

PERSONNAGES

Cette série de trames scénaristiques est centrée autour des personnages de ma table.

A mes joueurs : merci de ne pas lire la suite !

Il n'y pas de développement fort important, il s'agit plutôt d'axe scénaristique lancée à l'attention de l'Administrateur qui pourra toujours s'inspirer des différents synopsis pour son propre groupe, ses propres aventures.

PERSONNAGES PRÉSENTS

Il y a **Hern**, forgien attiré par le culte des Anciens. Il possède aussi une rare compétence en médecine, ce qui a attiré à son insu, l'intérêt des scientifiques à son sujet.

Weyo, forgienne également, plutôt fouineuse et mêlée à des événements plus fantastiques. Elle a en effet rencontré un temporel lors d'une utilisation de l'artefact de la montre à 21 heures.

Enfin, il y a **Mathilda**, jeune fille extrêmement douée en Programmation et qui rêve de concevoir son propre automate. Elle n'en est pas loin, lui manque juste plusieurs dizaines de milliers de velles. C'est une future championne de Manigance et elle devrait représenter fièrement la famille patriarcale pour laquelle travaille son père, aussi programmeur.

HERN

Ses parents étaient jadis chasseurs sur Forge, en Sostrie avant de devenir des ouvriers contraints. Il aimerait devenir médecin et se passionne pour tout ce qui touche les Anciens, ici en Exil.

Ōasque absurde

Ce scénario lui était dévolu, mettant les PJ en contact avec les milieux cultistes d'Exil et un possible artefact des Anciens.

Partie de chasse dans le quartier d'Outre-Rives

Les PJ seront conviés à une future partie de chasse par le comte Aussermes de Nerbois après l'avoir rencontré durant le scénario l'Envol. Ils vont être invités par la Guilde des Gentilshommes de Fortune du Titanide à organiser une partie de chasse mémorable au sein de ce quartier décastré des bas-fonds.

Intérêt des Scientistes

Il pourrait bien éveiller leur intérêt par ses connaissances en médecine. Ils pourraient vouloir en faire devenir l'un des leurs. A la fin de la campagne, il pourrait bien être approché et ceux-ci fassent à un refus pourrait bien le contraindre via la Machine à Esprit (page 301, LdB). Ils ont effet pris une empreinte de celui-ci durant leur séjour à Goulet & Chaudron.

MATHILDA

Fanatique de programmation et d'automate, et joueur également très présent aux diverses séances (la plupart des résumés sont de sa plume), il repose sur ses épaules de grands piliers de la campagne actuelle.

Automate qui tanque

Cet automate a été victime d'un accident et a été démembré par une bande de gamins. Ces composants et membres ont été revendus chez tout une série d'automaticiens de l'Anneau mécanique dont Enma.

Meurtre d'Enma

C'était son amie. Elle travaillait au sein de l'Anneau mécanique (quartier du Titanide). Elle possédait à son insu, la boîte mémorielle de l'automate qui servait aux Assassins du Titanide pour planifier leurs contrats.

Le soi-disant meurtre durant un cambriolage ne la convainc pas et pense qu'elle a été assassinée à cause de ce qu'elle avait détenu.

Axe de campagne - personnages

par Pitche – pitche@tele2allin.be

Nuit des Automates anthropomorphes

C'est durant cette soirée dramatique et fatale pour beaucoup que Mathilda a pu récupérer un automate qui l'aidera à concevoir le sien. Une histoire d'automates où tout son Talent et connaissances allaient faire la différence.

Weyo

Personnage curieux et fouineur, quelque peu fonceur. Elle s'est attirée et semble attirée par des éléments plus fantastiques et mystérieux. Et ce n'est pas Exil qui en manque.

Pour Invraisemblable

Elle pourrait être invitée ou s'intéresser à cette conférence de Monsieur Dorgival du Cercle Mathématique Exiléen (CME).

Ombre errante

Il n'est pas impossible qu'à un moment donné, Weyo à fureter partout et dans des endroits isolés se retrouve en présence d'une Ombre errante...

Temporite

Lors de l'utilisation de la montre à 21H, elle a attiré l'attention d'un temporite. Sa brève apparition a fait vieillir l'infortunée Weyo.

Song to the siren

Ce scénario pourrait être joué sous la forme d'une enquête confiée au CME et pour laquelle Weyo serait désignée pour la résoudre.