



<u>Attributs</u>		<u>Description</u>	
Force :	___/___	Bonus dommages :	Nom :
Taille :	___/___		Sexe : Age :
Constitution :	___/___	Initiative :	Taille : Poids :
Dextérité :	___/___		Race/peuple :
Beauté :	___/___	Mental : _____	Lieu de naissance :
		Présence : _____	Date de naissance :
Intelligence :	___/___		Apparence physique :
Esprit :	___/___	Seuil de folie :	Apparence vestimentaire :
Charisme :	___/___	□□□□□□□□□□	

<u>Points de vie</u>	Blessure grave _____	<u>Inclinaisons spirituelles</u>	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	Blessure critique _____	Chaos	Ordre
14 15 16 17 18 19 20 21 22	Blessures :	Satan	
23 24 25 26 27 28 29 30 31		Lumière	Ténèbres
32 33 34 35 36 37 38 39 40			

<u>Compétences martiales</u>						
Armes	Bonus	%att	%déf	Dommm	Dom. aggravés	Initiative
_____		___ □	___ □	___	_____	_____
_____		___ □	___ □	___	_____	_____
_____		___ □	___ □	___	_____	_____
_____		___ □	___ □	___	_____	_____
_____		___ □	___ □	___	_____	_____
Notes : _____						
Armure	Type _____	Protection _____	Encombrement _____	Mod d'initiative : _____		

<u>Compétences générales</u>			
Sens	Connaissances	Médecine	
Vue (50)	___ □ Alchimie	___ □ Navigation	___ □
Ouïe (50)	___ □ Animaux	___ □ Orientation (10)	___ □
Toucher (30)	___ □ Arts	___ □ Plantes (05)	___ □
Goût (10)	___ □ _____	___ □ Poisons (05)	___ □
Odorat (20)	___ □ _____	___ □ Premiers secours	___ □
Pister	___ □ Artisanat	___ □ Stratégie	___ □
Chercher	___ □ _____	___ □ Théologie (10)	___ □
Sixième sens	___ □ _____	___ □ _____	___ □
Communication	Cartographie	Adresse	
Baratin (10)	___ □ Déguisement (15)	___ □ Acrobatie	___ □
Comédie	___ □ Dressage	___ □ Crocheter	___ □
Eloquence	___ □ Ecrire/Lire _____	___ □ Escalade (15)	___ □
_____	___ □ _____	___ □ Eviter	___ □
Marchander (10)	___ □ _____	___ □ Equitation	___ □
Furtivité	Evaluer	___ □ Jongler	___ □
Dissimuler	___ □ Héraldique	___ □ Lancer (05)	___ □
Mvts silencieux	___ □ Langues _____	___ □ Nager	___ □
Pick-Pocket	___ □ _____	___ □ Piéger	___ □
Se cacher	___ □ _____	___ □ Prestidigitation	___ □
	Légendes (15)	___ □ Sauter	___ □

Sphères/Techniques

Magie / Ingénium

Runes 5 ☐

Ingénomancie ☐

Sorcellerie / Ingéniomancie

Equipment

Runes / « Sciences »

Objets magiques / scientifiques

[illegible]