



## Le transport d'assaut « Rétribution »

mercredi 28 avril 2010, par [Boss Smiley](#), [Kerk](#)

*NB : les caractéristiques de ce vaisseau, notamment au niveau des boucliers de combat et de la vitalité, diffèrent en partie des règles officielles - vous pourrez trouver des éclaircissements à ce sujet dans la section "Règles".*

Le transport d'assaut classe Rétribution est une variante du transport habituel, employé par les Décados et les Hazat au cours des dernières années des Guerres impériales. A l'inverse du type traditionnel, ce vaisseau n'atterrit pas au sol pour y débarquer l'infanterie mobile transportée à bord - en fait, chaque soldat est largué à bord d'une capsule de saut (décrite dans le supplément Legions of the Empire), tirée vers un point précis de la planète depuis un tube lance-torpilles modifié.

L'intérieur du vaisseau consiste principalement en des baraquements étroits, des tubes de largage et des systèmes de support vital pour les fantassins du bord. Le Rétribution est relativement sous-armé pour un vaisseau de sa taille, il travaillera ainsi plus facilement s'il est accompagné d'un ou de plusieurs escorteurs. L'équipage du pont et des machineries est généralement composé d'Auriges et d'Ingénieurs qui cherchent à avoir le moins de contacts possibles avec leur "cargaison" - leur seul souci est de larguer tous les soldats au point désiré (ce qui peut être réalisé en une minute maximale avec un équipage bien entraîné), de les récupérer si besoin est, et de retourner à la base en un seul morceau.

- Taille : 10 (100 mètres de longueur, 33 de largeur, 25 de hauteur).
- Type coque : Orbital (coque aérodynamique).

- Machinerie : Rapide.
- Senseurs : Tout dépend des préférences du constructeur et de l'opérateur.
- Équipage : 14 (Capitaine, Pilote, Navigateur, Homme de pont, 3 Ingénieurs + 7 artilleurs).

- Marines embarqués : 100.

- Passengers : 12.

- Soutes : 80 mètres cubes.

- Rapports Vitesse/Boucliers :

Pleine puissance : 0/0

Vitesse  $\frac{3}{4}$  :  $\frac{2}{2}$

Vitesse 1/2 : 4/4

Vitesse 1/4 : 6/6

Arrêt : 8/8

Boucliers de combat (en option) : jusqu'à 7

- Armement :

2 Tubes lance-capsules.

4 Blasters légers. (deux sur chaque bord).

1 Tourelle avec deux Blasters moyens.

- Vitalité (suivant les règles revues et corrigées) :

```
-10 : 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0
```

-8 : 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0

-6 : 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0

-4 : 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0

-2 : 0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0/0

0 : 0/0