NOM _____ RANG _____ XP _____

Attributs

	Base	Mod
4 6 8 10 12 Agilite		
4 6 8 10 12 Intellect		
4 6 8 10 12 Ame		
4 6 8 10 12 Force		
4 6 8 10 12 Vigueur		

Stats derivees

	Base	Mod
Deplacement		
Parade (2 + demi combat)		
Resistance (2 + demi vigueur)		
Tripes (rang)		
Charisme		

Competences

4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____
4 6 8 10 12 _____

Materiels

Objets	Localisation	Poids

Dinero _____

Poids transporte ____
Poids limite ____
Penalite dencombrement ____

Defauts

_____

Atouts

_____

Background

_____

Pire cauchemard

_____

Armure	Zone Protegee	Protection	Poids

Pouvoir	Drain	Portee	Degats	Duree

Armes	Portee	CdT	Degat	Poids

Blessure ! -1 -2 -3 INC !

Fatigue ! -2 -1

Blessure permanentite _____

Notes _____

Notes _____

5 10 15 20 25

©2006 Arnok (arnok@sden.org)