

Ecrire un article « PROFIL »

Chaque chroniqueur doit à long terme administrer sa propre rubrique, cela passant par l'élaboration de ses propres articles lors d'apparitions de nouveaux profils de jeu. Il suffit pour cela de se rendre dans la rubrique d'armée concernée (ici les nains de Mid-Nor) et de cliquer sur le lien « **Ecrire un nouvel article** » situé sous les articles déjà existants.

 **Tous les articles publiés dans cette rubrique**

1 | 11 | 21 | 31 | 41 [Tout afficher](#)

 Larve Chthonienne	Yh-Tsan	20 février	N° 3598
 Écorcheur de Mid-Nor (2)	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2353
 Écorcheur de Mid-Nor (1)	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2352
 Tour de la Désolation	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2350
 Cavalier de la Ruine	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2348
 Ysilthan, le Fou de l'Ymsur	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2343
 Ezalyth la Reine des Maudits	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2339
 Yh-Karas, le Roi des Gouffres	Yh-Tsan	9 décembre 2005	N° 2337
 Yh-Azahir le Dément	Yh-Tsan	27 novembre 2005	N° 1675
 Satyre Démoniaque	Yh-Tsan	26 novembre 2005	N° 1674




L'écriture d'un article passe par 2 étapes bien distinctes :

- une page composée de formulaires qui va permettre de saisir les variables propres à chaque profil (les caractéristiques, les variables de compétences comme Immunité / peur ou régénération / 5 et même le commentaire !)
- une seconde page composée exclusivement de mots clefs et qui va permettre d'encadrer l'article par des mots clefs.


Ci-dessous les étapes de la création d'un article, passant par l'intégralité des cas pouvant se présenter, les mages, les prêtres, les affiliations, l'artillerie...


I – Le Formulaire

Il contient différents champs qui vont être utilisé pour personnaliser une figurine.


Retour



Modifier l'article :
Nouvel article

Sur-titre 


Titre [Obligatoire] 

Nouvel article


Sous-titre 

 À l'intérieur de la rubrique 


Nains de Mid-Nor




[N'oubliez pas de sélectionner correctement ce champ.]


Descriptif rapide 

(Contenu de l'article en quelques mots.)

Chapeau 

(Texte introductif de l'article.)

Texte 

Vous pouvez enrichir la mise en page de votre texte en utilisant des « raccourcis typographiques ». 

- **Champ Titre** : il doit contenir le nom de la figurine. Dans le cas où cette figurine comprend déjà des références avec le même nom, il faut saisir le nom de la figurine suivi d'un signe distinctif
Exemple 1 : la sortie d'un second blister de sentinelle de Mid-Nor avec un profil différent serait noté « Sentinelle de Mid-Nor (2) ».
Exemple 2 : la sortie de la seconde incarnation de Méliador serait noté « Méliador le Céleste - 2nde Inc. ».
- **Champ Sous-titre** : il contient la citation inscrite sur la carte de référence de la figurine. Elle est notée sans guillemets. La balise
 peut éventuellement être utilisée dans une citation longue pour la couper proprement,
- **Champ Descriptif rapide** : il contient l'équipement noté sur la carte de référence de cette figurine. Ces objets sont notés les uns derrière les autres.
 Le séparateur est le tiret.
 Les armes à distance sont saisies ainsi : « nom de l'arme / FOR X, portée a-b-c ».
- **Champ Chapeau** : il contient toutes les caractéristiques d'un profil, ainsi que les compétences comprenant une variable.
 MOU:12,5
 INI:(5) ->les parenthèses indiquent une caractéristique modifiable par « concentration »
 ATT:5
 FOR:9
 DEF:4
 RES:8
 TIR:3 ->si le profil ne tire pas, cette ligne n'est pas nécessaire.
 COU:5 ->si le profil a de la peur, on le note PEU:5
 DIS:3 ->pour les profils sans discipline, cette ligne n'est pas nécessaire
 PA:28

 Pour les mages, on indique leur pouvoir :
 POU:4

 pour les prêtres, on indique leur spirale et leur aura de foi :
 création:1
 altération:1
 destruction:1
 aura:10

 Pour les machines de guerre, on indique leur poids, points de structure et le type d'artillerie
 poids:5
 PS:5
 artillerie:Légère à effet de zone

 Si la figurine est affiliée (colonie, maison, baronnie...), on l'indique ainsi. 3258 correspond au numéro d'article correspondant à cette affiliation :
 affiliation:[->3258]

