

Les Légions

L'Empereur utilise une garde personnelle de démons triés sur le volet, et sélectionnés parmi la crème des crèmes. La proportion des démons qui entrent dans la Légion est de un pour un million. Cette garde se divise en treize légions de dix démons chacune. Pour entrer dans la Légion, une fois qu'il est admissible, le démon doit donner son Nom à trois chefs militaires non démoniaques, en général des seigneurs du Chaos très proches de l'Empereur. Si l'un d'eux venait à disparaître (et non pas être destitué), le démon devrait immédiatement donner son Nom à une troisième personne. Il est ensuite conditionné à servir l'Empereur, bien que ce conditionnement soit plus une sécurité qu'une sécurité : tous les démons qui arrivent à ce niveau pour du se battre à mort pour servir l'Empereur, et on arrive rarement à ce niveau sans être déjà solidement motivé pour servir l'Empereur. La sélection se fait tout le temps, afin de disposer d'une solide réserve au cas où plusieurs démons viendraient à disparaître. Rappelons que les démons qui composent une légion sont une élite, qui se sont longuement entraînés aux techniques et à l'expérience du combat, chose rare pour les démons qui sont naturellement capables de combattre. De plus, les Légions n'officent quasiment que dans les Cours du Chaos. Leur tâche est de protéger l'Empereur, et de faire respecter l'ordre de l'Empereur parmi les Seigneurs du Chaos. Tout cela justifie les grosses caractéristiques de ces démons qui pourraient chacun faire face à un prince d'Ambre. Cette défense est construite dans l'optique que si les Cours doivent rester inexpugnables, et que la Marelle bannit sans problème n'importe quel démon. Si les démons étaient composés de démons de niveau chaosien, n'importe quel seigneur du Chaos pourrait les contrôler, et personne n'en aurait peur ; où serait le pouvoir militaire de l'empereur ?

La Légion Noire

Rôle : Démons-assassins de l'Empereur [Pré-requis : Psy (50) For (100) End (100) Com (100)]

Les membres de la Légion Noire sont théoriquement capables de supprimer les Cours entièrement s'ils en recevaient l'ordre. Ce sont les seuls démons des Légions qui provoquent la peur immédiate dans une négociation. Ils n'ont pas d'apparence fixe, et ne sont pas des machines de guerre comme les autres démons, mais une sorte d'intelligence du crime parfait. Leur maîtrise de la métamorphose et leurs compétences extraordinaires en font virtuellement les meilleurs éléments des Cours, seigneurs du Chaos compris. La seule chose qui réfrène leur pouvoir, c'est qu'ils ne peuvent traverser le Logrus, comme tous leurs congénères.

La Légion Bleue

Rôle : éclaireurs [Pré-requis : Psy (Ambrien) For (25) End (25) Com (Ambrien)]

Les éclaireurs sont les cadets des Légions. Ils servent sous les ordres des autres légions comme service de renseignements et membres polyvalents. Ce sont également de très bons pisteurs.

La Légion Perse

Rôle : Démons de monte [Pré-requis : Psy (50) For (100) End (25) Com (Ambrien)]

Les démons de monte sont des démons de combat dont le rôle est d'être monté par d'autres démons des Légions, ou par l'Empereur. Comme ils sont adaptés pour leur rôle, ils peuvent être des compagnons de combat meurtris avec leur « jockey ». Entraîner des démons à servir de monture est paru une solution plus simple que de dresser des animaux pour accompagner les légions. Ils adoptent le plus souvent des formes draconiques.

La Légion Soufre *Rôle* : Les commandants-stratèges [Pré-requis : Psy (25) For (75) End (25) Com (75)]

Ces démons sont chargés d'étudier tous les combats que mènent les Cours du Chaos, et faire des rapports militaires pour améliorer les positions stratégiques. Comme ils sont habitués à travailler en équipe, l'efficacité de cette légion dépasse quelque peu celle des autres, mais il faut que leur absence de présence sur le terrain aide largement à ce résultat. Leur rôle officieux est d'examiner en tant de guerre les décisions stratégiques des généraux de l'armée, et de faire des rapports à

l'Empereur.

La Légion Fauve

Rôle : Les Seigneurs des Bêtes [Pré-requis : Psy (25) For (50) End (50) Com (50)]

Ce sont les démons qui s'occupent de commander aux troupes inintelligentes de l'armée des Cours, et des troupes intelligentes que les Seigneurs du Chaos n'arrivent pas à maîtriser. Ils sont devenus en quelque sorte les portes paroles de ces troupes de réserve des Cours, et ont pris une fonction totémique qui n'est pas des moindres. Leur utilité à l'Empereur en temps de paix est très confus, mais inestimable en temps de guerre.

