



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Fiction > Littérature > Fantastique & Fantasy > **Cycle :  
La Compagnie Noire**

## Cycle : La Compagnie Noire

de Glenn Cook

mardi 14 décembre 1999, par [Osu!](#)

Tome 1 : La Compagnie Noire

Tome 2 : Le château noir

Tome 3 : la Rose Blanche

### *Trame du tome 2*

Quelques sept années ont passées depuis la bataille de Charme. La Compagnie Noire est toujours au service de la Dame, et s'enlise dans la purge des partisans de la Rose Blanche.

Devant l'arrivée possible de son mari, le Dominateur, la Dame dépêche quelques éléments de la Compagnie aux tumulus où est enterré son mari ; puis à la ville de Génépi.

Génépi : ville du nord de l'Empire. Les mercenaires de la Compagnie Noire trouvent sur une place une petite ville assez misérable, d'apparence tranquille, mais qui abrite sur ces hauteurs un château d'une noirceur morbide. Toubib et ses collègues découvrent

que le Dominateur semble vouloir se servir de cette structure. De même certains habitants de la ville aident, grâce à des activités nocturnes mortuaires, le mari de la Dame à arriver à ces fins. Parmi ces habitants un certain Corbeau semble refaire surface ...

Dans ce tome, les rapports entre les mercenaires et les mignons de la Dame, les Asservis, sont plus proches. Les rapports entre simple mortel et créature surnaturelle sont un peu décortiqués. Ici, seuls quelques éléments de la Compagnie suivent l'intrigue : le scénario peut donc tout à fait convenir à un groupe de joueur. Attention il ne s'agit pas de faire la chasse au "méchant" mais il s'agit bien d'un scénario à tendance diplomatique.

De plus, la petite ville de Génépi et ses bas quartiers est tout à fait charmante à faire visiter à des joueurs voulant jouer les touristes.