processeur Mémoirel

C'est un petit capteur de forme circulaire dont se servent les Tok'ra et les Goa'uld comme moyen technique pour fouiller la mémoire. Le Processeur se fixe généralement sur la tempe ou derrière l'oreille d'une personne qui peut ainsi revivre ses souvenirs ou les voir se projeter sur un écran. La puissance du Processeur est réglable et son usage à forte puissance peut s'avérer très douloureux. Il possède un sélecteur capable de choisir la zone mémorielle à explorer. Le Major Samantha Carter a souvent expérimenté cette technologie notamment pour la mission de sauvetage de son père, prisonnier du Goa'uld Sokar, sur la lune "Netu".

Sarcophage

Le Sarcophage Goa'uld est un objet qui sert pour guérir ou maintenir des corps en vie. Vraisemblablement construit avec du Naquadah, il est fréquemment utilisé par les Goa'uld pour se mettre en état d'hibernation. Ses pouvoirs curatifs sont utilisés

pour ressusciter les morts et guérir toute blessure de chair comme l'ouverture abdominale des Jaffa faite à O'Neill par Hathor (qui a elle-même été maintenue en vie dans son Sarcophage dans un temple maya pendant plus d'un millier d'années). Les expériences du Dr Jackson avec le Sarcophage sur P3R-636 ont montré des effets secondaires désagréables. Bien qu'il ait le pouvoir de guérir ou même de ressusciter les morts, le Sarcophage agit comme une drogue sur une personne en bonne santé. Les individus qui utilisent le Sarcophage semblent développer un penchant, un comportement inquiétant et même destructeur. Il est possible que cela explique en partie la nature dominatrice des Goa'uld; hypothèse qui est confirmée par les Tok'ra qui eux, ne s'en servent pas. Une longue période passée loin du Sarcophage révèle des symptômes de manque chez l'utilisateur.

Avec la mort d'Apophis, il a été déterminé qu'après plusieurs années d'exposition aux effets du Sarcophage, l'individu commencera à réellement vieillir lorsqu'il cesse de l'utiliser. Cela s'est vu dans le vieillissement hyper-accéléré d'Apophis, quand il a paru 40-50 ans plus vieux en 24 heures.

Soins Goa'uld

L'appareil de Soins Goa'uld possède la capacité de modifier la structure des tissus humains. Cet appareil est utilisé dans le but de soigner des blessures, de guérir. Cependant, il n'y a que des Goa'uld ou des personnes ayant porté des symbiotes en elles qui sont en mesure de s'en servir. Kendra l'utilisait pour soigner les Cimmériens et le Major Carter l'a utilisé pour guérir le Grand Maître Goa'uld Kronos.

Sphère de communication

Cet appareil de communication de longue portée a été découvert par SG-1 lors de leur attaque d'un poste avancé sur un vaisseau de guerre Goa'uld. Utilisé pour transmettre instantanément en vidéo et en audio sur une grande distance, il a été utilisé pour les communications entre Apophis et son fils Klore. Une grande sphère, mesurant en gros quatre pieds de diamètre, est vraisemblablement alimentée par du Naquadah. La Sphère de Communication possède un système antigravitationnel aussi bien qu'elle est capable de rester suspendue au centre de la Porte des Etoiles sans supports apparents.

Il existe des Sphères de Communication plus petites qui tiennent dans la paume d'une main, comme celle utilisée par le Goa'uld Kord'esh pour espionner les Tok'ra.

Vaisseau de guerre de classe chéops

Rencontrée au cours d'une attaque lancée par SG-1, cette catégorie de vaisseaux de guerre est plus puissante, plus grande, et beaucoup plus rapide que les vaisseaux de guerre de classe Ha'tak. Capable de voyager à plus de 10 fois la vitesse de la lumière, il abrite sa propre Porte des Etoiles et une sphère de communication Goa'uld de longue portée. Avec des brigades de Jaffa armés et des rampes de lancement remplies de Planeurs de la Mort, ces vaisseaux mères ont été utilisés par

Apophis et Klorei pour lancer une attaque sur Terre. Il a une apparence très distincte, avec une grande pyramide au centre et un vaste réseau de propulseurs.

