



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Earthdawn > Aides de jeu > Equipement > Objets magiques communs > **Tatouage de sang**

Tatouage de sang

mercredi 10 février 2010, par [FRED](#)

Les tatouages de sang ont été créés initialement par les tribus humaines "primitives" de Barsaive pour se protéger avant et pendant le Châtiment.

Comme leur nom l'indique, ces tatouages sont des versions permanentes de charmes de sang inscrits sur la peau de leur porteur. Ces tatouages referment des symboles magiques qui tissent un enchantement d'un charme de sang directement dans la peau du porteur.

Les pointes et les encres utilisées pour inscrire ces tatouages sont créées de la même manière qu'un charme de sang du même type, bien que le procédé soit légèrement plus difficile. Ces tatouages peuvent être achetés et le coût inclut souvent le procédé d'inscription en plus de la création des objets pour faire le tatouage.

Le processus de tatouage cause la perte du même montant de points de vie que le charme de sang équivalent, mais cette perte est PERMANENTE et ne pourra jamais être soignée, puisque le tatouage est inscrit de manière indélébile sur la peau (et la trame) du porteur.

Les charmes de sang transformables en tatouages incluent bien évidemment les charmes Repousse-Horreur, Attaque-dernière-Chance et Sort-dernière-chance, bien que pour recharger ces deux derniers, le porteur doive utiliser un Jet de récupération.

Coût : prix équivalent du charme de sang désiré

Difficulté de création : difficulté de création du charme + 2