

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES :

DEXTERITE	PERCEPTION
SAVOIR	VIGUEUR
MECANIQUE	TECHNIQUE

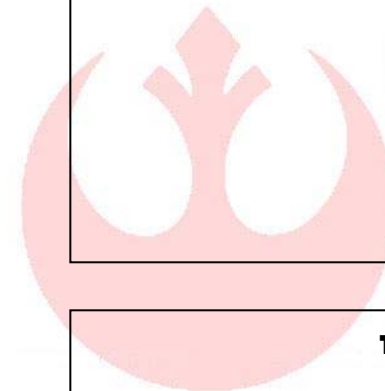
<u>Talents spéciaux :</u>	Déplacement :
	Pts de Force :
	Pts Obscur :
	Pts de personnage :

STAR WARS

Nom du personnage :

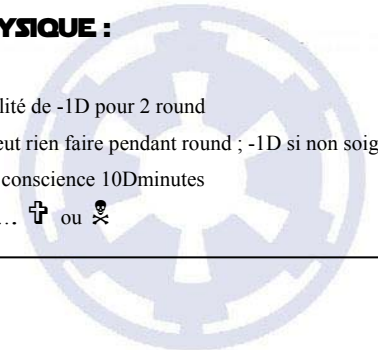


DESCRIPTION PHYSIQUE :



ETAT PHYSIQUE :

- | | | |
|---------------------|---|--|
| Sonné | <input type="checkbox"/> | pénalité de -1D pour 2 round |
| Blessé | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | ne peut rien faire pendant round ; -1D si non soigné |
| Neutralisé | <input type="checkbox"/> | perd conscience 10Dminutes |
| Mortellement blessé | <input type="checkbox"/> | euh.... ☩ ou ☠ |



Nom du joueur :

ARMES :

Nom	Portée	Cadence de tir	Ordi de visée	Dommages	Localisation	Munitions

Nom	Difficulté d'utilisation	Dommages	Localisation

ARMURES :

Nom	Protection fournie et localisation

RICHESSSES :

Désignation	Quantité
Crédits standard	
Crédits d'Or	
Autres	

EQUIPEMENT OU DOTATION :

VAISSEAUX¹ :

Nom	Type	Entrepôt

PETIT RÉCAPITULATIF :

Race du personnage :
Type de personnage :

¹ Les caractéristiques des vaisseaux sont sur une feuille annexe