

- Je m'appelle le Docteur
- Docteur qui ?
- Juste le Docteur

## Biographie

Le Docteur une personne énigmatique à bien des égards. Peu de personne ont pu le voir, l'approcher ou même voyager avec lui. Et s'il est tout simplement inconnu du grand public, de plus en plus d'individu en ont entendu parler, en mal ou en bien. Mais au final, qui est le Docteur ? Personne ne le sait. Il est dit que le Docteur est un Seigneur du Temps, venant d'une époque lointaine. Il serait capable de voyager à travers l'espace et le temps à bord d'une cabine bleu au motif étrange. Cette cabine, qu'il nomme TARDIS, a une inscription que personne ne peut comprendre, Police Box. Il aurait une grande connaissance en science, technique et technologie. Le Docteur est un grand voyageur et aime explorer des contrées inhabitées, des cités ou tout simplement une grotte. Il aurait l'habitude d'être suivis par « des compagnons » qui le suivent dans ses aventures. Mais personne ne connaît son vrai nom. Il aurait fait partie de la caste des Seigneurs du Temps et serait devenu un renégat. En devenant cela, il s'est attribué le surnom de Docteur. Mais le plus troublant dans ce personnage, c'est qu'il n'aurait pas la même apparence. Il serait capable de se transformer, se régénérer si sa vie touche à sa fin.

## Personnalité

La personnalité du Docteur est difficile à appréhender. Mais la seule constante est qu'il n'utilisera aucune arme. Et oui, le Docteur a la possibilité de se régénérer. Voici un aperçu de sa personnalité en fonction de ses régénérations :

- **1<sup>er</sup> Docteur** : Alors qu'il a une allure de vieil homme, il est pétillant, plein de jeunesse et curieux de nouveaux espaces. Mais il se place aussi comme un homme égoïste, suspicieux, et donne l'impression de regarder les autres de haut.
- **2<sup>nd</sup> Docteur** : Bien plus chaleureux et avisé que son ancienne régénération, il fait preuve de protectionnisme et bienveillance envers ses compagnons. Toujours débraillé et mal coiffé, il aime bien jouer d'un instrument quand il réfléchit.
- **3<sup>ème</sup> Docteur** : C'est un Docteur orienté action et technologique. Il use et abuse de son ton autoritaire et il est plus sobre que le 2<sup>nd</sup> dans ses actions et façons de faire. Il semble plutôt indifférent à ses compagnons sauf s'ils font preuve de hautes capacités intellectuelles.
- **4<sup>ème</sup> Docteur** : C'est un Docteur sombre et mélancolique et il peut passer d'une profonde tristesse au sérieux le plus total à un fou rire monstrueux.
- **5<sup>ème</sup> Docteur** : Changeant souvent d'avis, ce Docteur semble plus instable que les autres. Mais il est aussi plus sensible et nettement moins autoritaire avec ses compagnons, qu'il considère comme des partenaires. D'ailleurs, le côté supérieur qu'il pouvait avoir a disparu avec cette version.
- **6<sup>ème</sup> Docteur** : Doté d'un égo surdimensionné, c'est un docteur égocentrique ne supportant pas l'autorité. Il a une confiance absolue en ses capacités et ne supporte pas

qu'on le remette en question. C'est le Docteur voulant éradiquer le mal dans toutes ses formes.

- **7<sup>ème</sup> Docteur** : Comique, charmant et bon esprit, il mène ses amis comme ses ennemis par le bout du nez. Mais sous cette apparence bon enfant, il est un ignoble manipulateur.
- **8<sup>ème</sup> Docteur** : Enthousiaste, heureux, il deviendra par la suite sombre alors qu'une de ses compagnes est morte dans ses bras.
- **9<sup>ème</sup> Docteur** : Colérique au début, il se radoucit en présence de ses compagnons pour devenir joyeux ou plaisantin. Il est aussi plus torturé que ses prédécesseurs et n'hésite pas à devenir violent quand la situation l'exige.
- **10<sup>ème</sup> Docteur** : Il se positionne comme un protecteur de la Terre et des Océans et un admirateur du genre humain. Il a la facilité de s'attacher aux gens mais à une peur de leur faire du mal. Conscient de ses capacités, il n'hésite pas à en faire usage pour attirer les regards sur lui.
- **11<sup>ème</sup> Docteur** : Physiquement, c'est celui qui paraît le plus jeune et le plus fragile. Mais c'est le plus manipulateur d'entre tous. Il sait être juste et honnête et semble subir les événements alors qu'il joue toujours avec deux coups d'avance.
- **12<sup>ème</sup> Docteur** : Le plus gauche de tous, le plus solitaire et ne sachant pas communiquer avec les autres, il est d'une froideur extrême, cynique, et ne supporte aucun contact.

Malgré ses régénérations, qui sont dû à une altération du pouvoir Régénération Moléculaire, il est la même personne, avec les mêmes souvenirs. Quand le Docteur est sur le point de mourir, le processus de régénération se met en place et le Docteur va devoir passer par une phase de repos plus ou moins longue le temps que sa reconstruction se finisse. La plupart du temps, ce type de régénération s'apparente à un incident Polaris sur ce ledit pouvoir

	FOR	CON	COO	ADA	PER	INT	VOL	PRE
Base	09	11	13	16	17	22	14	13
A.N.	0	1	2	3	3	5	2	2
ATTRIBUTS SECONDAIRES								
Modif. de Dom. au contact			0	Réaction				16
Résistance aux Dom.			0	Chance				05
COMPÉTENCES								
Analyse Empathique (7+5)			12	Informatique (10+6)				16
Eloquence/Persuasion (7+2)			9	Piratage Informatique (10+3)				13
Intimidation (4+1)			5	Système de sécurité (10+2)				12
Recherche d'informations (10+10)			20	Maitrise de la Force Polaris (4+12)				16
Pilotage (engins spatiaux) (10+11)			21	Altération temporelle (7+10)				17
Electronique (10+7)			17	Régénération moléculaire (7+8)				15
Génie Technique (10+5)			15					
			7					
AVANTAGES/DÉSAVANTAGES/IMPLANTS								
Régénération/Altération temporelle/Régénération moléculaire.								
ARMES & EQUIPEMENTS								
BLESSURES		Corps	Tout ce que le MJ désire pour la campagne ou scénario en cours, sauf des armes.					
Légères	(5)	□□□□						
Moyennes	(10)	□□□						
Graves	(15)	□□□						
Critiques	(20)	□□						
Mortelles	(25)	□□						
Mort/Membres détruit	(30)	Mort						