

# Carnets de Voyages

Le 14 du mois de Novembre 2003

Le port de Widcar est très différent de ceux que j'ai pu voir jusqu'ici. Certes, mon expérience dans le domaine est assez récente (seigneur, cela va faire un mois que j'ai quitté Igée) mais j'ai déjà pu voir quelques différences notables.

Pour commencer, Widcar est posé dans une crique que dominant des contreforts rocheux de pierre blanche qui donnent à la cité son nom « d'Immaculée de Tersainte ». Et ces contreforts sont couverts de tours qui, pour celles que j'ai pu observer grâce à la longue vue d'Augustin, sont percées de meurtrières et de mâchicoulis. Je ne voyais pas l'utilité de ces tours guerrières sur les rivages de l'Océan d'Entre-Terres, compte tenu que les nations en d'Aséan ayant accès à cet océan sont pour la plupart des nations marchandes aux visions expansionnistes érodées par les siècles. C'est Lyrlllem qui m'apporta la réponse en me racontant les nombreuses guerres qui avaient émaillé les relations entre le sud de Tersainte et l'Est d'Aséan. Ces tours, bâties là des siècles auparavant, servaient à défendre le port contre les flottes de guerre et avaient pour but de continuer cette tâche tant que le danger n'était pas écarté, donc tant que l'Est d'Aséan n'était pas sous domination de l'Eglise.

L'autre particularité du port est d'être ouvert en moitié aux navires de forte taille. En effet, le fond de la crique a été creusé par quelque monumentale carrière plusieurs siècles auparavant. La moitié ouest du port est donc profond de pas moins de 100 pas, ce qui permet aux larges navires d'aborder aisément les entrepôts posés à côté des quais.

Je sens que ce voyage en Tersainte n'a pas fini de me surprendre. Le départ pour la forteresse de Sangchrist a été fixé au 16. Je ferais le trajet seulement accompagné de Lyrlllem, que je ferais passer pour ma servante.

Le 17 du mois de Novembre 2003

Cela fait maintenant deux journées entières que nous avons quitté le port de Widcar. Je m'émerveille comme un enfant devant les paysages qui s'offrent à moi. Le voyage est assez long pour me permettre de bien profiter.

Le sud de Tersainte est plus chaud, beaucoup plus chaud, que l'Est d'Aséan. La proximité du désert, au nord, se rappelle à notre bon souvenir tous les jours, quand le soleil atteint son zénith. Mais les habitants ici ne semblent pas souffrir de la chaleur écrasante qui me pèse autant. Ces gens sont pour la plupart des Ethites mêlés au Sularites qui participèrent à l'invasion progressive qui eu lieu sur ce continent. Si les Ethites ont la peau sombre, légèrement dorée, et les Sularites la peau pâle et le visage allongés, ceux-ci sont un étrange mélange entre ces deux peuples. Il est vrai que j'ai peu eu l'occasion de m'arrêter dans les campagnes pour converser avec le paysan moyen, je ne peux donc me fier qu'à l'apparence des soldats qui semblent pousser sur le bord des routes comme les saules poussent sur les rives des lacs.

Les paysages autour de Widcar étaient verts et irrigués, mais il semble que, plus on avance vers la Chaîne de Cendra, plus la végétation se fait rare. Je pense que cela est dû au simple fait que les ports sont les seules zones civilisées de l'extrême-ouest de Tersainte. De ce fait, peu de paysans s'aventurent à tenter de cultiver quoi que ce soit à l'approche du Désert du Seïr. De plus, je ne pense pas que la chaleur et l'ensoleillement plus que présents soient d'excellentes choses pour des récoltes normales...

Le 19 du mois de Novembre 2003

Nous sommes aujourd'hui entrés dans les contreforts rocheux qui forment les premières avancées de la Chaîne de Cendra. La végétation est ici quasi-désertique et la présence humaine est très



fortement réduit. Pour être totalement franc, les seuls hommes que nous avons rencontré ici sont des nomades du Seïr allant vendre leurs marchandises aux ports de Widcar et de Silcium.

Ici, la terre est grise et poussiéreuse, on est très loin du sable doré dont on m'avait parlé concernant les déserts. Je comprend pourquoi les indigènes ont appelé cette formation rocheuse la Chaîne de Cendra : c'est à croire que ces montagnes sont faites de restes brûlées d'une montagne plus vieille.

Lyrlllem a réussi à apprendre de la bouche d'un nomade une vieille légende qui se raconte sur les abords de la Chaîne... Celle-ci raconte qu'au début des temps, il y a plusieurs millénaires, une gigantesque cité se dressait à la place des montagnes. Celle-ci était habitée par des habitants si savants et si puissants qu'ils égalaient presque les dieux. Ces derniers en prirent ombrage et rasèrent l'orgueilleuse cité jusqu'à ces fondations puis soulevèrent la terre de manière à ce que plus personne ne puisse jamais bâtir quoi que ce soit à cet endroit. Depuis cette époque, la montagne charrierait les cendres de la cité disparue. Bien entendu, j'ai entendu ce genre de légendes dans tous les pays que j'ai pu visiter et j'ai lu 100 versions de cette civilisation fantastique punie par les dieux pour son orgueil. Cependant, ce genre de

racontars trouve toujours son origine quelque part... Peut-être y a-t'il eu une grande cité qui fut oubliée dans les environs. Tersainte est si vieille que cette éventualité n'est pas à exclure.

Le 20 du mois de Novembre 2003

Nous avons fini par atteindre la forteresse de Sangchrist. On m'avait dit que sa taille était proprement fabuleuse. Je dois bien dire que les descriptions étaient en dessous de la réalité. Bien sûr, au niveau de la taille proprement dit, je suis certain qu'il existe des forteresses plus grandes, mais je ne pense pas qu'il en existe, comme celle-là, sur 5 niveaux !

En effet, ce qui souffle le plus quand on voit pour la première fois Sangchrist, ce sont les 4 étages taillés à même la montagne qui surplombent les fortifications de la forteresse. Je pense que, du fait de la hauteur total de l'édifice, on peut voir à plusieurs dizaines de miles quand on se trouve au sommet du quatrième étage.

Grâce à la lettre de recommandation de mon oncle, ancien militaire ayant résidé à Sangchrist, j'ai reçu un accueil plus que chaleureux, même si la présence de Lyrlllem était plutôt mal vue. On m'a promis une visite de la forteresse dès demain, car la nuit tombant retire une grande partie de l'intérêt de la visite m'a-t-on dit.