

SAMEDI

Nom :
Joueur :
Chronique :

Nature :
Attitude :
Concept :

Generation :
Coterie :
Refuge :

Attributs

Physique

Force	● ○ ○ ○ ○
Dextérité	● ○ ○ ○ ○
Vigueur	● ○ ○ ○ ○

Social

Charisme ● ○ ○ ○ ○

Manipulation ● ○ ○ ○ ○

Apparence ● ○ ○ ○ ○

Mental

Perception	● ○ ○ ○ ○
Intelligence . . .	● ○ ○ ○ ○
Astuce	● ○ ○ ○ ○

Capacités

Talents

Athlétisme	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Bagarre	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Commandement	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Empathie	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Esquive	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Exp. de la rue	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Expression	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Intimidation	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Subterfuge	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Vigilance	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

Competences

Animaux	○ ○ ○ ○ ○
Arme à feu	○ ○ ○ ○ ○
Artisanat	○ ○ ○ ○ ○
Conduite	○ ○ ○ ○ ○
Étiquette	○ ○ ○ ○ ○
Furtivité	○ ○ ○ ○ ○
Mêlée	○ ○ ○ ○ ○
Représentation ...	○ ○ ○ ○ ○
Sécurité	○ ○ ○ ○ ○
Survie	○ ○ ○ ○ ○

Connaissances

Érudition	○ ○ ○ ○ ○
Finance	○ ○ ○ ○ ○
Informatique	○ ○ ○ ○ ○
Investigation	○ ○ ○ ○ ○
Loi	○ ○ ○ ○ ○
Médecine	○ ○ ○ ○ ○
Linguistique	○ ○ ○ ○ ○
Occultisme	○ ○ ○ ○ ○
Politique	○ ○ ○ ○ ○
Science	○ ○ ○ ○ ○

■ Advantages

Historiques

Disciplines

Endurance	○○○○○
Occultation	○○○○○
Thanatose	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○
.....	○○○○○

Vertus

Conscience/ Conviction	
Maîtrise de soi/ Instinct	
Courage	

+ Atouts & Handicaps +

Humanite-Vole

- Volonte

A 2x10 grid of shapes. The top row contains 10 circles, and the bottom row contains 10 squares. All shapes are empty.

- Points de Sang

-Sante

Contusion		<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>
Incapacité		<input type="checkbox"/>

Faiblesse :

Apparence O
cadaverique putride

VAMPIRE



LA MASCARADE

Autres traits

Talents

[illegible]

Competences

Connaissances

[illegible]

Rituals

[illegible]

Experience

Total : _____
Total dépense : _____
dépense pour :

Der angemerkt

Liens de Sang/ Vinculum

Лица	Точка	Лица	Точка

Combat

[illegible]