



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > BaSIC > Aides de jeu > Humanoïdes > **Utruz**

Utruz

Conversion par Gianni de BaSICRPS.com

mardi 30 mars 2010

FOR 4d6 14 ou 2d6+8 15 | CON 3d6 10-11
TAI 4d6 14 ou 2d6+8 15 | INT 3d6 10-11
POU 3d6 10-11 | DEX 3d6 10-11
APP 2d6 7 ou 3d6 (10)
PV 12-13 | Mvt 8, 10 à la nage

Compétences de combat :

Kruuz 25% dégâts 2d6+Bonus Dom.
Griffes 25% dégâts 1d6+Bonus Dom.

Défenses :

Peau : 1 PA
(parfois) armure en peau de poisson 3 PA
supplémentaires

Compétences spéciales :

Athlétisme, Civilisations anciennes et Esquive à 30%,
les autres bases comme les Humains.