



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Inspirations > **Le Pendule de Foucault**

## Le Pendule de Foucault

mardi 22 novembre 2005, par [Ubik](#)

Dans le Conservatoire des Arts et Métiers de Paris, un homme observe le balancement du Pendule de Foucault, fameux dispositif qui a permis de mettre en évidence la rotation de la Terre. Il est là pour répondre à l'appel au secours de son ami qui se trouverait en danger de mort.

Bon, je m'arrête là, je n'essaierai pas de résumer plus avant. Ce thriller (on peut dire que c'en est un) brasse hermétisme, occultisme, alchimie et Kabbale. On y croise les Templiers, les Rose-croix et les Francs-maçons qui sortent de l'ombre pour se venger des érudits qui se sont moqués d'eux. On court au Brésil, au Proche-Orient et dans les

souterrains de la ville de Provins. Bien sur, L'inspiration des auteurs de Nephilim est claire et directe, toutefois, c'est un livre un peu délicat à conseiller. Le niveau de langue et l'érudition qu'il faut pour l'appréhender n'est pas à portée de chacun. Toutefois, les joueurs et maîtres de jeu à Nephilim partent avec un avantage. Certains des termes leur ont déjà été expliqués dans le jeu !

Ce livre connaît des fans acharnés et des détracteurs sans pitié. On a dit, il faut passer les 30 premières pages pour se laisser prendre. Ce n'est pas vrai. C'est difficile de bout en bout ! Bref, je ne me risquerais pas à vous le conseiller, allez voir.