Vaisseau de guerre de classe Ha'tak

Le vaisseau de guerre Ha'tak, le plus commun des vaisseaux spatiaux Goa'uld, est utilisé pour transporter des Jaffa, des approvisionnements, et des Planeurs de la Mort sur de grandes distances à travers l'espace. Capables de voyager à 10 fois la vitesse de la lumière, ils possèdent un grand rayon d'action; il est très probable que ces vaisseaux ont été utilisés pour détruire des planètes telles que P3R-233. Le vaisseau qui gravitait autour de Hanka (P8X-987) était vraisemblablement un vaisseau de cette classe.

Vo'cum

C'est un petit appareil sphérique capable d'enregistrer un message en audio et en vidéo, et de projeter une grande reproduction en 3D holographique de ce message. Les maîtres Jaffa les utilisent dans la formation de nouveaux guerriers Jaffa. SG-1 en a découvert un sur la planète transformée par Apophis en camp d'entraînement pour l'invasion de la Terre. Le Major Samantha Carter fut capable de trouver les fréquences de transmission utilisées par le vo'cum et d'y télécharger un enregistrement. C'était un exemple réussi d'utilisation combinée des technologies Terriennes et Goa'uld.

Zat'n'kel

Le Zat'n'ktel Goa'uld ou Pistolet Zat, comme l'appelle O'Neill, est une petite arme de poing à énergie. Moins puissante que les Lances Goa'uld, cette énergie peut devenir mortelle. Un premier tir cause d'atroces douleurs à la victime, un second tir tue la victime, et le troisième tir la désintègre. Cette arme est extrêmement efficace en combat rapproché.

Technologie Terrienne

Iris

L'Iris est un bouclier en titane installé sur la Porte des Etoiles suite à l'activation extérieure de la Porte par Apophis et plusieurs Jaffa de sa garde royale. Cette attaque ayant causée la mort de plusieurs gardes du SGC ainsi que la capture d'une femme soldat emmenée à travers la Porte pour servir d'hôtes à un symbiote Goa'uld. Lorsque l'Iris est fermé, il forme une barrière qui empêche toute matérialisation du côté du SGC, d'un corps qui tenterait de le franchir lorsque le vortex est actif. Tout voyageur entrant qui se matérialiserait contre l'Iris à grande vitesse, mourrait sur-le-champ. Toutes les équipes SG sont équipées d'un Transmetteur GDO (Garage Door Opener) qui envoie un code de désactivation crypté à travers le vortex au SGC qui leur ouvrira l'Iris, autorisant ainsi leur passage à travers la Porte.

Sonde M.A.L.P

Le MALP (Mobile Analytic Laboratory Probe), est une sonde dotée d'un laboratoire d'analyse, un appareil mobile inhabité qui voyage à travers la Porte des Etoiles pour recueillir et analyser des données pertinentes de l'autre côté de la Porte. La sonde effectue des transmissions en audio et en vidéo à travers la Porte vers le SGC, afin d'apporter une aide à l'analyse des conditions de la planète à explorer et des cultures en place. Elle est utilisée pour évaluer l'état opérationnel du DHD et de la Porte des Etoiles locale de la planète à visiter. Les capteurs de la sonde incluent des capteurs pour les éléments atmosphériques, des capteurs de pression et de température, un laboratoire de chimie automatisé pour l'analyse du sol, un radar pour scanner les émissions d'ondes, un compteur Geiger pour les radiations, etc. Elle est le plus souvent envoyée à travers la Porte des Etoiles avant l'équipe SG assignée à l'exploration de la planète. Ses capacités de transmission en audio et en vidéo permettent au SGC de communiquer avec une personne de l'autre côté de la Porte.

Sonde U.A.V

L'UAV (Unmanned Airborne Vehicle) est utilisé par le SGC pour effectuer des reconnaissances de longues distances sur des planètes ayant une atmosphère potentiellement hostile ou inadaptée pour des humains. Le Capitaine Carter en a utilisé un pour déterminer les conditions climatiques sur P3X-7763 (Tollana) après avoir secouru les Tollans. Bien qu'utilisés moins souvent que les sondes MALP, le grand rayon d'action et les capacités aériennes des UAV les rendent bien plus efficaces dans l'exploration des conditions des régions éloignées des Portes des Etoiles locales.