Pour les compétences utilisant des variables, et uniquement ces compétences, on saisi le nom de la compétence suivi de : puis de la variable. Exemples :

régénération:5

coup de maître:1

fléau:Gromoomootz

immunité:Feu

- **Champ Texte** : il contient le commentaire de la figurine. Attention, ce commentaire n'est pas formaté et n'a donc pas de mise en page. Il est possible d'en faire facilement en utilisant quelques raccourcis SPIP :

-* : crée une puce sous la forme d'un cercle

{texte} : le texte entre les accolades est en italique

{{texte}} : le texte entre les accolades est en gras

 : retour à la ligne

[texte->2598] : le texte devient un lien hypertexte dont l'activation ouvrira la page correspondant au numéro d'article 2598.

[->2598] : crée un lien correspond à l'article 2598 et dont l'intitulé sera le titre de cet article.

Plutôt que de faire deux retours à la ligne pour passer une ligne, il suffit de faire deux retours chariots grâce à la touche entrer. Par contre il faut fermer toutes les balises existantes (gras, italique...) avant de créer un nouveau paragraphe.

Il ne reste plus qu'à valider cette première page de formulaire.

II – Les Mots-clefs

La seconde étape de création d'un article « profil » passe essentiellement par l'ajout des différents mots-clefs constituant les particularités d'une figurine.

En cliquant sur le triangle à gauche de « mots-clés », vous ouvrez un menu avec des listes déroulantes permettant d'affecter des mots-clés à l'article en cours de rédaction.

ARTICLE NUMÉRO :
3801

LOGO DE L'ARTICLE ?

FORUM & PÉTITION ?

REDIRECTION ?

Dans la même rubrique

Larve Chthonienne	N° 3598
Écorcheur de Mid-Nor (2)	N° 2353
Écorcheur de Mid-Nor (1)	N° 2352
Tour de la Désolation	N° 2350
Cavalier de la Ruine	N° 2348
Ysilthan, le Fou de l'Ymsur	N° 2343
Ezalyth la Reine des Maudits	N° 2339

☐ **Yh-Tsan, dominant malicieux**
Vos peaux me tiendront chaud

Modifier cet article

Descriptif : Arme - Armure

DATE DE CRÉATION DE L'ARTICLE : 13 MARS 2006 ?

LES AUTEURS ?

Yh-Tsan	email	855 articles	Retirer l'auteur ✖
---------	-------	--------------	--------------------

MOTS-CLÉS ?

Cet article est : en cours de rédaction ?

MOU:7,5 INI:4 ATT:6 FOR:10 DEF:5 RES:8 PEU:7 DIS:5 PA:104
commandement:12,5 ennemi personnel :Gromoomootz
Avatar sdenien.

ATTENTION !!! N'utilisez que les mots-clés dont le champ commence par Confrontation, les autres sont réservés aux autres rubriques du SDEN.

7 Champs sont utilisés pour personnaliser un profil par ses mots-clés : Blisters et boîtes, compétences, cultes, éléments, rang d'un profil, types de cartes, voies de magie.

Les différents champs permettant d'ajouter des mots-clés à un article.



▼ MOTS-CLÉS ?

AJOUTER UN MOT-CLÉ :

BaSIC

Confrontation : Artefacts / V

Confrontation : Blisters et Boîte

Confrontation : Compétences

Confrontation : Cultes

Confrontation : Éléments

Confrontation : Index des eff

Confrontation : Rang d'un pr

Confrontation : Rubriques et

Confrontation : Type de cart

Confrontation : Voies de ma

Deadlands

Dungeons & Dragons

GURPS

Paranoia

Rolemaster

Shaan - Thèmes

Thématiques

Warhammer

 Créer un nouveau mot-clé et le lier à cet article

Champ « **Confrontation : Blisters et Boîtes** » : ce champ permet de recenser le contenu d'un produit Rackham : un blister, une boîte, une pochette de cartes...

Il faut donc commencer par créer cet Item sur le premier article correspond à ce conditionnement. Pour cela il faut cliquer sur le lien « créer un nouveau mot-clé et le lier à cet article ».

Dans le nouveau formulaire, il suffit de remplir le champ « **Nom ou titre du mot-clé** » suivant le format suivant :

Armée/conditionnement – nom de la figurine

Exemple : Mid-Nor/Blister - Yh-Tsan, Dominant malicieux

Le Champ « Descriptif rapide » sert pour indiquer la date de sortie de ce produit, suivant le format XXXX/YY ou XXXX est l'année et YY est le mois de sortie.

