



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Earthdawn > Aides de jeu > Equipement > Objets magiques communs > **Poing de sang**

## Poing de sang

mercredi 10 février 2010, par [FRED](#)

Ces poings de sang sont des petites pierres précieuses de jade, agate ou lapis lazuli placées sur les poings du porteur à la manière des armures de sang habituelles. Des veines de sang provenant du porteur apparaissent à l'intérieur de ces pierres et les noircissent.

Les poings de sang donnent un bonus de +2 niveaux aux dommages à mains nues. Ce bonus s'applique également aux talents liés comme *Body Control* / *Body blade* (cf. Denizens of Barsaive vol.2), mais pas aux talent Griffes.

Les guerriers sont connus pour s'implanter des poings de sang sur d'autres parties de leur corps (pied, genoux, queue de T'skrang...) afin d'améliorer leur attaque favorite. Ce charme provoque une perte permanente de 2 pts de magie de sang (rupture de trame = 0pt, cf Empire Thérans).

Planter ou retirer les poings de sang nécessite la compétence d'un Armurier et 2 heures de travail.

**Coût :** 180 pa

**Difficulté de création :** 14