Transmetteur G.D.O

Les équipes SG qui rentrent à la Base utilisent le code de désactivation de l'Iris pour se faire identifier au SGC qui leur ouvrira l'Iris de la Porte des Etoiles de la Terre, leur permettant ainsi un passage sans risques. Le signal de ce code de désactivation crypté est envoyé par un transmetteur GDO; chaque membre des équipes SG en a un, et est en mesure de transmettre le signal d'ouverture de l'Iris à partir de

n'importe quel endroit de la galaxie sans risque. Le transmetteur GDO a une fois servi pour lancer un appel de détresse par le Capitaine Connor de SG-9 depuis la planète P3X-513. Une fois le signal transmis, une attente de 72 secondes est nécessaire pour qu'il soit reconnu au SGC et que l'Iris soit ouvert, avant de passer la Porte.

Véhicule de transport terrestre

Pour des missions de longue durée ou pour celles qui nécessitent plus de matériels qu'une équipe SG ne peut porter, le Véhicule de Transport Terrestre est utilisé pour acheminer les provisions et le matériel scientifique à travers la Porte des Etoiles. Facile à diriger, il suit un transmetteur porté par un des membres de l'équipe SG. La visibilité de l'équipe est accrue par l'allumage des lumières de haute intensité du véhicule, le rendant ainsi précieux en environnement sombre. Doté de six roues tout-terrain, sa mobilité est assurée même sur les parcours les plus difficiles.

Technologie Extraterrestre

Appareil de dispersion moléculaire Tollan

Cet appareil qui ressemble beaucoup à leur enregistreur d'émotions se porte sur la partie supérieure du bras. Il peut être enlevé et utilisé à volonté par les Tollans. Il peut modifier la structure moléculaire de n'importe quel corps solide en un organisme non-tangible afin de passer à travers, puis lui redonner son état initial une fois que cet obstacle aurait été traversé. Même l'Iris ne saurait lui résister.

Marteau de Thor

Ce dispositif fonctionne de pair avec le Monolithe de Protection Asguard. Le Marteau de Thor est la seule issue pour sortir du labyrinthe construit par les Asguard pour piéger les Goa'uld. Toute personne abritant en elle un Goa'uld ou un symbiote pourra s'en débarrasser en passant par le Marteau qui produit une énergie suffisamment puissante pour détruire le Goa'uld ou le symbiote. Bien que cela se passe dans une douleur atroce pour l'hôte, il en sortira vivant.

C'est ainsi que Kendra (cf. Civilisations/Individualités) s'est débarrassée du Goa'uld qui était en elle. Le Marteau de Thor sur Cimmeria fut détruit par SG-1 pour libérer Teal'c qui mourrait sans son symbiote. Lors de l'invasion de la planète par le Goa'uld Heru-ur, SG-1 réussit à entrer en contact avec les Asguard qui ont alors délivré Cimmeria et remplacé le Marteau et le Monolithe.

Miroir quantique

ORIGINE : Inconnue

Le Miroir Quantique ou Miroir Dimensionnel est un appareil trouvé sur P3R-233 qui transporte l'utilisateur d'une réalité ou dimension, vers une autre.

D'un point de vue hypothétique, on suppose qu'il existe un nombre infini de dimensions parallèles, chacune contenant une autre probabilité de la réalité appelée "réalité alternative" ou "monde parallèle", ou encore "dimension parallèle"; une autre hypothèse de notre univers qui existe quelque part. Il y aurait, d'après la théorie, une multitude d'univers symétriques, certains pouvant être très éloignés, d'autres presque parfaitement analogues. Le passage d'une réalité à une autre, d'un monde ou d'une dimension vers une autre, telle est la fonction de ce Miroir Quantique, apparemment construit avec du Naquadah et contrôlé par un petit dispositif, une sorte de télécommande, qui tient dans la main.

Le Dr Daniel Jackson en a fait l'expérience en l'activant par erreur au cours d'une mission de SG-1 sur P3R-233, et s'est retrouvé en passant la Porte des Etoiles dans une version alternative de la Terre sur le point d'être détruite par une attaque Goa'uld.

Le SGC a vu débarquer un jour le Dr Samantha Carter et le Major Kawalsky venant d'une réalité alternative subissant une invasion Goa'uld. Avec l'aide de SG-1, ils réussirent à entrer en contact avec les Asguard de l'autre réalité pour sauver la

Terre. Le Général Hammond ordonna de détruire le Miroir, devenant trop dangereux, après cet incident.

Monolithe de protection Asgard

Afin de protéger la planète Cimmeria et ses habitants d'une éventuelle invasion des Goa'uld, les Asguard ont installé devant la Porte des Etoiles locale un monolithe qui sonde tout nouvel arrivant par la Porte pour détecter un Goa'uld ou un symbiote. Tout voyageur suspect est téléporté sur-le-champ dans un labyrinthe souterrain sinistre, le piège à Goa'uld, ayant une seule porte de sortie : le Marteau de Thor.

