



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Kult > Aides de jeu > Galerie de personnages > **George Crai**

George Crai

1999, par [Pether K.Pan](#)

PERSONNALITE : George Crai est un vampire. Il a suivi une éducation bourgeoise anglaise du XVIII^{ème} siècle. George n'a aucun respect pour la vie, il est désinvolte. Il se sent supérieur et méprise l'humanité.

APPARENCES : Il mesure 1m70, assez beau et très chic. Il semble avoir vingt-cinq ans.

AGL 16	FOR 21	CON 18	APP 16
EGO 13	CHA 16	PER 13	EDU 12

RESISTANCE AUX BLESSURES :

6 BS = 1 BL

5 BL = 1 BG

4 BG = 1 BM*

*Le vampire n'est jamais réellement mort (sauf si il est réduit en cendres) même s'il faut le temps, il régénère.

END : 120.

FAIBLESSES : Pédant, Apparence Inhumaine (lorsqu'il a soif de sang), Assoiffé de Sang, Sensibilité à la Lumière Naturelle (Entraîne la mort).

AVANTAGES : Amis Influents, Arme Naturelle (Crocs) Conscience Accrue, Sensibilité à la Magie, Jeunesse Eternelle, Invulnérabilité aux armes, Régénération.

SOMBRES SECRET : Malédiction des Vampires

EQUILIBRE MENTAL :-230

TALENTS : Athlétisme 15, Séduction 17.

COMPETENCES : Armes à Feu 07, Corps à Corps 20, Escrime 13, Filature 12, Jeu 11

CONNAISSANCES : Etiquette 18, Langue Française 14, Langue Allemande 11

UNIVERSITAIRES : Droit du XVIII^{ème} Siècle 12, Economie du XVIII^{ème} Siècle 10, Histoire de 1743 à 1999 15.

EQUIPEMENT : De beaux et cher vêtements, énormément d'argent.