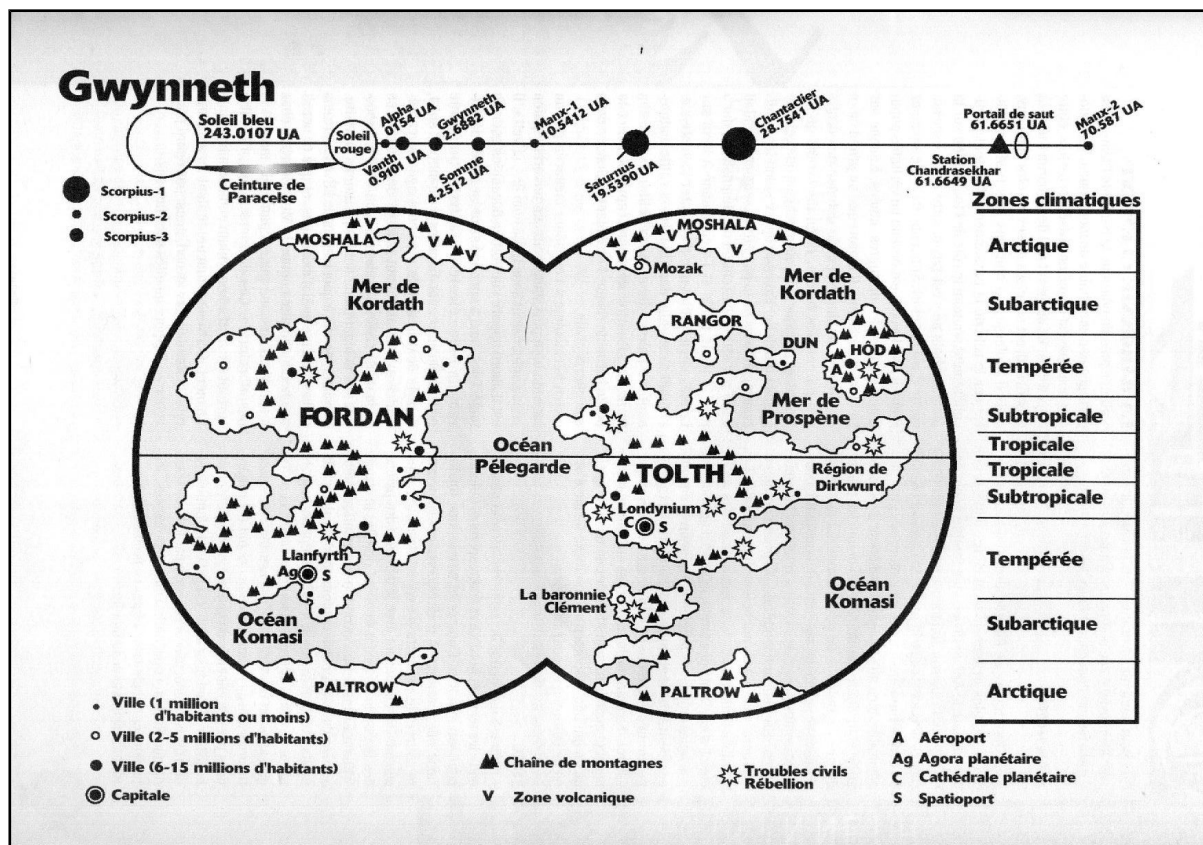
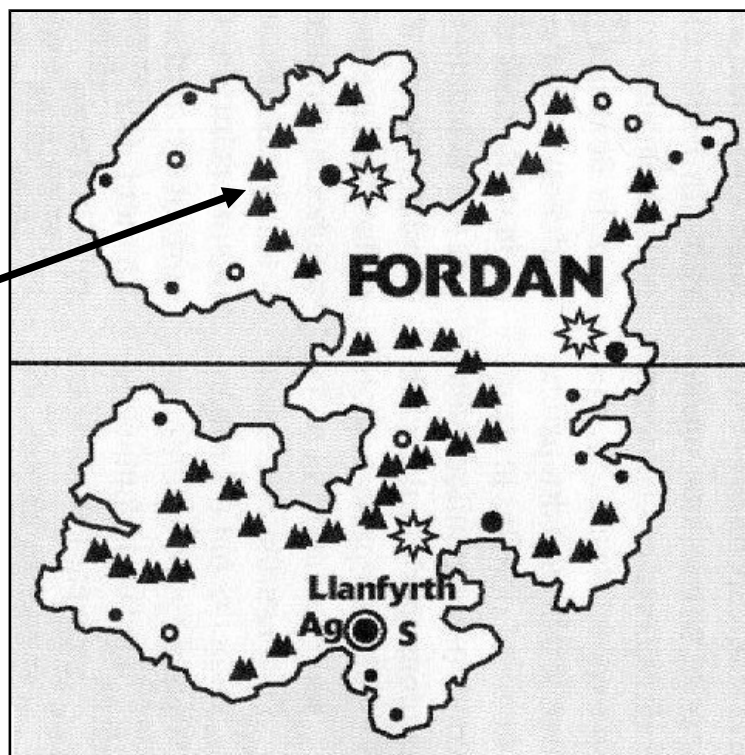




MEDELLÍN  
Fief Hazat



  
**Fief de  
 Medellín**





# GWYNNETH - MONDE DE MEDELLÍN

Le fief de Medellín, et sa cité du même nom, se trouve sur monde Hawkwood de Gwynneth, sur le continent de Fordan.

Découverte au 25<sup>e</sup> siècle, Gwynneth appartient à un système binaire considéré comme l'un des plus atypiques et instables des Mondes Connus.

Elle orbite autour d'un vieux soleil, une géante rouge. Son deuxième soleil, beaucoup plus éloigné, est une étoile bleue.

