



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Doctor Who > Inspirations > **Dites "13" monsieur Hawking...**



Dites "13" monsieur Hawking...

jeudi 29 avril 2010, par [BBS](#)

Entrepôt 13



J'ai découvert par hasard "Entrepôt 13" (Warehouse 13 en vo) sur un site peu fréquentable que je ne nommerai pas ici. Fan de science-fiction et de "fantastique" moderne, j'ai regardé cet ovni qui met deux agents des Services Secrets américains aux prises avec des objets mythiques ou des inventions bizarroïdes.

Ayant souvent pour thème un objet ayant appartenu à un personnage historique, cette série peut servir d'inspiration pour des parties endiablées de Doctor Who. Je vous conseille tout particulièrement l'épisode sur la broche de Lucrece Borgia ou encore celui concernant la plume d'Edgar Allan Poe (qui ne manquera pas d'évoquer l'épisode "Peines d'amour gagnées" du Docteur).

Tout ces événements peuvent trouver une explication dans le Who-vers, et les connotations historiques, nombreuses, ne dépayseront pas les voyageurs du temps, qu'ils soient Timelord ou

simples compagnons.

Masters of Science Fiction



Présentée par Stephen Hawking, le célèbre physicien, cette série est beaucoup plus sérieuse et sombre que la précédente. Elle présente des scénarios distincts basé sur les découvertes ou les possibilités qui s'ouvrent à l'humanité. Rencontres extra-terrestres, conflits nucléaires, créatures artificielles, tant de choses que le Docteur et/ou ses compagnons pourraient nous éviter.

A consommer avec modération, toutefois, car si le format ressemble à un "Au Delà du Réel", la qualité de certains épisodes aussi, et c'est dommage. De plus, les thèmes traités l'ont tous déjà été, et par de meilleurs auteurs... mais cela a l'avantage de donner un concept en 45 minutes.

A utiliser, donc, pour assombrir vos parties, et pour montrer d'éventuelles "Réalités parallèles" (que le docteur à soit-disant scellé, mais que Rose à réussi à traverser... 2 fois !)