La Légion Ocre

Rôle : La légion des Mers du Chaos [Pré-requis : Psy (25) For (50) End (75) Com (25)]

Ces démons sont des troupes d'élite telles la légion Rouge, mais entraînés à officier dans les Mers du Chaos et non sur la Terre ferme. Accessoirement, ce sont les seules troupes capables d'effectuer la surveillance complète des Mers du Chaos. Leur apparence est plutôt squelettique, et ils arborent souvent des sourires malicieux et malsains.

La Légion Ambre

Rôle : Les solos, les super-démons. [Pré-requis : Psy (25) For (125) End (50) Com (100)]

Les solos sont des démons dont les capacités innées dépassent de loin celles de tous les autres. Malheureusement, leurs facultés d'apprentissage s'en amoindrit, et leur syndrome de supériorité les empêche de travailler avec d'autres membres des légions. Ils s'acquittent très bien de toutes les tâches qu'on peut leur confier, notamment celles de gardes du corps. Ce sont également de bons tueurs, mais bien moins bons que la légion Noire.

La Légion Pourpre

Rôle : Garde Personnelle de l'Empereur [Psy (50) For (50) End (75) Com (75)] Ils apparaissent sous la forme d'immenses guerriers à la peau noire. Ils portent des loges pourpres, de la même couleur que leurs yeux et leurs poils. Ce sont les seuls qui portent ostensiblement des armes sur eux. Ils ne sont présents que lorsque l'Empereur le demande, mais ne sont jamais très loin de lui.

La Légion Mauve

Rôle : Démons-Mages [Pré-requis : Psy (75) For (25) End (25) Com (Ambrien)]

Le fondement des Cours du Chaos passent par la magie. La protection et la surveillance de ceux-ci ne pourraient être complets sans des mages compétents qui assistent les autres légions dans leurs travaux et étudient les sujets que l'Empereur veut bien leur soumettre. La Légion Mauve a longtemps posé un problème éthique d'employer des gens possiblement plus intelligents que l'Empereur comme démons serviles. Mais comme la Légion Mauve est contente de sa situation, il n'y a jamais eu de problèmes jusqu'à présent.

La Légion Parme

Rôle : Les démons de protocole, démons d'apparat [Pré-requis : Psy (25) For (50) End (25) Com (Ambrien)]

Les démons de protocole sont les seuls à maîtriser totalement le comportement humain. Ils n'ont pas une importance vitale, mais servent à l'image de marque des troupes de l'Empereur. Il est fréquent que la légion Parme accompagne des membre de la légion Pâle pour des négociations. Ils servent de diplomates lorsque l'Empereur ne veut pas déléguer cette tâche à un de ses sujets.

La Légion Prune

Rôle : Démons-métamorphes [Pré-requis : Psy (25) For (25) End (75) Com (25)]

Ces démons sont des étudiants en métamorphose. Ils ont pour consigne de s'entraîner à la métamorphose pratiquement tout le temps. Les démons qui peuvent arriver au niveau avancé sont rares, et se transformer correctement et très rapidement demande un entraînement que des troupes de l'Empereur seule cette légion reçoit. Ils sont le plus souvent chargés d'espionner une personne

ou de se fixer dans un lieu pour voir ce qui s'y passe.

La Légion Pâle

Rôle : Démon-voyageurs [Pré-requis : Psy (25) For (25) End (75) Com (25)]

Les démons-voyageurs sont les seuls véritablement capables de voyager en Ombre. Ce sont les yeux de l'Empereur en Ombre. Quelquefois, ils partent chercher un objet en Ombre que l'Empereur ne peut pas récupérer par le Logrus, pour des raisons magiques ou politiques. D'autres fois, ils tiennent l'Empereur au courant de l'évolution des politiques d'Ombre, ou bien transportent des Ombriens pour le compte de l'Empereur. Leur apparence tend vers la forme humaine, avec la peau plus rugueuse et les traits plus burinés.

La Légion Rouge

Rôle : Troupes de Combat d'élite de l'Empereur [Pré-requis : Psy (25) For (150) End (50) Com (50)]

Chaque empire qui se respecte a ses Marines. Dans les légions, ce sont eux. Entraînés pour être imbattable au corps-à-corps, la différence majeure de la légion Rouge des autres est qu'elle est habituée à travailler en équipe. Ce sont des machines à tuer extraordinaire, qui peuvent anéantir une armée d'Ombre sans trop de problème. Ils sont spécialisés dans l'élimination de démons, et s'occupent principalement d'éliminer les démons des autres seigneurs du Chaos assignés à une tâche qui dérange l'Empereur.