Exemple : une blister sortant en mars 2006 est indiqué 2006/03

Nouveau mot

Nom ou titre du mot-clé [Obligatoire] ?
Mid-Nor/Blister - Yh-Tsan, Dominant malicieux

Dans le groupe : ? Confrontation : Blisters et Boîtes

Descriptif rapide
2006/03

Texte explicatif

Enregistrer

Champ « **Confrontation : Compétences** » : ce champ permet de saisir les différentes compétences de jeu du profil saisi. Il suffit de la saisir dans le champ correspondant.

Les compétences utilisant des variables, il suffit juste de saisir le nom de la compétence, et uniquement son nom. La variable a en effet déjà été saisie dans le chapeau.

Champ « **Confrontation : Cultes** » : pour les prêtres, il suffit juste d'ajouter le culte correspondant via la liste défilante de ce champ.

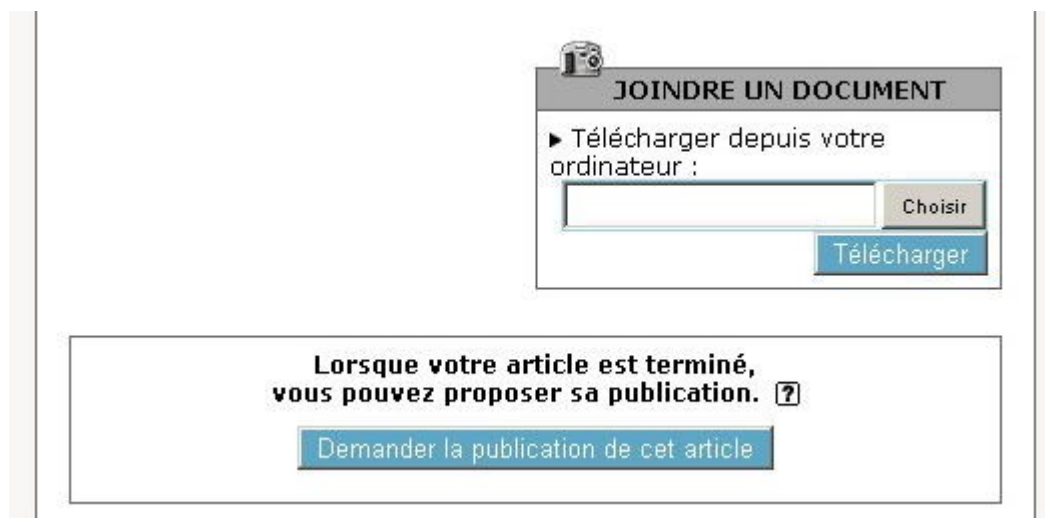
Champ « **Confrontation : Éléments** » : pour les mages, il suffit juste d'ajouter le(s) élément(s) maîtrisé(s) via la liste défilante de ce champ. Pour les figurines pouvant choisir un ou plusieurs éléments supplémentaires, il faut sélectionner tous les éléments possibles, ainsi que « (Spécial) ».

Champ « **Confrontation : Rang d'un profil** » : il suffit de sélectionner le rang de cette figurine. Si cette dernière est affiliée (colonie, baronnie...), il faut aussi sélectionner « affilié ».

Champ « **Confrontation : Types de carte** » : ce champ permet de différencier les différents types de figurines. Il existe 4 possibilités : guerrier, magicien, fidèle et personnage. Ces possibilités peuvent se combiner. Un guerrier de l'aube sera identifié comme un guerrier, Arkheon Sanath comme un guerrier et un personnage, Shaka Morkhaï comme un guerrier, un fidèle et un personnage.

Champ « **Confrontation : Voies de magie** » : ce champ sert à identifier les différentes voies de magie d'un magicien. Les voies élémentaires et de primagie ne sont pas à indiquer, elles sont actives par défaut.

Il ne reste plus qu'à attacher une carte de référence au profil saisi. Pour cela il suffit de cliquer sur le lien « **JOINDRE UN DOCUMENT** » en bas de page et de sélectionner le scan de la carte sur votre disque dur. Cette image devra avoir une résolution de 250x350 pixels.



The screenshot shows a web interface with two main sections. The top section is titled "JOINDRE UN DOCUMENT" and contains a camera icon, the text "Télécharger depuis votre ordinateur :", a text input field, a "Choisir" button, and a "Télécharger" button. The bottom section is a box with the text "Lorsque votre article est terminé, vous pouvez proposer sa publication. ?" and a button labeled "Demander la publication de cet article".

Dernière étape, demander la publication de cet article par le lien de bas de page, la saisie du profil est finie !