



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Fiction > BD & co. > Fantastique et fantasy > **Cycle : La geste des chevaliers-dragons**

Cycle : La geste des chevaliers-dragons

de Varanda (dessin) et Ange (scénario)

vendredi 16 juin 2000, par [Lillith](#), [Lord Boba Fett](#)

Tome 1 : Jaïna Vent

"Nul ne sait pourquoi les dragons apparaissent... Leur seule présence déforme la réalité. D'abord cette influence est discrète et n'affecte que les lieux proches. Puis, à mesure que le dragon grandit, vieillit, le voile maléfique croît comme les ronds à la surface d'un lac. Nous l'appelons : Le Veill.

Le Veill tord les choses, transforme les animaux et les gens en êtres monstrueux. Il croît et croît encore, semant mort et destruction sur son passage. Pour le faire disparaître, il faut que le dragon meure. Mais comment combattre une bête dont les sens magiques perçoivent tous les êtres vivants qui se meuvent autour de lui ?

Seules les vierges échappent à cette vigilance démoniaque. Seules les vierges ne sont pas rongées par le Veill.

Seules les vierges peuvent approcher la bête pour la tuer... C'est pour cela qu'a été créé notre ordre... L'Ordre des Chevaliers Dragons."

Commentaire de Lillith

L'approche originale d'un scénario pour le moins classique fait de cette Bande Dessinée une oeuvre particulièrement plaisante. Ange lui donne un nouveau souffle en y introduisant des éléments originaux comme le Veill.

Les auteurs abordent le thème de la Quête (tuer un Dragon) sous un angle novateur et terrifiant... Ce qui fait de cette oeuvre une réussite absolument incontestable. Pour ne rien gâcher, le dessin est élégant, simple et le coloriste (Jung) a fait un travail fabuleux, bref, tout cela dessert admirablement une aventure au souffle épique.

Pour les rôlistes, on trouve là une structure intéressante à développer : l'Ordre des Chevaliers-Dragons, qui n'est pas toujours bien perçue dans un univers masculin comme le médiéval-fantastique. Et des personnages non joueurs particulièrement riches, notamment de très bons moments d'introspection.

Commentaire de Lord Boba Fett

Avec une très bonne idée de base et un très beau graphisme, cette bd avait de bons atouts pour séduire. malheureusement il manque un petit quelquechose au scénario, trop court malgré un bon renversement bien gore à la fin. C'est dommage car les possibilités étaient vraiment nombreuses. Le scénario reste quand même facilement exploitable pour AD&D, Warhammer, JRTM, voir même Vampire Dark Ages si l'envie vous prend de mettre un peu d'exotisme dans vos aventures. Il reste plus qu'à espérer que la suite sera plus longue et exploitera mieux le riche contexte.