

SWORDS AND SORCERY

ENTRAÎNEMENTS DE COMBAT

Entraînement:

○○○

Style:

Compétences:	Attaque	○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○

Capacités

Entraînement:

○○○

Style:

Compétences:	Attaque	○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○
		○○○○○ ○○

Capacités

SORCELLERIE

Métamagie

Ex Nihilo	○○○○○ ○○
Ad Mutatio	○○○○○ ○○
Obv. Terminatus	○○○○○ ○○
Ego Sentio	○○○○○ ○○

ND Lancement = 5 · Puissance de Sort
ND Modification = 5 · (Puissance résultante + différence)
ND Destruction = 5 · Puissance de Sort
ND Sensation = 35 mais bonus si sort puissant

Arcanes

Puissance de Sort = Rang(s) d'effet(s) + rang(s) de fragment(s) + Aridité Spirituelle
Drain = Puissance de Sort · 2 Maintien = rang(s) d'effet(s) maintenus à obtenir en augmentations

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

○○○○○ ○○

Fragment Distance

Rang 0: Sorcier lui-même

Rang 1: Toucher

Rang 2: Quelques mètres

Rang 3: Quelques dizaines de mètres

Rang 4: Tout ce qui est vu

Rang 5: N'importe quel lieu connu

Fragment Temps

Rang 0: Instantané

Rang 1: Quelques Minutes

Rang 2: Quelques Heures

Rang 3: Quelques semaines

Rang 4: Quelques mois

Rang 5: Quelques années

Aridité Spirituelle

Rang 0: Monde Magique

Rang 1: Lieu Enchanté

Rang 2: Fort lien mystique

Rang 3: Lieu Normal

Rang 4: Zone sèche et morne

Rang 5: Presque pas de connexion magique

Fragment Espace

Rang 0: Pas de zone, une seule cible

Rang 1: 2m diamètre, une poignée de personnes

Rang 2: une pièce entière, une dizaine de personnes

Rang 3: une maison entière, moins de cent personnes

Rang 4: Un château entier, une grande foule

Rang 5: Une ville entière

Fragment Drain

Le rang de ce fragment est oté de la puissance de sort pour le calcul du Drain et y est ajouté pour le calcul du ND de lancement uniquement.

Fragment Résilience

la puissance de sort est augmentée du rang de ce fragment.