

Séraphine (Pnj) de « barbouillages & scribouillages »

C'est une sorcière de 19 ans. Elle est très mince, a de jolis yeux verts et de longs cheveux blonds. Ses mains sont gracieuses et frêles à la fois. Elle s'exprime avec une voie très douce et posée. Elle est vêtue d'un long pantalon droit en soie noire et porte une jolie blouse de satin noire sertie de boutons nacrés.

Dès sa majorité civile, elle a ouvert un petit magasin de mode et pratique avec dextérité la couture et la création de modèles. Elle a, avec sa sagesse, décidé de se résigner à vouloir changer la mode vestimentaire sempiternelle des Sorcières en créant des vêtements qu'elle désirerait porter et elle se réjouit de les voir portés par les jeunes filles de la ville.

Son magasin – atelier est rempli de patrons, de tissus, de morceaux et de bourres de tissus. Un Personnage allergique à la poussière devrait rapidement éternuer (Aisée).

Des petites boutons, des petites breloques sont entreposées dans de jolis petits tiroirs d'un somptueux secrétaire en acajou sur lequel est montée une vieille machine à coudre Singer © en parfait état de marche.

Vous apprenez son existence très vite par l'engouement des habits qu'elle crée, toutes les jeunes filles ne parlent que d'elles.

Son commerce est très florissant. La magie l'aide pas mal dans la confection et la réalisation des vêtements qu'elle vend.

Elle est de bons conseils pour nos jeunes débutantes à peines lancées dans leur vie de p'tites sorcières. Elle a su trouver un juste milieu entre le respect des traditions et ses envies personnelles. Par ses convictions, elle pourra aider les P'tites Sorcières à se positionner ou en tout cas à leur montrer la voie d'un usage positif et gentil de leur magie.

Attributs

PHY à FAI -1, rester enfermée n'a pas beaucoup aidé Séraphine à fortifier.

MEN à BON +1, elle a beaucoup étudié, très studieuse et autodidacte.

SOC à MOY 0, honnête pour tenir un commerce, sans plus.

ADA à MAU -2, absorbée par son travail, elle n'a jamais fait attention à son environnement.

REA à EXC +2, le travail de couture, de confection lui ont donnés des mains d'or.

Ce qu'elle aime : la mode avant tout !

Ce qu'elle déteste : profiter de sa situation. Il faut rester loyal sans pour autant se laisser faire. Ce qui traduit la carrière qu'elle a choisi, rester conforme à la tradition mais permettre d'exprimer sa passion.

Compétences générales

Couture à 8

Dessiner à 9

Baratiner à 7

Marchander à 5

Etiquette à 6

Compétence de Sorcellerie

Chevaucher un balai à 6

Familier à 7

(une ravissante chatte siamoise prénommée Princesse, elle est gracieuse, condescendante et extrêmement hautaine avec toujours son mon à dire, même Séraphine en est parfois exaspérée. Son familier n'hésitera pas à répliquer sur TOUT ce qui se dira. Séraphine finira par le mettre dehors pour qu'il prenne un peu l'air ... Si le familier s'aperçoit qu'il met quelqu'un en rogne, il en rajoutera, Princesse est assez taquine sur ce point.)

Légende à 5

(elle a dévoré entre autres des ouvrages de coutures et de modes ce qui l'ont rendue si habile !)

Elle pourrait devenir une amie des Personnages (Social à Facile). Elle peut les chapeauter vu qu'elle semble être la seule " Ancienne " de la ville.