Nanocite orbanien

Les Nanocites utilisés chez les enfants Urrone (et chez les autres Orbaniens) sont faits de silicium, de trinium, et d'un autre élément inconnu. Ils agissent dans la région de contact entre deux neurones chez les enfants Urrone et paraissent avoir la capacité de transférer la connaissance; une sorte de mémoire génétique artificielle. Ils ont été mis au point il y a 49 ans par les scientifiques Orbaniens dans le but d'accélérer le développement de la société. Les Nanocites permettent aux enfants Urrone d'apprendre des quantités d'informations très rapidement. Ces connaissances acquises sont ensuite transférées aux autres quand les Nanocites sont enlevés aux enfants au cours de l'Averium et distribués au reste de la population.

Bien que le SGC ait été inquiet au début lorsque les Nanocites ont été découverts (une micro-machine semblable fut rencontrée sur Argos, causant un vieillissement accéléré), le seul mal que ces Nanocites Orbaniens semblent causer chez un individu "infecté" est d'élever son taux de neuroptides. Les Nanocites semblent être limités à la région du cerveau et ne sont pas considérés comme une menace.

Nish'ta

ORIGINE : Non déterminée

Le Nish'ta est un composé biologique gazeux, un virus qui, une fois inhalé, se disperse dans tout le corps en infectant les tissus et en rendant l'esprit extrêmement malléable. Apophis s'en est servi sur Rya'c, le fils de Teal'c, dans l'espoir d'en faire son allié. La phéromone produite par Hathor est semblable au Nish'ta mais en moins fort. Cependant, les effets du Nish'ta sont réversible grâce à un choc électrique sur la personne une heure après son inhalation; et dans ce cas, cette personne devient immunisée.

Transmetteur sub spatial tollan

L'appareil de communications sub-spatial Tollan fut utilisé par Omoc pour contacter les Nox après avoir appris que leur civilisation n'était pas aussi primitive que celle de ceux qui ont offert de l'aide aux Tollans. Cet appareil portatif envoie un message codé dans une impulsion concentrée d'énergie à travers de grandes distances, même d'années-lumière, en une poignée de secondes.

Le Capitaine Carter a reçu un appareil semblable de la part du Tok'ra Martouf pour contacter les Tok'ra si nécessaire.

Technologie Stargate

Porte des étoiles (généralités)

ORIGINE : Les Ankuetas (Les Anciens)

Une grande roue circulaire d'environ 6,70 mètres de diamètre, la Porte des Etoiles est faite d'un supraconducteur, un métal de quartzite appelé Naquadah. La Porte des Etoiles de la Terre a été trouvée en Egypte au début du XXème siècle et transférée depuis 1940 dans ce qui est aujourd'hui la Base du SGC.

La Porte des Etoiles ne réagit à aucune substance ou composé extérieur, et semble immunisée face aux effets d'oxydation ou d'âge (voir les Portes étudiées sur les planètes où les bâtiments environnants sont depuis longtemps tombés en ruines - cf. Planètes - P3X-593). D'après les Asguard (Thor), les Ankuetas (les Anciens) seraient les constructeurs du réseau de Portes des Etoiles.

La structure de la Porte des Etoiles est constituée de deux anneaux; un anneau extérieur fixe et un anneau intérieur tournant, gravé de 39 symboles. Ressemblant à une serrure à combinaisons, l'anneau intérieur doit tourner sur sept des symboles dans un ordre défini pour verrouiller les coordonnées de la planète cible. Cette séquence de symboles correspond aux vecteurs d'un espace tri-dimensionnel dans lequel la Porte des Etoiles cible est localisée. Avec une séquence valide de symboles codés et une impulsion d'énergie de neutrino, la Porte des Etoiles devient la porte d'accès à un tunnel, un vortex créé artificiellement à travers l'espace/temps dont le point de départ est à des dizaines ou des centaines d'années lumières. Le système de la Porte des Etoiles utilise en fait l'espace/temps pour créer un couloir permettant de traverser l'univers plus vite que la lumière. L'accès à une autre Porte des Etoiles beaucoup plus éloignée, située dans une autre galaxie est tout à fait possible en utilisant un huitième symbole qui correspond à une sorte d'indicatif de changement de zone.

