



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > BaSIC > Aides de jeu > Humanoïdes > **Homme-requin**

Homme-requin

mardi 30 mars 2010, par [Gelweo](#)



FOR 2d6+8 (15) | CON 3d6+6 (16)
TAI 2d6+12 (17) | INT 2d6+3 (9)
POU 3d6 (10) | DEX 3d6 (10)
APP 2d6 (6) | PER 3d6 (10)
PV 12-13

Compétences de combat : Trident 35 à 65%

Défenses :

Peau : 2 PA
armure légère 4

Spé : Ne supportent pas le bruit