Sa caractéristique astronomique la plus bizarre est la Ceinture de Paracelse, aussi appelée « Fléau de Paulus ». C'est une longue colonne rougeoyante de plasma solaire, mesurant près de 36 millions de km de long. Elle serpente dans le système solaire en formant un arc flamboyant et représente un vrai danger pour la navigation spatiale.

Gwynneth est la 3<sup>ème</sup> planète du système solaire, et la seule qui dispose d'une atmosphère respirable.

Elle possède ainsi 4 cycles de lumières différents : le jour (soleil rouge visible), le jour véridique (les deux soleils visibles), la demi-nuit (soleil bleu visible) et la nuit véridique (absence des soleils, très rare).

nombreuses cavernes, des lacs souterrains et des millions de tunnels.

Il existe également un certain nombre d'espèces indigènes étranges, dont celle des trolls des rochers qui vit sous terre.

▪ **Note** : Gwynneth subit des assauts par les barbares vuldros.



Le monde de Gwynneth

## CARACTÉRISTIQUES

- **Cathédrale** : Ordre eskatonique/Orthodoxie
- **Agora** : Auriges/Recruteurs
- **Garnison** : 7
- **Capitale** : Llanfyrth
- **Système solaire** : Alpha, Vanth, Gwynneth (Norian, Cheux), Somme, Manx-1, Saturnus, Chantaclier, Manx-2
- **Niveau technologique** : 5
- **Population humaine** : 840 millions, 100 millions d'habitants des forêts (estimation), 1,35 millions de barbares (estimation).
- **Population xénomorphe** : 25000 ur-ukar (estimation), 10000 ur-obun.
- **Ressources** : bois.
- **Exportations** : bois, mobilier, etc.
- **Paysages** : Plusieurs climats tempérés, forêts tropicales le long de l'équateur et zones enneigées aux deux pôles. La majeure partie de la planète est couverte par de très vieilles forêts et jungles. Une région désertique de taille moyenne occupe le centre du Fordan et les chaînes de montagnes hérissent presque toutes les grandes masses continentales. Le sol de Gwynneth est composé en grande partie de calcaire, avec pour conséquence de

## LE CONTINENT DE FORDAN

Dirigé par le duc Erasmus, Fordan abrite près de la moitié de la population planétaire et reste la plaque tournante du commerce interstellaire et des mouvements culturels.

La présence conjuguée de forêts mystérieuses couvertes de brumes et de ruines ur ont attiré les poètes, les érudits et les mystiques de tous les Mondes Connus. Cette région est aussi très populaire chez divers écrivains et compagnies de lanterne magique. C'est aussi un lieu de révoltes de païens vivants dans les forêts.

Le duc Erasmus a pris la tête du mouvement planétaire qui s'oppose au duc William Rochefort pour ses atrocités commises sur le continent de Tolth.

Llanfyrth, sa capitale, est une magnifique cité de l'ère républicaine. Située sur le delta d'un fleuve, son architecture mêle des bâtiments de la Seconde République, de la période post-Chute et des structures en bois plus modestes. Elle demeure l'une des plus belles villes de l'Empire. Important centre d'art et d'érudition, elle possède une université

orthodoxe mahayana et plusieurs universités techniques parrainées par la Ligue. Célèbre pour sa proportion importante de francs-sujets et d'hommes libres, la cité est le lieu où se déroulent les débats politiques et théologiques du continent.



Paysage de Medellín

## LE FIEF DE MEDELLÍN

Si le pouvoir est aux mains des Hazat, il existe cependant d'autres factions présentes, à commencer par l'Orthodoxie qui veille sur la paroisse, et par les Auriges et les Recruteurs qui se partagent l'agora.

Actuellement, c'est le baron Luis Santiago Hazat de Medellin qui est le souverain du fief.

### ENVIRONNEMENT

D'une taille approximative de 9000km<sup>2</sup>, le fief est aux mains des Hazat depuis plusieurs générations, conquête du 42<sup>e</sup> siècle.

Medellín est au cœur d'un massif forestier très dense et bénéficie d'un relief très accentué, du aux Monts dentés.

La nature est riche de nombreux feuillus, résineux ou ronciers, des mousses ou encore des lichens. Et, de nombreux oiseaux diurnes et nocturnes, des insectes, mais aussi du gibier et des rongeurs, y vivent. Certains animaux importés de Teyr-Sainte, tels des loups, des ours ou bien des cervidés sont également présents.

Quelques rivières poissonneuses descendent des Monts dentés, dont la Navia, qui serpente non loin du palais. Enfin, au Nord, se trouve le Lac d'argent, étendue d'eau connue pour ses eaux profondes.

### LIEUX IMPORTANTS

#### ▪ L'AGORA

Regroupement de services attenants au spatiodrôme, il est aux mains de l'administrateur Lucius Deckard, recruteur.

#### ▪ L'ÉGLISE

Située dans la cité, elle est un mélange d'architecture lointaine de la Diaspora et gothique. Après la disparition tragique du diacre orthodoxe Aurel, l'Orthodoxie a dépêché sur place un remplaçant : le novice avestite Tiberius Dredd.

#### ▪ L'HOSPICE

Tenue par la chanoinesse amalthéenne Isaura Hazat de Medellin, l'hospice prodigue les

soins nécessaires à la population et assure une veille sanitaire sur le fief.

#### ▪ LA CASERNE

Située entre le palais et la cité, elle comprend une bonne centaine de légionnaires qui fait office d'armée et de police. Elle est actuellement sous les ordres du commandant Mario Cardona.

#### ▪ LE PALAIS

Lieu de résidence et de pouvoir de la famille du Baron Luis Santiago Hazat de Medellín. Au cœur du fief, et à deux pas de la cité de Medellín.

#### ▪ LE RELAIS D'ARAGON

Lieu de transit des voyageurs qui peuvent ainsi trouver un lieu de repos plutôt confortable et soigné.