La Porte des Etoiles de la Terre est contrôlée par un super-ordinateur qui amorce la séquence de symboles et stimule la Porte pour l'activer. Les Portes éloignées sont habituellement dotées d'un dispositif à cadran appelé "Dialer (DHD)" qui permet d'entrer manuellement la séquence de symboles et d'envoyer la charge de puissance nécessaire pour activer la Porte. Toutefois, les Nox, faisant partie de l'Alliance des Quatre Races, n'ont pas besoin de DHD pour cela; ils sont en effet capables d'activer une Porte des Etoiles uniquement par le pouvoir de la pensée.

Les Portes des Etoiles peuvent devenir par inadvertance des machines temporelles lorsque le vortex créé est heurté par une violente éruption solaire. SG-1 a été accidentellement envoyé 30 ans dans le passé. Des calculs précis d'éruptions solaires seront nécessaires pour ramener l'équipe à travers le temps ou, ils resteront là-bas à tout jamais.

Cartouche d'Abydos

Découvert par le Dr Daniel Jackson quelques mois après la première mission sur Abydos, le Cartouche d'Abydos est une immense salle vide dont les murs sont

recouverts par des centaines de combinaisons de symboles de Porte des Etoiles. Toutefois, suite à dix siècles de mouvement perpétuel des planètes et des étoiles, la plupart de ces coordonnées sont devenues obsolètes. Néanmoins, le Capitaine Samantha Carter s'en est servie comme base de référence dans les super-ordinateurs du SGC pour recalculer les nouvelles coordonnées des Portes des Etoiles, en tenant compte de ce déphasage. Ainsi, certaines planètes proches de la Terre peuvent encore être accédées par la Porte des Etoiles.

Le Cartouche d'Abydos est supposé contenir uniquement les coordonnées des Portes répertoriées par les Goa'uld, depuis la découverte par le SGC de nouvelles coordonnées ne figurant pas sur le Cartouche donc, inconnues des Goa'uld. Une des preuves que les Goa'uld ne sont pas les constructeurs des Portes. L'immense symbole de "l'Oeil de Râ" trouvé sur le mur principal de la salle peut aussi signifier que le Cartouche a été précédemment construit par Râ lui-même pour représenter une carte du ciel avec une partie du Réseau de Portes des Etoiles connues.

Dialer (DHD)

Egalement appelé "Cadran chiffré" ou encore "Cadran de commande", cet appareil a été découvert pour la première fois sur Abydos par le Dr Daniel Jackson. La plupart des Portes des Etoiles en ont un à proximité. Chaque symbole sur la Porte a un symbole correspondant sur le DHD.

Une fois que les symboles sont entrés dans l'appareil par pression manuelle sur la partie supérieure, une source de puissance compacte située au centre de la partie supérieure doit être touchée pour activer la Porte des Etoiles. Le DHD envoie une impulsion de puissance concentrée vers chaque chevron de la Porte dans l'ordre de la séquence composée pour l'activer.

Lors des fouilles archéologiques en 1924 qui ont permis de découvrir la Porte des Etoiles, les gens qui y travaillaient n'ont pas trouvé le DHD de la Porte d'Egypte ce qui a conduit au développement du super-ordinateur du SGC pour le remplacer. Les premiers essais tentés pour faire fonctionner la Porte des Etoiles en 1940 montrent que l'anneau intérieur de la Porte avait été tourné manuellement. Le DHD de la Porte trouvée dans l'Antarctique a été retrouvé et stocké dans la Base de Groom Lake, en Zone 51.

Porte des étoiles de l'antarctique

Alors que SG-1 quittait précipitamment la planète P4A-771 sous un tir nourri semblant venir de loin et provenant d'un armement de technologie avancée, la puissance de feu de ces tirs a créé un afflux d'énergie sur la Porte des Etoiles pendant que le Colonel O'Neill et le Capitaine Carter entraient dans le vortex (cf. Saison 1 - Portés Disparus). Le Naquadah utilisé dans la Porte a absorbé cette énergie et l'afflux de puissance qui en a résulté a réaligné le vortex alors que O'Neill et Carter y transitaient. Emergeant d'une Porte des Etoiles profondément enterrée dans une caverne de glace, ils découvrirent les restes d'un Jaffa, tout comme le DHD de la Porte pris dans la glace. Après avoir extrait le DHD, ils furent incapables de verrouiller les symboles de la Terre. Une sonde militaire a

