



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Kult > Aides de jeu > Galerie de personnages > **Les Freres Shiner**

## Les Freres Shiner

1999, par [Pether K.Pan](#)

**PERSONNALITE** : Sam Laurence Shiner et Bob Laurence Shiner sont des frères jumeaux orphelins. Ils ne se connaissent pas, Sam est un tueur de Los Angeles et Bob est un flic de New York. Le lien mystique qui les relie fait en sorte que si l'un fait une chose bien, l'autre fera une chose mal, et vice versa.  
**APPARENCES** : Ils ont 32 ans, ils mesurent 1'83m, Bob est légèrement plus gros que son frère.

AGL 14	FOR 12	CON 13	APP 11
EGO 14	CHA 08	PER 13	EDU 14

**RESISTANCE AUX BLESSURES** :

4 BS = 1 BL
3 BL = 1 BG
3 BG = 1 BM*

\* : Si un des deux frères meurt, l'autre mourra aussi dans l'heure qui suit.

**END** : 83.

**FAIBLESSES** : Blocage Mental (sur son frère), Cauchemars, Maniaco-Dépressif, Malédiction (ne jamais rencontrer son frère).

**AVANTAGES** : Supporter la Douleur, Supporter la Faim et la Soif, Sixième Sens, Intuition.

**SOMBRES SECRET** : Victime d'Expérimentation Médicales. Les frères Shiner ne sont qu'une seule personne, ils sont des clones. Ils sont le sujet d'une expérience sans le savoir. "Comment deux sujets identiques peuvent évoluer dans deux mondes et différents."

**EQUILIBRE MENTAL** :-25

**TALENTS** : Athlétisme 14, Comédie 12, Discrétion 15, Mémoriser 12, Vigilance 14.

**COMPETENCES** : Conduire 12, Filature 14, Grimper 13, Jeu (poker) 10, Lancer 14, Survie (en forêt) 12. Arme à Feu 15, Corps à Corps 14.

**CONNAISSANCES** : Démolition (plastique) 14, Langue étrangère (Français) 12, Mécanique 15, Recherche d'information 15.

**UNIVERSITAIRES** : Droit 14, Médecine (drogues & poisons) 13.

**EQUIPEMENT** : (pour Bob) Equipement de Flic. (Pour Sam) Arsenic, Chloroforme, Couteaux de Lancer, Lunette de visée, Silencieux.