#### ▪ LE SPATIODRÔME

Installé en bordure du palais, il est géré par le capitaine Korsto, aurige. D'apparence

rustique, il bénéficie néanmoins du matériel nécessaire pour assurer l'entretien du vaisseau spatial de l'aurige.

#### ▪ LES LABORATOIRES VERSALIFE

Petite industrie pharmaceutique détenue par le genin Guiego Inora, fouinard. Les quelques employés qualifiés sont issus du fief.

#### ▪ MEDELLÍN

La cité qui a donné son nom au fief aurait été bâtie par Medellín Cristobal Hazat de Aragon. Son architecture est un mélange de différentes époques. Un barrage hydroélectrique fournit l'électricité. Le fief est relié à ses voisins par voies terrestres.

Il existe évidemment d'autres lieux de vie, comme des boutiques, une forge, une écurie, des tavernes, le centre administratif...



La cité de Medellín

## QUELQUES PERSONNALITÉS

### FIEF DE MEDELLÍN

#### ▪ BARON LUIS SANTIAGO HAZAT DE MEDELLÍN

Né à Medellín, le baron est âgé de 70 ans. Physique caractéristique de sa maison, le baron est un individu encore alerte et décidé

qui a même participé aux Guerres impériales pour soutenir sa maison noble. Épéiste reconnu, et fin combattant, c'est avec évidence qu'il a formé ses enfants à l'art du combat. aujourd'hui, il partage son temps entre Medellín et le fief natale de son épouse.



▪ **BARONNE ELENA ISABEL HAZAT DE MEDELLÍN**

Épouse du baron, née sur le monde Hazat d'Aragon, et âgée de 55 ans. Encore belle femme typée Hazat, elle reste en retrait, même si c'est un fait connu que son époux lui demande parfois son avis pour gouverner. Elle dirige le fief quand le baron est absent et joue à merveille son rôle d'hôte.

▪ **L'HÉRITIER INIGO DE NOSTRADA HAZAT DE MEDELLÍN**

Fils aîné et héritier du fief, son choix s'est très vite porté vers la diplomatie. Il mis ses compétences au service de son fief dans le but de maintenir le dialogue entre sa maison, la famille Hawkwood, les clans Ukars et les Vuldroks. Durant les Guerres impériales, à la demande de la maison Hazat et sur recommandation de son père, il fut envoyé sur Hira afin de participer à des tentatives de négociations entre Hazat et Kurgan. Aujourd'hui, à l'âge de 30 ans, devant le statut-quo de ces discussions, et avec la fin des Guerres impériales, Inigo a décidé de revenir sur Medellín.

▪ **CHANOINESSE ISaura HAZAT DE MEDELLÍN**

Deuxième enfant de la famille, Isaura, 25 ans, est la seule à ne pas avoir voulu suivre une voie combattante. Très tôt, elle s'est intéressée au sort de ses semblables, et a quitté le fief dès son adolescence pour rejoindre l'Ordre amalthéen. A son retour il y a quelques mois, elle a investi son revenu familiale en achetant un bâtiment pour en faire un hospice.

▪ **CHEVALIER IMPÉRIAL SOLIVAR DE NOSTRADA HAZAT DE MEDELLÍN**

Fils cadet de la famille gouvernante, à 24 ans, son choix a été de rejoindre l'Ordre Phénix créé par l'Empereur Alexius Ier, après avoir rejoint les force spatiales Hazat. Il revient sur Medellín pour annoncer la nouvelle à sa famille.

▪ **CHEVALIER SRAKEN DÉCADOS**

Vétéran des Guerres impériales au cours desquelles il a rencontré le baron Luis Santiago Hazat de Medellín. Tous deux sembleraient avoir traversé certaines épreuves d'où est née une grande amitié entre les 2 hommes.

▪ **NOVICE AVESTITE TIBERIUS DREDD**

Dépêché par l'Orthodoxie, le novice Dredd reprend la paroisse de Medellín, avec pour mission de veiller sur les fidèles et d'enquêter sur le meurtre du diacre orthodoxe Aurel, son prédécesseur et de la présence possible d'un convent de psychomanciens dans la région du fief.

▪ **PRIEUSE SŒUR D'ARMES YUKA LIPTUS**

Ex-membre de l'unité La Glorieuse Aube Écarlate de Saint-Mandius, combattante sur

Stigmate, Yuka est désormais une vétérante qui a charge de veiller sur le novice avestite Tibérius Dredd, et de l'appuyer sur sa paroisse.

▪ **GENIN FOUINARD GUIEGO INORA**

Propriétaire de Versalife, une petite industrie pharmaceutique qui emploie des habitants de Medellín, isolée en bordure de la cité. Il détient également une pharmacie sur l'agora de la baronnie.

▪ **COMPAGNON ARMURIÈRE CALICO MITCHAU**

Originaire de Aragon, et conceptrice de systèmes d'armes et balistiques, elle dispose d'une grande fortune due à ses brevets. Originaire de Aragon, c'est sur proposition de la baronnesse Elena Isabel Hazat de Medellín qu'elle a installé son atelier sur le domaine non loin du palais.

▪ **CAPITAINE AURIGE KORSTO**

Récemment arrivé de Bannockburn, à bord du Tekeli, son vaisseau, pour réparations urgentes, le capitaine gannock s'est vu proposé par le baron, de rester sur Medellín et de mettre en place un spatiodrôme pour le fief. Cette personnalité atypique et exotique intrigue beaucoup les sujets de Medellín, mais semble tenir son nouveau rôle très à coeur.

▪ **ADMINISTRATEUR RECRUTEUR LUCIUS DECKARD**

Débarqué avec l'aurige Korsto de Bannockburn, l'Administrateur Lucius Deckard s'est vu confié, directement par le baron, le développement de l'agora attenante au spatiodrôme naissant et de servir de relais avec la Ligue marchande.

