



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Labyrinth > Aides de jeu > Système de jeu (règles) >
Création de personnages

Création de personnages

mardi 30 mars 2010, par [Penpen](#)

Il faut premièrement commencer par se faire une idée du type de personnage que l'on souhaite créer. La première étape sera de choisir des Avantages et des Inconvénients.

Dans un second temps, on choisit le rôle que le personnage endossera au sein du Labyrinth ; en effet, les hommes ont plusieurs comportements qui diffèrent selon l'individu et le milieu, ce rôle déterminera le type de relation que le personnage pourra entretenir avec les autres condamnés.

Ensuite, on définit les caractéristiques chiffrées du personnage, elles seront utilisées afin de résoudre les actions que souhaitera entreprendre le personnage durant ses aventures.

Pour cela il faudra que le joueur assigne différentes valeurs dans les Capacités Primaires suivantes :

- Vitesse, détermine la vitesse de réaction du personnage et sa souplesse physique
- Carrure, représente la corpulence du personnage et donc sa résistance
- Punch, c'est la force brut du personnage ainsi que sa capacité à l'utiliser
- Impact, définit la prestance du personnage ainsi que sa capacité à impressionner
- Contrôle, exprime l'autorité que le personnage aura sur les autres
- Beauté, fixe l'apparence du personnage
- Jugeote, correspond à l'intelligence du personnage
- Imagination, symbolise l'esprit créatif du personnage, sa capacité à inventer
- Sensitivité, donne l'ouverture d'esprit du

personnage sur le monde extérieur.

Puis, à partir de la répartition précédente, le joueur déterminera les attributs qui représenteront les aptitudes globales du personnage tant en Physique qu'en Social et en Mental

Le joueur aura par la suite à répartir un certain nombre de points dans les Capacités Secondaires qui définissent les connaissances acquises du personnage.

Après, le joueur devra répartir un point dans la Dominante qu'il souhaitera (Empire, Religion ou Mort), ce qui lui donnera une base de roleplay pour facilement situer son personnage au sein du Labyrinth et ainsi voir vers quel institution il dirigera son personnage.

Enfin, il faudra déterminer les Caractéristiques du personnage, les dommages qu'il infligera, les dommages qu'il pourra encaisser, ainsi que la peur qu'il causera. Ces données seront déterminées grâce aux tableaux de correspondance avec les Capacités Primaires associés à la Caractéristique en question.

Re-Enfin, la Touche Finale permettra au joueur de se donner différent malus et bonus pour les capacités secondaires.

Des Notions comme les Gantelets, le Potentiel, la Mémoire et la Rédemption sont abordées dans la règle complète de Labyrinth (cf. la section Téléchargements).