



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Mage : l'ascension > Suppléments > **L'écran de jeu**

L'écran de jeu

mercredi 7 avril 2010, par [LT-P](#)

Il est composé de 3 volets. On y retrouve une statique des armes et des armures ainsi que la liste des symboles des traditions et des sphères. Les informations les plus intéressantes sont dans la liste des sphères, avec chaque niveau expliqué en quelques mots, adjoint d'un nom évocateur de routine associé.

Ce scénario est tout à fait jouable en cross-over vampire, car un des éléments implique une fontaine de sang. On imagine le problème que cela pose aux défenseurs de la Mascarade... Il est même possible de glisser des bouts de Sabbat dedans, ainsi que des Garous.

Le scénario : L'Ange de Miséricorde.

Il met en scène la libération d'un démon dans un petit village français. Ce scénaririo ne casse pas des briques, et ne peut même pas tenir lieu de scénario d'introduction. Il comprend toute fois quelles scènes originales plutot agréables à jouer.

Conclusion

Sympa coté joueurs, et utile coté Conteur. Commercialisé avec un scénario, le tout pour un prix correct. Pourquoi hésiter ? Ensuite, tout dépend si vous préférez celui de la nouvelle édition qui reflète le changement des règles...