



# VAMPIRES



Rarement aura-t-il été dit tant de sottises sur un Kith. Car les Vampires ne sont pas des morts-vivants issus de la malédiction d'un homme, mais bien des Fées. Les pires des Fées.

Notre histoire commence voici six mille ans dans les collines de Palestine. Les Sidhe locaux – qui portaient un autre nom, aujourd'hui oublié – étaient majoritairement Unseelies, régis par le roi Baal et la reine Lilith, et unis dans la haine des nomades qui traversaient leurs terres. Cette haine ne les empêchait pas de rançonner les hommes en se faisant passer pour des dieux.

De tous ceux qui les honoraient, le plus fervent était un agriculteur du nom d'Abel. Un jour, son frère Caïn, qui était pâtre, comprit la vérité au sujet des dieux et voulut en prévenir Abel. Mais Abel ne le crut pas ; pire, il le traita de blasphémateur et le ton monta. Pour finir, Caïn tua Abel, peut-être en état de légitime défense. Puis il disparut, et nul ne sait ce qu'il devint.

Restaient les Fées, qui enrageaient d'avoir perdu leur meilleur serviteur. Afin de se venger, ils firent le serment de boire tout le sang des descendants de Caïn.

Mais Caïn avait déjà eu nombre de fils et de filles qui, en bons nomades, s'étaient déjà dispersés dans les lointains pâturages de Syrie, d'Égypte et d'Arabie. Mêlés aux autres peuples, ils avaient pris femmes et maris, et leur sang coulait dans les veines de dizaines de mortels. Et le temps que les Fées les retrouvent, ils seraient des centaines, des milliers...

Aussi les Vampires durent-ils, pour tenir leur serment, s'en prendre à l'humanité entière.

Aujourd'hui encore, ils poursuivent ce but inaccessible avec la ferveur de damnés. On les nomme aussi Goules, Striges, Lamies, Incubes, Succubes, etc.

## APPARENCE :

À tout âge, les Vampires ont une apparence maladive et pourtant attirante. Leur vie nocturne et leur « régime imaginaire » leur donnent souvent des difformités comme des yeux immenses, des griffes, des crocs, etc. qui n'apparaissent heureusement que sous leur forme féérique.

♦ **Les Gamins** sont des beautés ténébreuses au charme vénéneux. Cruels et impulsifs, ils tuent pour le plaisir.

♦ **Les Vauriens** sont de grands seigneurs élégants et gracieux. Ils ont appris à dissimuler leur inhumanité et en font usage pour séduire les mortels.

♦ **Les Grincheux** perdent toute pilosité et semblent desséchés. Retors et amers, ils oublient d'être violents pour choisir des vilénies savamment calculées pour rendre folles leurs victimes.



## STYLE DE VIE :

Les Vampires ont longtemps vécu dans des lieux correspondant à leur misanthropie, où ils ne seraient pas gênés par des hommes trop nombreux. Aujourd'hui, ils ont compris que les grandes villes sont en fait le meilleur endroit où faire du mal aux mortels. En effet l'accumulation de vices, de cupidité, de crime et d'indifférence leur permet d'y faire danser les hommes au bout de leurs fils, de sorte qu'un geste de leur petit doigt brise les vies de cent descendants de Caïn.

Par goût et pour exciter la jalousie, les Vampires s'offrent tous les plaisirs possibles et imaginables. À eux les drogues, les voitures de sport, les casinos et les top-modèles. Rien n'est trop beau pour ceux qui ont été des dieux ; et cela leur permet de faire encore plus de mal aux humains qui, humiliés et fascinés, se perdent pour leur ressembler.

## AFFINITÉ :

Aucune.

## HÉRITAGES :

♦ **Baiser fatal.** Un Vampire peut fasciner un humain en le fixant dans les yeux et par un jet de Charisme + Manipulation avec la Volonté de la cible en difficulté. Le mortel est alors plongé dans une torpeur rêveuse pour autant de tours que le nombre de succès du Vampire. Ce dernier peut alors procéder à une Dévastation que nombre de Vampires camouflent en un souvenir de cauchemar. Il est aussi fréquent – mais pas nécessaire – qu'un Vampire saigne sa victime à mort, juste par plaisir et pour impressionner les autres mortels.

♦ **Maître des Bêtes.** Un Vampire peut calmer n'importe quel animal par un test de Charisme + Survie. Il peut ensuite ordonner à un animal peu agressif de le servir, ou simplement de le laisser passer si c'est un chien de garde ou un autre animal dangereux. Il peut aussi se transformer en loup ou en chauve-souris (un seul de ces animaux au choix) en faisant Appel à L'Estrange (*Call upon the Wyrd* en anglais).

## DÉFAUT :

♦ **Serment des Ténèbres.** Les Vampires sont toujours liés par leur Serment millénaire. En conséquence, ils doivent Dévaster un mortel par nuit ; faute de quoi ils perdent tous leurs points de Volonté pour le jour qui suit.

## OPINIONS :

Quel que soit leur Kith, les Seelies sont unanimes dans leur détestation des Vampires. Les Unseelies les considèrent comme n'importe quel Sidhe de leur vasselage.

