



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Doctor Who > Aides de jeu > **Constituer un groupe pour Doctor Who**

## Constituer un groupe pour Doctor Who

lundi 26 avril 2010, par [Fredraider](#)

### Le Docteur, personnage joueur pas si difficile à jouer !



Dans l'absolu, le personnage du Docteur doit être incarné par un des joueurs à la table de jeu. Un fan de la série pourrait appréhender le rôle du fait de sa grande connaissance des tribulations du Docteur, mais au contraire il doit essayer de s'affranchir et de transformer ce qu'il sait pour incarner un Docteur original !

Un non initié à la série, qui n'aurait vu aucun épisode, pourrait penser ne pas avoir les connaissances requises pour jouer Le Docteur. Archi-faux ! Bien au contraire, il va incarner un Docteur neuf, avec un esprit purifié de ses anciennes reviviscences. Bien entendu, le MJ devra l'accompagner, en lui transmettant de temps en temps des souvenirs de ses anciennes aventures.

### Le Docteur, un PNJ ? Que nenni !



Il serait dommage de placer Le Docteur dans le rôle d'un PNJ. Les autres personnages joueurs pourraient s'en remettre souvent à ce Deux Ex Machina et attendre qu'il fasse le boulot à leur place. Inversement en PNJ, Le Docteur pourrait apparaître comme absent, avec une présence en pointillé dans le scénario, les personnages joueurs comprenant difficilement sa passivité face à des problèmes d'ordre galactique majeur !

### Les compagnons du Docteur



Le groupe idéal pour une partie de Doctor Who est de trois personnages joueurs dont Le Docteur ferait partie.

Premièrement, le Docteur n'est jamais accompagné d'une tripotée d'amis : il a pour habitude de ne pas donner sa confiance à beaucoup de monde.

Deuxièmement, ces éventuels compagnons doivent avoir aussi une histoire, une destinée, ils doivent ne pas être que des faire-valoir du Docteur. C'est pour cela qu'ils ne doivent pas être bien nombreux. Le Meneur du Jeu aura alors tout le temps d'approfondir leur histoire et de donner la parole aux joueurs les incarnant !

### One Shot ou campagne ?



Un One Shot est tout à fait facile à monter - la boîte de jeu est là pour ça ! On lit le feuillet A3, on prend les fiches de personnages de la série que l'on souhaite pour la partie et la séance peut commencer. Si le Meneur est un fan de la série et que les joueurs ne sont pas des connaisseurs férus, c'est encore plus facile : il peut se lancer dans un Copier / Coller d'un épisode et le tour est joué !

Une campagne demande beaucoup plus de temps à mettre en place. Tout d'abord, il faut un fil conducteur à l'instar d'une saison de la série. Il faut réfléchir aux compagnons du Docteur et à leurs



histoires, et il faut absolument creuser leur background tout au long des séances. Au cours de la campagne, il peut être intéressant de faire

tourner le personnage du Docteur. Cela s'avère enrichissant de voir les autres le jouer ! Celui qui jouait habituellement celui-ci peut alors créer un nouvel ami du Docteur.