▪ **INITIÉ INGÉNIEUR LEONARDO**

Enfant des rues plutôt doué pour la «bricole», l'Ordre des Ingénieurs le repère très vite et lui permet de bénéficier d'une bourse d'étude pour intégrer la guilde locale et d'être correctement formé. Puis, avec les guerres impériales, il intègre une base militaire Hazat sous contrat et développe davantage ses talents. C'est là qu'il rencontre le baron et le rejoint à la fin de la guerre sur Medellín.

▪ **AKTA-MALAK, GARDE PERSONNEL**

A la suite d'une rencontre improbable à l'Est des terres de Medellín, l'ur-ukar Akta-Malak a aidé sauver la vie du baron et de son épouse lors d'une attaque à la cause inconnue. Le baron, admiratif de sa pugnacité, lui a fait l'honneur de le recruter comme garde personnel, ce que Akta-Malak accepta. Il veille désormais à la sécurité personnelle du baron et de son épouse, ainsi que du palais.

▪ **COMMANDANT MARIO CARDONA**

Vétéran des Guerres impériales, ce soldat de 45 ans né sur Medellín, a vite su se faire

remarquer pour ses prouesses militaires. C'est tout naturellement qu'à son retour du conflit, la baron lui a confié la sécurité du fief et la réorganisation de ses troupes.

#### ▪ **VICTOR, SÉNÉCHAL**

Natif de Gwynneth il y a une cinquantaine d'années, Victor est un être discret au passé inconnu. D'abord jardinier, il a vite su se faire remarquer pour ses talents c'est tout naturellement qu'il a fini comme sénéchal du domaine. La confiance est réciproque et absolue entre la famille du baron et lui-même. Il dispose à loisir d'un jardin d'hiver où ses créations végétales rejoignent parfois les jardins du palais.

## FIEF DU DORSET

#### ▪ **COMTESSE ALIÉNOR HAWKWOOD**

Veuve après la disparition de son époux lors des Guerres impériales, c'est une femme de caractère. Certains le disent vieillissante et sans descendance directe, sa succession passera forcément par une personne, certes de la famille Hawkwood, mais étrangère à son fief. Elle gouverne le comté du Dorset, dont la capitale est Falcon, au nord de Medellín.

#### ▪ **PRÊTRESSE ORTHODOXE CASSANDRA XANTHIPPE**

Responsable sévère du doyenné qui a entre autre les paroisses du Dorset, de Medellín, de Samara et de Bokrel sous son autorité.

#### ▪ **ASSOCIÉ BAILLI CLIFF STANFORD**

Un des principaux conseiller de la comtesse Alienor Hawkwood qui assure l'application de la Loi et de la colonté de la gouvernante sur le fief.

## FIEF DE SAMARA

#### ▪ **BARONNET KENJIRO LI HALAN**

Natif de Midian, ce jeune noble a récemment été désigné héritier d'un fief oublié par sa famille. C'est avec surprise qu'il arrive donc sur Gwynneth pour récupérer l'administration du fief de Samara, terre sans grande importance, si ce n'est l'élevage de vers à soie importés de son monde natal, et le talents de ses sujets nouvellement formés au tissage et à la confection.

#### ▪ **CHANOINE CHORALI GWENDAL**

Durant l'absence d'un pouvoir nobiliaire durant des générations, c'est l'Ordre choral qui

veillait sur le fief de Samara. Le chanoine Gwendal, actuel autorité spirituelle, a vu débarquer le baronnet Kenjiro Li-Halan, avec qui une relation de confiance s'est très vite mise en place. La chapelle de Samara est réputée pour ses sermons tintés de musiques et chants antiques, d'inspiration celte.

#### ▪ **DAISUKE, SÉNÉCHAL**

Bras droit du baronnet, il a pour fonction d'assurer au bon fonctionnement des affaires du fief de Samara. C'est également lui qui assure la gestion des ateliers de soie.

## FIEF DE BOKREL

#### ▪ **CHEVALIER MILÓ JUANDAASTAS**

Homme discret et peu enclin au jeu de cour, il s'éloigne peu de son fief, sauf pour aller à des conférences ou participer à des recherches sur sur les xénomorphes et les ur. Il partage sa vie avec Alerina, originaire de Velisimil, et rencontrée lors de l'un de ses voyages. Ils ont d'ailleurs adopté deux enfants : Luca (garçon humain) et Noridiehn (fille obun).

#### ▪ **DIACRE ORTHODOXE ISIDORE MOREL**

Issus de l'Orthodoxie, il s'occupe de la paroisse de Bokrel. Plutôt bon vivant, il tranche avec le caractère réservé du baronnet.

#### ▪ **ADMINISTRATRICE DU MASQUE EVORA SARTANI**

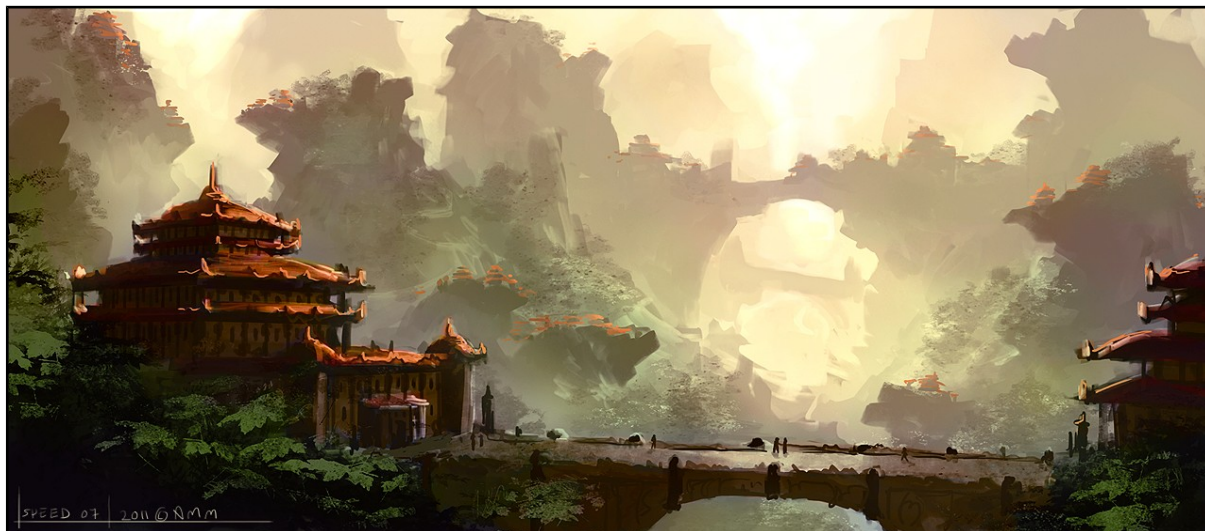
Gérante de la Compagnie Sartani, affiliée au Masque (guilde des Spectacles), Evora Sartani propose des spectacles sur les fiefs environnants et dispose d'une certaine renommée sur le continent de Fordan. Sa troupe d'acteurs de théâtre et de cirque, quand elle n'est pas en roulottes sur les routes, trouve repos sur le fief de bokrel.

