

Gangrel

Nom :
Joueur :
Chronique :

Nature :
Attitude :
Concept :

Generation :
Coterie :
Refuge :

Attributs

Physique

Force	● ○ ○ ○ ○
Dextérité	● ○ ○ ○ ○
Vigueur	● ○ ○ ○ ○

Social

Charisme ● ○ ○ ○ ○
Manipulation ● ○ ○ ○ ○
Apparence ● ○ ○ ○ ○

Mental

Perception	● ○ ○ ○ ○
Intelligence . . .	● ○ ○ ○ ○
Astuce	● ○ ○ ○ ○

Capacités

Talents

Athlétisme	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Bagarre	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Commandement	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Empathie	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Esquive	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Exp. de la rue	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Expression	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Intimidation	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Subterfuge	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Vigilance	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Competences

Animaux	○ ○ ○ ○ ○
Arme à feu	○ ○ ○ ○ ○
Artisanat	○ ○ ○ ○ ○
Conduite	○ ○ ○ ○ ○
Étiquette	○ ○ ○ ○ ○
Furtivité	○ ○ ○ ○ ○
Mêlée	○ ○ ○ ○ ○
Représentation	○ ○ ○ ○ ○
Sécurité	○ ○ ○ ○ ○
Survie	○ ○ ○ ○ ○

Connaissances

Érudition	○ ○ ○ ○ ○
Finance	○ ○ ○ ○ ○
Informatique	○ ○ ○ ○ ○
Investigation	○ ○ ○ ○ ○
Loi	○ ○ ○ ○ ○
Médecine	○ ○ ○ ○ ○
Linguistique	○ ○ ○ ○ ○
Occultisme	○ ○ ○ ○ ○
Politique	○ ○ ○ ○ ○
Science	○ ○ ○ ○ ○

■ Advantages




Historiques

A 4x8 grid of circles, intended for a dot pattern activity. The circles are arranged in 4 rows and 8 columns.

Disciplines

Animalisme	○○○○○
Endurance	○○○○○
Protéisme	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○

Vertus

Conscience/ Conviction	
Maîtrise de soi/ Instinct	
Courage	

→ Atouts & Handicaps →

A 10x10 grid of small black squares on a white background. The squares are arranged in 10 rows and 10 columns, forming a larger square shape. Each small square is approximately 10 pixels wide and 10 pixels high.

Humanite-Voie

- Volonte

- Points de Sang

[illegible]

- Sante

Cortusion		<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacité		<input type="checkbox"/>

Faiblesse :

Traits de la bete

VAMPIRE

LA MASCARADE

Autres traits

Talents

[illegible]

Competences

[illegible]

Connaissances

Rituals

[illegible]

Experience

Total : _____
Total dépense : _____
dépense pour :

Der angenehme

Liens de Sang/ Vinculum

Лица	Товары	Лица	Товары

Combat

[illegible]