

La ctivaïne

Une aide de jeu RdD de dreline

Une substance très utile ! Dommage qu'elle ne se trouve qu'à Lac-Dragon. Et attention aux effets à long terme !

Extraction de la ctiva

Sur le principe de la disruption alchimique :

Faire une décoction de 10 brins de la plante proliférante utilisée. Pas de panachage possible entre les différentes plantes proliférantes. Filtrer. Laisser sécher. Faire de l'eau alchimiquement simple à partir du reste de l'eau de décoction (prévoir les quantités d'eau en prévision). Ensuite, faire chauffer le résidu sec jusqu'à couleur brun-gris-sangre et verser l'eau alchimiquement simple. Reculer précipitemment pour éviter le jet de vapeur. Mélanger vigoureusement jusqu'à consistance serpent-cheval-renard. Laisser reposer 12 heures à l'abri de la lumière avant de filtrer avec du parchemin de veau. On obtient 10 pépins de ctiva (Si une sorte de colle apparaît : échec).

Fabrication de la Ctivaïne

Mélanger dix brins de ctiva avec un brin de candique. Faire chauffer jusqu'à couleur pourpre. C'est prêt. Une fois refroidi c'est d'un joli mauve avec des reflets jaunes, sinon échec.

La qualité de la Ctivaïne peut aller de 0 à 7.

7 correspond au résultat de l'opération alchimique réussie.

La Ctivaïne peut être coupée avec du talc. Qualité 0 correspond à du talc pur.

La Ctivaïne : les effets

La ctivaïne se prise.



Pour chaque prise faire un jet de constitution, difficulté (-qualité-doses)

réussite : + une dose

échec : + une dose + effet + une dose active

Effet :

- +5 sur toutes les perceptions
- +5 sur l'empathie
- +2 sur l'agilité
- +2 sur la dextérité
- insomnie (comme la queue, jusqu'à la fin de l'effet).

Pour la durée, faire un jet toute les heures, constitution à difficulté (-qualité+accoutumance) x nombre de doses actives. La qualité est celle de la meilleure dose active. Toute réussite arrête l'effet complet. Tout échec : ça continue, et le jet est à refaire à la fin de l'heure.

Pour tester l'accoutumance, faire un jet chaque jour ou de la Ctivaïne a été prise, constitution difficulté -doses.

- Réussite particulière : accoutumance à zéro
- Réussite :-1 point d'accoutumance
- Echec : +1 point d'accoutumance
- Echec particulier : +3 points d'accoutumances + jet volonté (difficulté -accoutumance)

- réussite : rien
- échec : dépendance
- échec total : dépendance + sur effet

En cas de sur effet : jet de constitution difficulté (-qualité-accoutumance)

- réussite particulière : rien ne se passe
- réussite ou échec : perte provisoire de 1 point en intellect
- échec total : perte définitive de 1 point en intellect

Les jets de sur-effet se font tous les jours jusqu'à la réussite particulière ou l'échec total. Plusieurs sur-effets peuvent être cumulés, que ce soit provisoirement ou définitivement, chaque réussite particulière éliminant un des sur-effets. Dans ce cas faire plusieurs jets par jour.

Le compteur de doses est remis à zéro au bout de 12 heures sans prises.

Paru sur le SDEN en janvier 2011

Mise en page : dreline, d'après un fichier de gap modifié par rodi