## AUTRE PERSONNALITÉ

#### ▪ **CHEVALIER LAZAR, ORDRE DE LA MANTE**

On ne sait pas grand-chose sur ce chevalier et sa célèbre chevelure, si ce n'est qu'il proviendrait de Malignatius. Fervent défenseur des faibles et de la juste morale, compatissant et combatif, le chevalier Lazar erre sur le continent et au-delà.





Fief de Samara

## AU JOUR LE JOUR

La baronnie de Medellín n'est pas des plus riches, mais chacun de ses habitants vit convenablement. La famille Hazat dirigeante s'efforce à respecter au mieux le dogme de l'Église et à ne pas interférer avec les affaires de la famille Hawkwood régnante sur Gwynneth. Le baron, tout en maintenant des liens avec Aragon, souhaite ne plus réveiller les blessures dues aux Guerres impériales. Le couple dirigeant veille au futur de sa lignée, et au développement du fief, tout en en préservant la tranquillité.

L'Orthodoxie, par l'intermédiaire de la prêtresse Cassandra Xanthippe, est plutôt satisfaite de voir que l'autorité du fief fait en sorte de s'assurer de la bonne dévotion de ses serfs., à commencer par l'entretien de son église. Cependant, la venue récente de guildiens et d'un vaisseau spatial disposant d'un moteur de saut amène la prêtresse à s'assurer que ce juste équilibre perdure.

La Ligue marchande, jusqu'alors peu voir pas intéressée par Medellín, n'était présente que par l'intermédiaire d'une petite entreprise pharmaceutique, dont la production est en partie utilisée par l'Hospice de Medellín, mais aussi exportée sur les fiefs voisins. L'arrivée d'un auge et d'un recruteur à bord d'un vaisseau spatial redistribuera-t-il les cartes ?

Le fief est également connue, comme dans beaucoup d'endroits sur Gwynneth, pour être parcouru par des grottes et réseaux souterrains. Mais étrangement, si des trolls des rochers ont été aperçus dans un lointain passé, il n'y a visiblement pas de trace récente de présence de xénomorphes autochtones ou

étrangère à Gwynneth, comme les ur-ukars. C'est donc avec étonnement, que la population a pu découvrir l'existence d'Akta Malak, un guerrier ur-ukar qui sert de garde rapprochée à la famille régnante du fief.

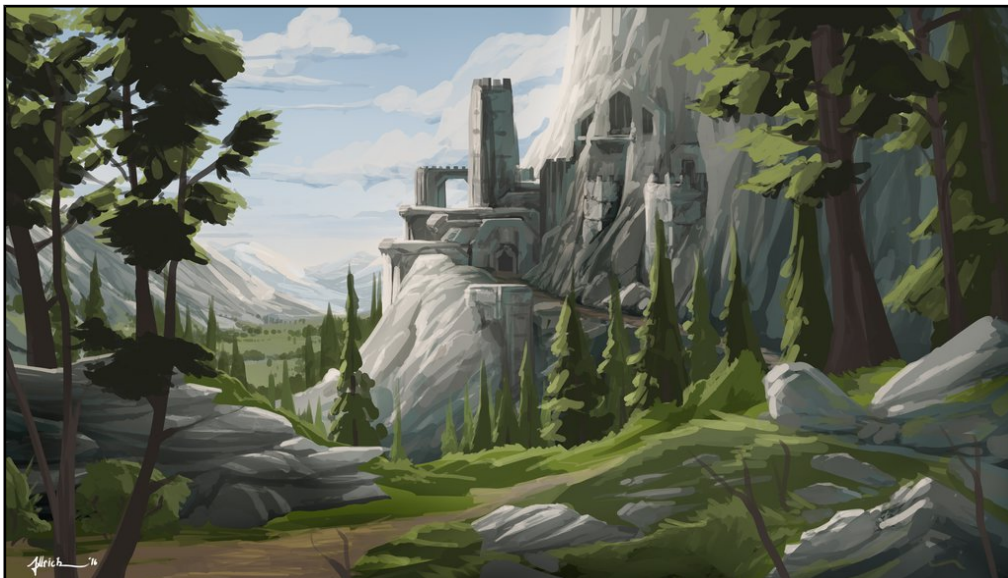
Quant aux psychomanciens et aux païens, aucune manifestation n'a été signalée, tout comme celles de barbares vuldroks, dont certains pratiquent pourtant des incursions sur le reste du continent et de la planète.

Le quotidien est donc consacré au travail, à la prière, mais aussi aux divertissements, ou aux loisirs dont une partie des habitants de retrouvent le dimanche après la messe, aux beaux jours, pour pique-niquer et profiter de loisirs nautiques au Lac d'argent. Et si la chasse est contrôlée, les serfs ont malgré tout le droit de chasser raisonnablement pour améliorer l'ordinaire.

