



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Connaissance > Cultures > Amérique précolombienne >
L'empire aztèque

L'empire aztèque

samedi 20 février 2010, par [Daniel Danjean](#), [Merin](#)

Cem-Anahuac ("le Monde Unique")

A son apogée au début du XVIème siècle il reste quelques enclaves indépendantes dont Tlaxcala, république aristocratique et militaire farouchement opposée à Tenochtitlán.

Les gouverneurs aztèques sont installés avec de fortes garnisons aux places stratégiques aux frontières de l'empire.



1. Tenochtitlán
2. Texcoco
3. Teotihuacan
4. Tula
5. Tlaxcala
6. Tlancualpican
7. Zempoala
8. Tehuacan
9. Acamepulco
10. Tuxla
11. Monté Alban
12. Oaxaca
13. Mitla
14. Tehuantepec
15. Palenque
16. Xoconochco
17. Uxmal
18. Chichen-Itza
19. Tulum
20. Tikal
21. Xicalango

Enclaves autonomes :

- A. Metzititlán
- B. Tlaxcala
- C. Teotitlan

D. Yopitzinco
C. Tototepec

Les empereurs

Neuf tlatoani ont dirigé l'empire aztèque :

- Acamapichtli (?-1396) : doit reconnaître la suzeraineté du roi d'Azcapotzalco.
- Huitzilihuitl (1396-1417) : commence la conquête.
- Chimalpopoca (1417-1427) : conquiert Texcoco.
- Itzcoatl (1427-1440) : profite de la mort du roi d'Azcapotzalco pour libérer son peuple du joug de la ville voisine.
- Motecuzoma Ier (1440-1469) : entreprend de vastes conquêtes. Son frère Tlacaelel est le promoteur de la guerre fleurie.
- Axayacatl (1469-1481) : conquiert le royaume de Tlatelolco qui devient le quartier commercial de Tenochtitlán.
- Tizoc (1481-1486) : poursuit les conquêtes. Il meurt empoisonné suite à ses échecs militaires.
- Ahuitzotl (1486-1502) : l'empire atteint son apogée.
- Motecuzoma (1502-1520) : tente d'agrandir l'empire mais hanté par de mauvais présages il se réfugie dans le fanatisme religieux.

Deux souverains de Texcoco surent garder son influence à la troisième ville de la Triple Alliance qui devint la capitale intellectuelle de l'empire :

- Nezahualcoyotl : protecteur des arts et des sciences
- Nezahualpilli : mit en application les idéaux de son père.



Le gouvernement



Formation militaire

Rien n'est plus honorable que de mourir au combat ou offert aux dieux sur la pierre sacrificielle aussi dès 10 ans, le garçon commençait son instruction militaire. On lui rasait les cheveux, laissant juste une mèche sur la nuque.

A 15 ans il s'initiait au maniement des armes et on lui confiait de dures tâches pour l'endurcir. Puis avec d'autres novices il devait capturer un ennemi. Il pouvait alors couper sa mèche et devait désormais se battre seul, sans attendre d'aide et sans en donner.

A partir de 4 prisonniers il était récompensé par une part du tribut. Il pouvait ensuite accéder aux ordres aristocratiques des chevaliers de l'Aigle ou du Jaguar, ou à d'autres moins prisés (les Otontins et les Cuahchicqueh).

Ces ordres possédaient tous leur propre résidence à l'intérieur du palais.

Armes et protections

(voir article Aides de Jeu - Armes et accessoires)

La Triple Alliance et les déclarations de guerres

La Triple Alliance réunissait Tenochtitlán, Texcoco et Tlacopan.

En cas de conflit, trois délégations d'ambassadeurs représentant les trois villes se rendaient successivement dans les cités auxquelles la Triple Alliance s'apprêtait à faire la guerre. Mais peu à peu Tenochtitlán s'arrogea tout le pouvoir, Texcoco demeurant la capitale intellectuelle et artistique de l'empire.

Le tribut

(voir également Vie quotidienne - Commerce extérieur)

Les cités soumises payaient le tribut, ou impôt, une, deux ou quatre fois par an. Les calpixque, fonctionnaires impériaux assistés de scribes,

tenaient à jour les registres et assuraient le transport des marchandises. Un calpixque était installé dans chaque province. Celui qui détournait les biens était puni de mort.

Tenochtitlán percevait 2/5 du tribut, Texcoco 2/5 également et Tlacopan le reste. L'empereur et les hauts dignitaires s'adjugeaient la part du lion.

Ceux qui ne pouvaient payer le tribut en denrées fournissaient des jeunes gens et jeunes filles.

Toutes les provinces donnaient des tissus de coton ou d'ixtle (fibre d'agave), des pipes et des vases en terre cuite, des bijoux, du miel, de l'encre, de l'encens, des champignons hallucinogènes, des dents de crocodiles, des cornes de chevreuil, des peaux de jaguar, des armes et des oiseaux vivants (ainsi que les serpents pour les nourrir).

Selon leur production elles versaient également :

- des céréales et des graines oléagineuses,
- du cacao, du coton, des plumes de perroquet et de quetzal (région tropicale),
- de la poudre d'or et des bijoux (Xoconochco, pays mixtèque),
- du cuivre,
- des turquoises (côte du golfe du Mexique et Oaxaca),
- du caoutchouc (pays des Olmèques),
- du papier ou amatl ,
- des cochenilles (Oaxaca),
- du bois de construction,
- du miel et du tecozauitl (terre jaune claire utilisée comme fard).

la numération chez les Aztèques

La numération

Les Aztèques figuraient par des points les nombres de 1 à 19, par des fanions le nombre de 20 et ses multiples. Ils exprimaient un nombre élevé, par exemple 8000, sous la forme d'un sac rempli de cabosses de cacao.



1. Tenochtitlán
2. Tepeyac



3. Tlacopan
4. Azcapotzalco
5. Tenayuca
6. Cuicuilco
7. Coyoacan
8. Itzapalapan
9. Culhuacan
10. Mexicaltzingo
11. Xochimilco
12. Chalco
13. Coatepec
14. Coatlican
15. Huexotlan
16. Texcoco
17. Teotihuacán
18. Xaltocán
19. Zompango
20. Chapultepec

Les lacs :

- A. Zumpango
- B. Xaltocan
- C. Texcoco
- D. Xochimilco
- E. Chalco

Les différents peuples



1. Tenochtitlán
2. Texcoco
3. Tlaxcala
4. Monté Alban et Oaxaca
5. Tehuantepec
6. Palenque
7. Tikal
8. Chichen-Itza
9. Acamepulco