

La frégate d'escorte « Kylanthra »

mercredi 28 avril 2010, par [Boss Smiley](#), [Kerk](#)



La frégate d'escorte classe Kylantra a été conçue pour servir les seigneurs des Mondes Connus depuis déjà des siècles. Construite à l'origine pour protéger les vaisseaux les plus lourds face aux meutes de chasseurs au cours des dernières années de la Seconde République, la Kylantra a gagné sa réputation de vaisseau « chanceux » suite à toute une série d'évasions miraculeuses et de coïncidences lors de batailles contre des ennemis largement supérieurs en nombre. Après l'effondrement de la République et la montée en puissance des nobles, la Kylantra finit reléguée à des tâches de défensive et de traque des pirates, sans pour autant perdre sa réputation.

Lors des Guerres impériales, les Kylanthra retrouvèrent leur objectif premier : protéger les vaisseaux lourds contre les assauts des bombardiers lanceurs de torpilles, des canonnières porte-missiles et des chasseurs stellaires. Un nombre impressionnant de ces vaisseaux sont aujourd’hui célèbres pour avoir survécu malgré des dégâts qui auraient pourtant pulvérisé des appareils de leur envergure. Lorsqu’ils furent interrogés au sujet de cette durabilité hors du commun, les équipages des frégates se contentèrent d’opiner du chef et de murmurer quelques mots au sujet de la « veine de Kylanthra »...

- **Taille** : 6 (60 mètres de longueur, 20 de largeur, 15 de hauteur).

- **Type coque** : Orbital.

- **Machinerie** : Rapide.

- **Senseurs** : Spectre EM 8 (la frégate Kylantra se base avant tout sur ses senseurs pour détecter les missiles en approche).

- **Équipage** : 16.(Pilote, Navigateur, 2 Ingénieurs + 12 Artilleurs).

- Marines embarqués : 20.

- Passengers : 12.

- **Soutes** : 60 tonnes métriques.

- Rapports Vitesse/Boucliers :

- Pleine puissance : 0/0
- Vitesse 3/4 : 1/1
- Vitesse 1/2 : 2/2
- Vitesse 1/4 : 3/3
- Arrêt : 4/4
- Boucliers de combat (en option) : Maximum 3

- Armement :

- 1 Canon à grappin.
- 4 Lasers Gatling (deux sur chaque flanc).
- 6 Lasers moyens (trois sur chaque flanc).
- 1 Silo à missiles (sur la proue).
- 1 Tourelle (deux lasers moyens).

- **Vitalité :**

-10/-8/-6/-4/-2/[0/0/0/0/0/0/0/0/0/0]0/0/0/0/0/0/
0/0/0/0/0/0/0/0
/0

Les points de Vitalité entre crochets représentent les cabines et les soutes - les dégâts s'appliquent donc aux passagers et à la cargaison.