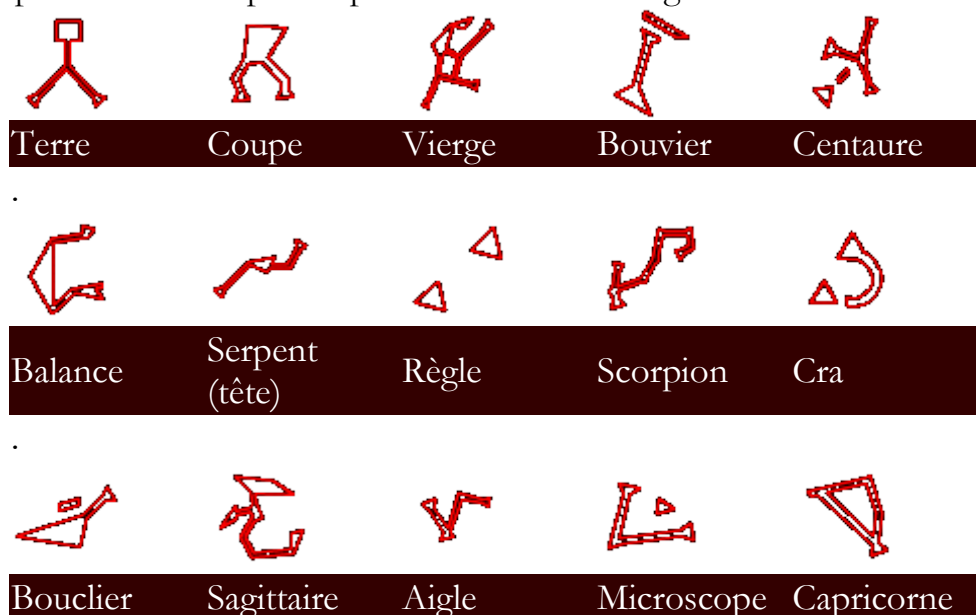
détecté des fluctuations de puissance qui ressemblaient au signal d'une Porte des Etoiles; aussitôt, le personnel du SGC a suivi cette piste pour remonter jusqu'à sa source en Antarctique. La deuxième Porte des Etoiles de la Terre n'a pas pu verrouiller les coordonnées de la Terre parce que la destination et le point d'origine étaient tout simplement les mêmes. Carter et O'Neill furent sauvés et cette nouvelle Porte, récupérée et stockée dans la Base de Groom Lake, en Zone 51. Une plaque a été soudée sur cette deuxième Porte en prévention d'une éventuelle activation puis stockée sous bonne garde dans la Base du SGC.






















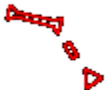


Pour quitter le vaisseau de Thor envahi par les répliqueurs avant qu'il ne s'écrase dans l'océan, SG-1 a téléporté à son bord la Porte des Etoiles du SGC qui n'avait pas été retrouvée après le crash. La Porte des Etoiles de l'Antarctique fut donc utilisée pour continuer le programme Stargate. Plus tard, il s'est avéré que la première Porte avait été récupérée par les Russes qui disposaient également du DHD de cette même Porte d'Egypte.

Symboles

Les symboles habituellement gravés sur les Portes des Etoiles et les DHD sont réellement des constellations utilisées pour fournir des points de référence dans un espace à trois dimensions. Une séquence de sept de ces symboles est nécessaire pour créer un vortex entre deux des Portes du réseau de Portes; la Porte d'origine et la Porte de destination dont on entre les symboles. Chaque Porte a trente neuf symboles gravés sur son anneau intérieur tournant et, chaque DHD en a trente huit. Un symbole constant, le dernier symbole, nécessaire pour activer la Porte des Etoiles, est toujours le point d'origine, un symbole unique à ce vecteur particulier dans l'espace.

Une immense salle dont les murs sont recouverts par des centaines de séquences de symboles indiquant les coordonnées d'un vaste réseau de Portes des Etoiles (le Cartouche d'Abydos) a été trouvée sur la planète d'Abydos par le Dr Daniel Jackson plusieurs mois après la première mission Stargate.



				
Poisson Austral	Petit Cheval	Verseau	Pégase	Sculpteur
				
Poisson	Andromède	Triangle	Bélier	Persée
				
Baleine	Taureau	Cocher	Eridan	Orion
				
Petit Chien	Licorne	Gémeaux	Hydre Femelle	Lynx
				
Cancer	Sextant	Petit Lion	Lion	