



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Earthdawn > Scénarios > Scénarios simples > **Aide au roi de Kaïtum**

Aide au roi de Kaïtum

mercredi 10 février 2010, par [Gâth Vor Ktüh](#)

Lors d'un anniversaire où l'équipe était réunie, un émissaire du Roi Valurus III arriva dans l'auberge et demanda s'il s'y trouvait des aventuriers courageux et prêts à aider le royaume. Nous acceptâmes et trois jours plus tard, nous partions pour Kaïtum, une cité modeste mais comptant tout de même 2000 habitants.

Notre mission consistait à éliminer une créature qui endommageait les troupeaux (et parfois les bergers) de la cité. Bien entendu, Kaïtum avait de quoi le faire elle-même, mais un pacte signé avec Throal leur permettait de demander toute aide en échange de quoi ils fourniraient des combattants et d'autres choses en cas de guerre contre Théra.

Etant assez peu nombreux, trois nains plus expérimentés dans ce genre de missions pour Throal et un humain nous accompagnèrent. Dès la première halte dans un petit village, les trois nains furent arrêtés car ils menaçaient et rackettaient le chef du village.

L'humain était là pour ça, et il repartit avec les trois prisonniers à Throal. Il n'y avait donc plus que nous pour mener à bien la mission.

Cette mission consistait, d'après le Roi, à tuer ou à faire fuir une grosse bestiole, sans doute un ogre, d'après un rescapé de sa dernière attaque. "Aidés"

de trois gardes du Roi, nous mîmes fin à la vie de la créature, qui s'avéra être une paire de Jumeaux-Ogres.

Le lendemain de ce combat épique, le Roi nous appela, nous félicita, et nous proposa dans le plus grand secret une nouvelle mission : retrouver et mettre fin aux agissements d'un espion thérain.

Nous trouvâmes cet espion mais il réussit à nous convaincre qu'il était le successeur légal du trône, et qu'à la mort de son père, Bobruc l'avait exilé. Il connaissait un moyen de pénétrer dans le château par un souterrain. Nous le suivîmes et après avoir trouvé une hache magique (Faucheuse) et mis hors d'état de nuire un tripleur, nous arrivâmes dans le château par une porte secrète. Là, Bobruc nous attendait et Thural, le faux espion, se jeta dans ses bras, étant son fils.

Cette mise en scène était obligatoire pour vérifier la présence et l'état du souterrain, qui pourrait s'avérer utile et dont personne ne devait soupçonner l'existence. Nous reçûmes alors une propriété agricole en récompense, que nous offrîmes à un vieux paysan et sa fille, qui venaient de perdre la leur à cause d'une attaque de pillards orks. Nous la fortifiâmes et nous en retournâmes à Throal, après avoir fixé le "loyer" du paysan.