La défense du fief est elle assurée par une centaine de légionnaires Hazat, dont les qualités au combat ne sont plus à prouver (certains sont même vétérans des Guerres impériales). L'armée est également chargée d'assurer la sécurité des sujets de la baronnie, en luttant contre la criminalité.

Des échanges commerciaux existent avec le fief du Dorset. Mais, une nouvelle mode arrive sur Medellín, avec la venue d'un produit encore inconnu : la soie. Le fief de Samara exporte de ses ateliers des productions de soierie, mais fournit aussi du tissu brut, pour permettent aux serfs de s'en offrir à coût réduit. La soie fait donc son entrée dans les tenues vestimentaires des habitants de Medellín et même du Dorset.





Fief de Bokrel

## AUTOUR DU FIEF

Le fief le plus important se trouve au nord de Medellín. Dirigé par la comtesse Alienor Hawkwood, le comté du Dorset s'étend sur des terres bien plus vastes, et ses principales ressources, en plus du bois, proviennent de son agora qui regroupe des industries minières et de services, et qui dispose d'un spatioport de taille réduite mais complet. C'est également le siège du doyenné, en lien avec toutes les paroisses environnantes, telles Medellín, Samara ou Bokrel. Le fief est un lieu d'échanges et de rencontres de haute importance dont la puissance régionale n'est pas à mettre en doute.

Le fief de Samara est mineur et sort tout juste d'un anonymat de plusieurs décennies. C'est l'arrivée de son suzerain, le baronnet Kenjiro Li Halan qui a attiré l'attention des cours environnantes. En effet, cela a eu l'effet d'une surprise et remis le fief sur le devant de la scène, le sortant de sa torpeur. Mais surtout, en quelques mois, le fief exporte déjà sa production de soie brute et manufacturée sur les fiefs alentours. De fief délaissé, c'est aujourd'hui une terre qui éveille la curiosité des nobles alentours, et l'appétit naissant des guildes locales.

Le fief de Bokrel est lui gouverné par le chevalier Milo Juandaastas. Relativement isolé dans les montagnes, ses habitants sont tournés vers la nature et vivent principalement de ses ressources. Mais c'est surtout le lieu de villégiature de la Compagnie Sartani.

L'Église est évidemment présente sur ces fiefs, mais s'assure qu'aucune secte païenne, ou psychomancienne, ne viennent troubler les

jours de ses ouailles. Certains voient d'ailleurs dans l'arrivée du novice avestite Tiberius Dredd, accompagné de Yuka Liptus, sœur d'arme, un soupçon sur la tranquillité relative face à l'hérésie jusqu'ici maintenue.

Les guildes donnent également l'impression de vouloir développer leurs activités sur ces fiefs, et l'atterrissage d'un vaisseau aurige sur Medellín donne l'idée que ce n'est qu'un début. Si pendant des décennies, la baronnie a semblé négliger les guildes, c'est maintenant un retournement de situation inédit, et les guildes locales voisines, ainsi que les dirigeants nobles et religieux, sont plus qu'attentifs.

Il est également étonnant de constater la venue d'un ur-ukar sur Medellín, jusqu'alors sans présence xénomorphe, surtout que des communautés ur-ukars existent sur le Dorset, et qu'une rumeur parle de trolls des rochers sur Bokrel. Il se dit dans certains milieux que cette venue est peut-être liée à la volonté ur-ukar de s'établir sur Medellín, voir d'officialiser cette présence qui serait déjà effective. Cette installation pourrait à terme changer la quiétude de la vie sur ce fief.

## Quelques mystères

Les montagnes dissimuleraient des trolls des rochers, certains témoignages confirmeraient leur présence. Il y aurait de grandes chances qu'ils vivent dans les contreforts des Mons dentés, en bordure du fief. Cependant, ils ne se sont encore jamais

manifesté et leur présence n'a pas vraiment été prouvée.

D'autres rumeurs affirmeraient qu'une petite colonie ur-ukar serait réelle dans le réseau de cavernes du fief. La venue d'un ur-ukar comme garde du corps de la famille du baron alimente bien des rumeurs, mais ni le baron, ni cet ur-ukar n'ont pour le moment voulu donner plus de détails. Quoi qu'il en soit, sans confirmation assurée de cette colonie, le quotidien des sujets de la baronnie continue...

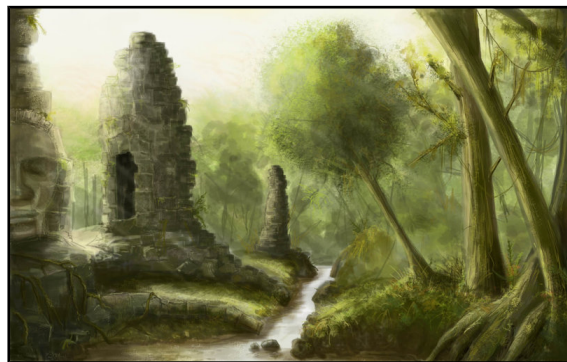
Au-delà de présences indigène ou xénomorphe, il est également soupçonné la présence d'une communauté humaine troglodyte qui vivrait reclus.

Il y a quelques années, un franc-marchand et sa petite équipe ont eu autorisation par le baron pour effectuer des recherches de l'existence de ruines ur sur le fief. Sans nouvelle depuis, certains pensent que l'expédition a soit renoncé, soit fait une belle trouvaille. Mais aucune trace de leur recherche n'a été aperçue.

Si les vuldroks tentent des incursions sur Gwynneth, aucun d'entre-eux n'a encore été

signalé sur Medellín. Mais beaucoup pensent, à commencer par le baron, que ce n'est qu'une question de temps avant que les vuldroks se manifestent sur le fief, d'autant qu'ils sont fréquemment repérés à d'autres endroits du continent.

