

Aide de jeu

Par monts et par vaux

La distance entre les principales villes du Zhongguo

Nos Héros sont souvent confrontés à parcourir en tous sens le *Zhongguo*, cette aide à pour but de faciliter la tâche au Meneur de jeu pour évoluer les distances.

Notes d'intention

Cette aide de jeu a pour but de fournir au Meneur de jeu la distance à vol d'oiseau entre les différentes cités des Royaumes Combattants.

Le Meneur de jeu peut facilement déterminer la durée du voyage selon le mode de locomotion employé par les PJ. A son gré, il peut également appliquer l'un ou l'autre modificateur en fonction des conditions climatiques, des zones traversées ou encore des conditions de voyage en général.

L'ensemble de règles à ce sujet se trouve à la page 265 du Livre de Base de Qin.

Présentation

Cette aide de jeu se présente sous la forme d'un tableau à doubles-entrées. Les distances y sont reprises en centaines de kilomètres. Entre parenthèses est indiqué dans quel Royaume Combattant se trouve la ville en question. Enfin, les villes sont classées par ordre alphabétique et les CAPITALES figurent en majuscule.