



## Le jeu

mercredi 7 avril 2010, par [Nemesis](#)

Des factions mènent un combat sans fin dans les marges de la société, cachés par un voile de coïncidence et de hasard. Ils luttent féroce-ment pour imposer leur vue de l'Ascension et revendiquer ainsi l'âme de la réalité. Cette Guerre d'Ascension dévore l'énergie et la sagesse de tous les mages et les êtres Eveillés.

La Guerre d'Ascension oppose diverses factions ; la

scientifique Technocratie, les Maraudeurs fous, les insidieux Nephandi et les Traditions. Chacune a sa propre version de l'Ascension et entend bien convertir ou détruire tous ceux qui se dressent sur sa route. La Guerre d'Ascension oppose le mythique et le monolithique, l'ordre et l'entropie, la société et l'individualité. Le passé a connu une coopération limitée entre les factions, mais aujourd'hui le combat fait rage sans la moindre pitié.