Le diacre Aurel est récemment parti en lutte contre des païens, mais a été retrouvé mort par coups d'épée. Personne ne connaît vraiment la cause de ce crime, même si les soupçons s'orientent vers une probable secte de païens.



Ruines ur sur Medellín



Palais de la comtesse Alienor Hawkwood, fief du Dorset





Paysage de Medellín

# Galerie de Portraits

## Fief de Medellín

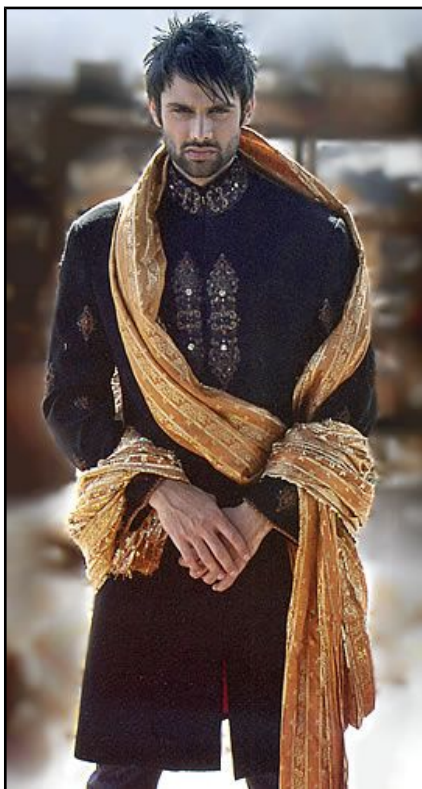


Baron Luis Santiago Hazat de Medellín



Baronne Elena Isabel Hazat de Medellín





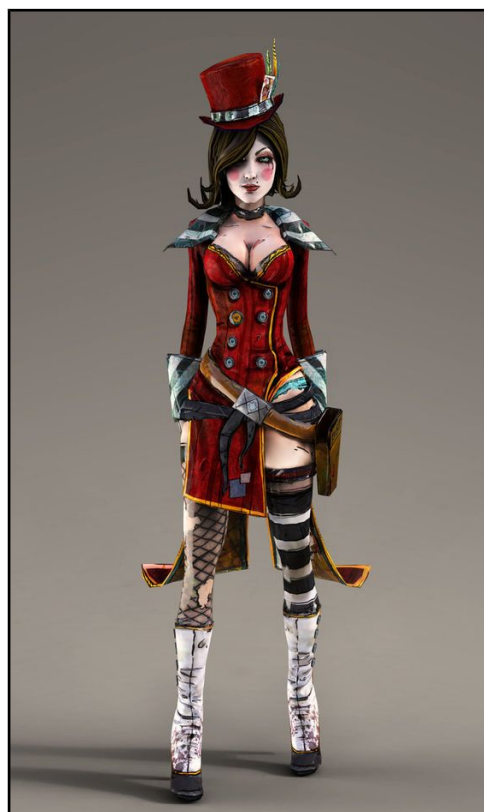
Héritier Inigo  
de Nostrada Hazat de Medellín



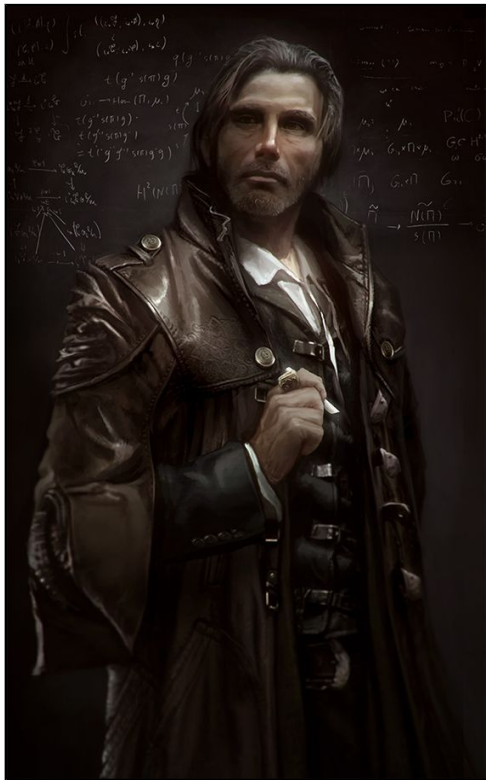
Chanoinesse Isaura Hazat de Medellín



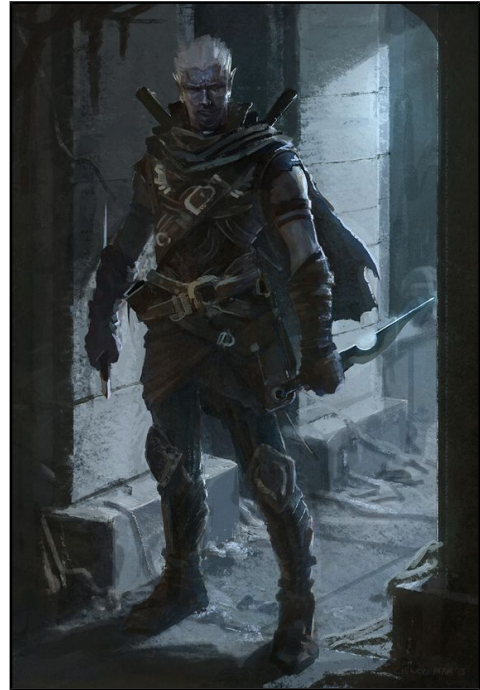
Chevalier impérial Solivar  
de Nostrada Hazat de Medellín



Compagnon armurière Calico Mitchau



Initié Ingénieur LÉONARDO



Garde personnel Akta MALAK



Commandant MARIO CARDONA



Victor, SÉNÉCHAL

## Fief du Dorset



Comtesse Aliénor Hawkwood



Prêtresse orthodoxe Cassandra Xanthippe



Associé bailli Cliff Stanford



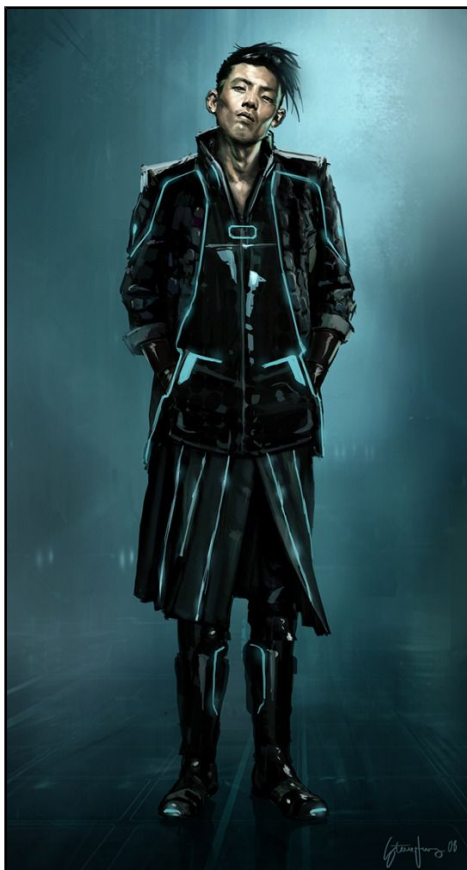
# Fief de Samara



Baronnet Kenjiro Li Halan



Chanoine chorali Gwendal

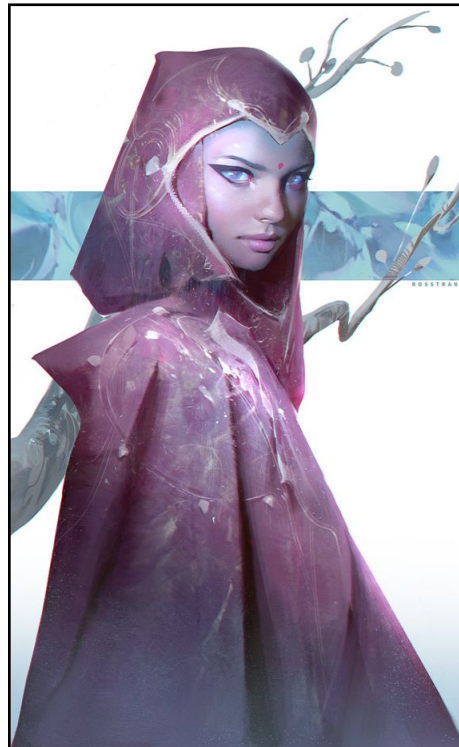


Daisuke, Sénéchal

## Fief de Bokrel



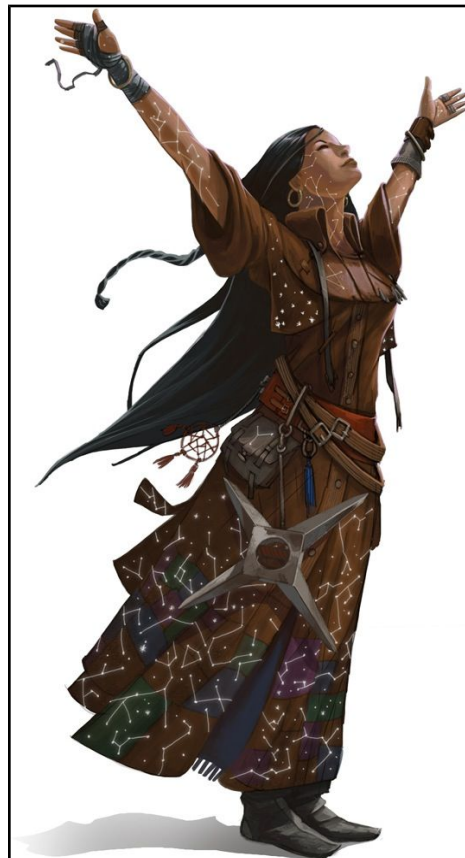
Chevalier Milo Juandaastas



Chevalière Alerina Juandaastas



Diacre orthodoxe Isodore Morel



Administratrice Masque Evora Sartani

## Autre personnalité



Chevalier Lazar, Ordre de la Mante



# LES ÉTOILES SE MEURENT



## Medellin, fief Hazat

### **Pour les Hazat, le fief.**

Un territoire forestier et sauvage,  
depuis des siècles dans la famille,  
qui recèle pourtant toujours des mystères.

### **Pour l'Orthodoxie, la paroisse.**

Des serfs pratiquants et fideles,  
une église telle un foyer contre les ténèbres,  
mais les païens rôdent encore.

### **Pour les Guildes, l'agora,**

Produits pharmaceutiques et forestiers,  
à la main d'œuvre travailleuse,  
avec l'opportunité naissante d'un spatiodrôme.

### **Pour les infidèles, le secret**

Barbares et païens,  
veulent survivre et prospérer malgré tout,  
et peut-être conquérir.

### **Pour les xénomorphes, la prudence**

Entre tolérance et défiance,  
continuer à vivre toujours,  
et préserver ses traditions.

### **Et pour les serfs, le quotidien.**

Le travail et la prière,  
Comme le Pancreateur l'ordonne,  
pour les siècles des siècles, amen.

*Cette aide de jeu présente les informations utilisables  
par les joueurs et le meneur de jeu sur Medellin, fief  
Hazat situé sur Gwynneth, planète énigmatique au cœur  
d'un monde Hawkwood.*

Livret écrit, mis en forme et corrigé  
par Solaris (avril 2017).

Les éléments graphiques restent propriété de leurs auteurs respectifs.  
**Fading Suns** est un jeu édité par Multisim/Le 7<sup>e</sup> Cercle,  
sous licence Holistic Design.